**Klasa VII**

**Informatyka**

Wtorek (24.03.2020)

Temat: Programowanie w języku Logo.

Podręcznik - str. 164-168 (przeczytać)

* Definiowanie i stosowanie procedur z parametrami
* Sytuacje warunkowe
* Zmienianie postaci żółwia
* Tworzenie animacji w Edytorze postaci

Zadanie

Napisz w zeszycie z jakich poleceń języka Logo musiałbyś (musiałabyś) skorzystać aby narysować swoje inicjały. (zapisz je w odpowiedniej kolejności)

**Zadania z tej karty proszę przesłać na mojego e-maila** **Edzia8126@wp.pl** **do środy – godz. 20.00.**