

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU



Rozwiąż i twórz zadania

- Konkurs rozstrzygany będzie w trzech kategoriach wiekowych:
 - klasa IV,
 - klasy V i VI,
 - klasy VII i VIII,
- Konkurs polega na:
 - 1) rozwiązaniu trzech zadań matematycznych o treściach związanych ze Świętami Bożego Narodzenia,
 - 2) **samodzielnym** ułożeniu jednego ciekawego zadania, którego treść będzie nawiązywać do tematyki świątecznej.
(Nie można przepisywać zadań z Internetu)
- W konkursie można będzie uzyskać maksymalnie 15 punktów:
 - za rozwiązanie dwóch pierwszych zadań - po 3 punkty,
 - za rozwiązanie trzeciego zadania - 4 punkty,
 - za ułożenie treści zadania wraz z rozwiązaniem - 5 punktów.
- Zadania konkursowe pojawią się **7.12.2020r.** na platformie MS Teams w zespołach klasowych w zakładce Prace.
- Rozwiązania i ułożone przez siebie zadania należy odesłać do dnia **11.12.2020r.**
- Uczniowie, którzy zdobędą najwyższą ilość punktów otrzymają celujące lub bardzo dobre oceny z matematyki.
- Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej i facebooku szkolnym.



REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU

Kartka Świąteczna



- Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas IV-VIII.
- Konkurs polega na wykonaniu karty świątecznej w programie Paint.
- Prace można wykonać w każdej wersji programu Paint.
- Rozmiar kartki powinien wynosić 1024 x 768 pikseli.
- Pracę należy wykonać, wykorzystując tylko narzędzia i kształty (w szczególności figury geometryczne) dostępne w programie.
- Przy wykonaniu karty świątecznej nie wolno korzystać z innych programów oraz materiałów dostępnych w Internecie.
- Narysowaną pracę należy zapisać jako "Obraz PNG" i odesłać w Pracach do dnia **11.12.2020r.**
- Uczniowie nagrodzeni i wyróżnieni, otrzymają celujące lub bardzo dobre oceny z informatyki.
- Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej i facebooku szkolnym.

