

Regulamin Konkursu Informatycznego dla Szkół Podstawowych

Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Technicznych w Pile



Konkurs pod honorowym patronatem Starosty Piłskiego



Patronat
Honorowy
Starosta
Piłski

Sponsorzy konkursu

AKADEMIA
PROGRAMOWANIA **LevelUP**



§1.

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Technicznych w Pile przy ul. Ceglanej 4.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas ósmych szkół podstawowych z powiatu pilskiego i powiatów ościennych.
3. Zakres konkursu obejmuje zagadnienia podstawy programowej z informatyki dla szkół podstawowych (klasy VII i VIII).
4. Regulamin Konkursu wraz z załącznikami dostępny jest na stronie Zespołu Szkół Technicznych w Pile - <https://zst.pila.pl/konkurs>
5. Cele konkursu:
 - a. Rozwijanie zainteresowań i umiejętności informatycznych młodzieży,
 - b. popularyzacja umiejętności programowania,
 - c. wyłanianie talentów i wspieranie uczniów uzdolnionych informatycznie,
 - d. motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i poznawania nowych umiejętności,
 - e. stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności,
 - f. rozszerzanie współpracy nauczycieli szkół ponadpodstawowych z nauczycielami szkół podstawowych.

§2.

Zasady uczestnictwa

1. W Konkursie mogą brać udział uczniowie z klas ósmych szkół podstawowych z terenu powiatu pilskiego i powiatów ościennych.
2. Przystąpienie szkoły do Konkursu następuje w momencie nadesłania przez nauczyciela zgłoszenia przez stronę <https://zst.pila.pl/konkurs>
3. Z jednej szkoły może być kilka zgłoszeń, nadesłanych od różnych nauczycieli.
4. W zgłoszeniu należy podać: imię, nazwisko i adres e-mail nauczyciela, nazwę i adres szkoły, liczbę zgłaszanych osób oraz kod – który szkoły otrzymały na adres e-mail wraz z informacją o konkursie.
5. Na etap finałowy nauczyciel musi zabrać ze sobą Oświadczenie Rodzica/Opiekuna Prawnego - **załącznik nr 1** i przekazać Organizatorom w dniu Konkursu.
6. Wymiana informacji z Organizatorami odbywa się za pośrednictwem poczty elektronicznej szkoły sekretariat@zst.pila.pl

§3.

Struktura i przebieg konkursu

1. Konkurs składa z dwóch części: eliminacji szkolnych i finału.
2. **Etap pierwszy** – to etap szkolny, rozgrywany w szkołach uczestników. Uczniowie rozwiązują samodzielnie test on-line przygotowany przez organizatorów.
3. Do finału zakwalifikowanych będzie 15 osób, które najlepiej rozwiązały test eliminacyjny. W przypadku takiej samej ilości punktów, będą to osoby, które zrobiły to w krótszym czasie.
4. Po tym etapie organizatorzy prześlą listę osób zakwalifikowanych do finału na adres e-mail szkoły i nauczyciela.
5. **Etap drugi** – to finał, który odbędzie się w Zespole Szkół Technicznych w Pile.
6. Etap finałowy będzie polegał na rozwiązaniu dwóch zadań praktycznych i udzieleniu odpowiedzi w teście teoretycznym.
7. Zadania praktyczne. Jedno zadanie sprawdza umiejętność pracy z arkuszem kalkulacyjnym MS Excel, drugie jest z zakresu programowania. Zadanie z programowania uczestnik może wykonać w Scratch lub w języku C++ lub Python. Ten etap realizowany będzie na komputerach zapewnionych przez organizatorów. Komputery wyposażone będą w system operacyjny MS Windows z zainstalowanym MS Excel, Scratch, Code::Blocks i IDLE Pythona.
8. Test wiedzy teoretycznej - będzie polegał na udzieleniu odpowiedzi na pytania testowe w aplikacji Kahoot. Tutaj OBOWIĄZKOWO każdy uczestnik musi posiadać własny telefon z dostępem do Internetu i zainstalowaną aplikacją Kahoot.
9. Laureatami konkursu zostaną trzy osoby z największą ilością punktów.

§4.

Terminy

1. Termin nadsyłania zgłoszeń do konkursu - **do 05.04.2023 r.** Zgłoszenia dokonuje nauczyciel wypełniając formularz na stronie konkursu <https://zst.pila.pl/konkurs> W zgłoszeniu należy podać: imię, nazwisko i adres e-mail nauczyciela, nazwę i adres szkoły, liczbę zgłaszanych osób oraz kod – który szkoły otrzymały na adres e-mail wraz z informacją o konkursie.
2. Etap pierwszy (eliminacje szkolne) nauczyciele muszą przeprowadzić w swoich szkołach w dniu **12.04.2023 r.**
3. Finał konkursu odbędzie się **20.04.2023 r. od godz. 10:00** w Zespole Szkół Technicznych w Pile przy ul. Ceglanej 4.

§5.

Nagrody dla zwycięzców

1. Nagrody i dyplomy przewidziane są dla uczestników, którzy zajmą trzy pierwsze miejsca w konkursie.

§6.

Postanowienia końcowe

1. Udział w Konkursie oznacza zgodę na postanowienia zawarte w niniejszym regulaminie oraz zgodę na wykorzystanie danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem konkursu. Przetwarzanie danych osobowych następuje zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa, w szczególności z ustawą o ochronie danych osobowych.
2. Udział w konkursie oznacza zgodę na publikację zdjęć, wizerunku, nazwiska, wieku i szkoły uczestnika w dowolnym formacie i we wszystkich mediach.
3. Przyjazd i pobyt uczestników na finale konkursowym odbywa się na własny koszt.
4. Niniejszy regulamin może ulec zmianie. W przypadku wprowadzenia zmian Organizator jest zobowiązany do opublikowania komunikatu z wprowadzonymi zmianami na stronie Konkursu oraz poinformowania uczestników Konkursu o zmianach.
5. W sprawach nieuregulowanych regulaminem decyzję podejmują Organizatorzy. Decyzje są ostateczne.
6. Oświadczenie Rodzica/Opiekuna Prawnego dziecka stanowi **załącznik nr 1** do Regulaminu.



Załącznik nr 1

**Zgoda Rodzica / Opiekuna prawnego na udział dziecka
w Konkursie Informatycznym**

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka

.....

Imię i nazwisko dziecka

w Konkursie Informatycznym organizowanym przez Zespół Szkół Technicznych w Piłce.

Wyrażam zgodę na wykorzystanie przez Organizatorów Konkursu wizerunku mojego dziecka oraz przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko, wiek dziecka i nazwa szkoły) w celach wynikających z organizacji konkursu zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2018r., poz. 1000).

.....

Data

.....

Czytelny podpis rodzica/opiekuna dziecka