**KLUB GIER PLANSZOWYCH**

Witam Was!

Dziś klub gier planszowych. O to moja propozycja ☺

1. Pamiętajcie o zasadach fair play.
2. Gra kosmiczna. Do gry będą Wam potrzebne pionki, kostka i plansza.
* Wydrukuj grę (załącznik 1).
* Pokoloruj planszę według własnego pomysłu.
* Możesz zagrać w grę zgodnie z moją instrukcją. Jeśli masz ochotę to wymyśl własne zasady gry.
* Zaproście do gry swoich bliskich.
* Udanej zabawy. ☺☺

Pozdrawiam,

M.Z.

Instrukcja

Pola gry dzielą się na puste i specjalne. Pola specjalne są ponumerowane. Każdemu z nich przypisane jest zadanie. Gdy gracz stanie na polu specjalnym, musi wykonać zadanie. Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze do mety.

**POLA SPECJALNE**

1. Znajdujesz się w niebezpiecznym układzie planetarnym Delta Centauri. Wymień wszystkie planety. Jeśli odpowiesz poprawnie, możesz lecieć dalej. Jeśli nie – stoisz, dopóki tego nie sprawdzisz.
2. Wpadłeś w grad asteroid! Wykaż się sprawnością, robiąc 3 przysiady i 5 skłonów. Uff… Lecisz dalej.
3. Poczułeś zapach spalenizny. Twój statek się psuje. Wymień numery telefonów alarmowych, a polecisz dalej. Jeśli ich nie znasz, nie wyruszysz, dopóki ich nie zapamiętasz.
4. Nadajnik znalazł planetę, na której mógłbyś spokojnie wylądować. Czekasz kolejkę.
5. Uwaga! Ostry zakręt! Obróć się 5 razy wokół własnej osi.
6. Przez chwilę się zagapiłeś i zboczyłeś z kursu. Obiegasz wszystkich graczy 3 razy dokoła.
7. Zauważasz planetę, na której są kratery wypełnione wodą. Wymień trzy stany skupienia wody.
8. Niedaleko swojej stacji kosmicznej zauważasz podejrzaną sondę. Uciekaj – masz dodatkowy rzut kostką.
9. Mijając planetę zauważasz uszkodzony statek kosmiczny. Postanawiasz pomóc w jego naprawie. W ramach podziękowania za pomoc w naprawie, jego kapitan – generał armii wschodnio-galaktycznej – holuje Cię dwa pola do przodu.