

## ***Mistrzowie refleksu.***

### **1. „Kramik z warzywami”**

Wyszukaj – w jak najkrótszym czasie – wszystkie warzywa wymienione w wierszu Jana Brzechwy „Na straganie”.

#### ***Jan Brzechwa „Na straganie”***

*Na straganie w dzień targowy*

*Takie słyszy się rozmowy:*

*„Może pan się o mnie oprze,  
Pan tak więdnie, panie koprze.”*

*„Cóż się dziwić, mój szczypiorku,  
Leżę tutaj już od wtorku!”*

*Rzecz na to kalarepka:*

*„Spójrz na rzepę – ta jest krzepka !”*

*Groch po brzuszku rzepę klepie:*

*„Jak tam, rzepo ? Coraz lepiej ?”*

*„Dzięki, dzięki, panie grochu,*

*Jakoś żyje się po trochu.*

*Lecz pietruszka – z tą jest gorzej:*

*Błada, chuda, spać nie może.”*

*„A to feler” -*

*Westchnął seler.*

*Burak stroni od cebuli,*

*A cebula doń się czuli:*

*„Mój buraku, mój czerwony,*

*Czybyś nie chciał takiej żony ?”*

*Burak tylko nos zatyka:*

*„Niech no pani prędej zmyka ,*

*Ja chcę żonę mieć buraczą ,*

*Bo przy pani wszyscy płaczą.”*

*„A to feler” -  
Westchnął seler.*

*Naraz słysząc głos fasoli:  
„Gdzie się pani tu gramoli ? !”*

*„Nie bądź dla mnie taka wielka” -  
Odpowiada jej brukselka.*

*„Widzieliście, jaka krewka !” -  
Zaperzyła się marchewka.*

*„Niech rozsądzi nas kapusta !”  
„Co, kapusta ?!” Głowa pusta !”*

*A kapusta rzecz smutnie:  
Moi drodzy, po co kłótnie,  
Po co wasze swary głupie,  
Wnet i tak zginiemy w zupie!”*

*„A to feler” -  
Westchnął seler.*

## **2. „Rozbiegane literki”**

Spróbujcie losowo wybrać 3 litery z woreczka i zapiszcie je na swojej kartce, np.: **W, A, G**. Nastawcie budzik na 3 minuty. W tym czasie postarajcie się ułożyć jak najwięcej słów zawierających te litery w dowolnej kolejności. Z liter podanych przez mnie można ułożyć następujące słowa: wagon, gawra, waga, wagary, gawęda itd. Wygrywa osoba z największą liczbą prawidłowo utworzonych słów.

## **3. „Skojarzeniowo”**

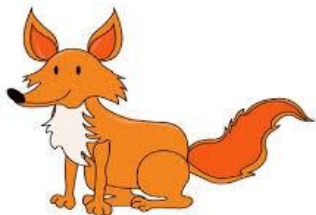
Znajdź słowo kluczowe łączące podane wyrazy.

|                             |               |
|-----------------------------|---------------|
| cukier – ćwikła – barszcz   | <b>burak</b>  |
| ludzik – kolce – łupina     | k _ _ _ _ n   |
| rączka – deszcz – ochrona   | p _ _ _ _ l   |
| kolba – popcorn – płatki    | k _ _ _ _ _ a |
| kulka – kolce – ryjek       | _ _ _         |
| pestki – Halloween – zupa   | d _ _ _ a     |
| kalosze – chmura – krople   | d _ _ _ _ z   |
| roślina – korale – czerwień | j _ _ _ _ _ a |

włoski – twardy – laskowy      o \_ \_ \_ \_ \_  
kolejowy – autobusowy – lotniczy    b \_ \_ \_ t  
paski – odyniec – żółędzie    d \_ \_ \_

#### 4. „Szyfrowanka”

Wpisz nazwy zwierząt na obrazkach i odczytaj zaszyfrowane wyrazy.



\_ \_ \_ TEK



MAS \_ \_ \_ KA



\_ \_ \_ \_ OŁAK



\_ \_ \_ \_ KI



\_ \_ \_ \_ \_ NIE



\_ \_ \_ \_ IAN

## 5. „Zagadkowy przedmiot”

Wybieramy sobie jakiś przedmiot, który widzimy w pomieszczeniu.

Podpowiadamy innym osobom : „Mój przedmiot zaczyna się ... - na przykład – na literę **L**. Pozostałe osoby zgadują, o jaki przedmiot chodzi. Jeśli nikomu się nie udaje, wówczas podajemy drugą literę nazwy tego przedmiotu.

Wygrywa ten, kto odgadnie najszybciej. Wtedy to on zaczyna kolejną rundę.

## 6. „Wirujące piórko”

Do przeprowadzenia zabawy potrzebujemy piórka i sznurka. Sznurek posłuży do oddzielenia boisk dwóch graczy od siebie. Zabawa polega na przedmuchiwanie piórka na teren przeciwnika tak, aby opadło na jego części boiska. Wygrywa ten, komu piórko będzie spadało rzadziej.

## 7. „ Matematyczny quiz”

Oblicz przykłady. Do każdej sumy przynależy jedna literka, która pomoże rozwiązać quiz. Spróbujcie swoich możliwości ! Zaczynamy 😊

$10 + 7 = \dots \quad \mathbf{Z}$

$14 + 15 = \dots \quad \mathbf{O}$

$5 + 4 = \dots \quad \mathbf{Ł}$

$9 + 9 = \dots \quad \mathbf{T}$

$12 + 13 = \dots \quad \mathbf{A}$

$3 + 3 = \dots \quad \mathbf{J}$

$10 + 24 = \dots \quad \mathbf{E}$

$17 + 6 = \dots \quad \mathbf{S}$

$22 + 11 = \dots \quad \mathbf{I}$

$25 + 6 = \dots \quad \mathbf{Ń}$

\_\_\_\_\_

17    9    29   18   25

\_\_\_\_\_

6    34   23   33   34   31

Hasło : ..... ..

## 8. „Magiczne pudełko”

Odgadujemy poprzez dotyk przedmioty umieszczone w pudełku. Wygrywa osoba, która rozpozna najwięcej przedmiotów.

Wspaniale obrazuje tę doskonałą zabawę poniższy film.

<https://youtu.be/dEoDtw9icX8> Zabawy sensoryczne (Pudełko Zgadywanka)

## 9. „Jaka to melodia ? ” – odgadywanie piosenek

Wybieramy piosenki, które są ogólnie dobrze znane, np. „Zuzia, lalka nieduża”, czy „Ogórek wąsaty”. Jedno dziecko wystukuje tekst piosenki dłońmi lub drewnianą łyżką na stole. Pozostali – wsłuchując się w dźwięki – starają się podać poprawny tytuł piosenki. Wygrywa osoba, która odgadnie najwięcej tytułów zasłyszanych melodii.