*Dzień dobry. Mam nadzieję, że święta spędziliście w spokoju i radości, w gronie najbliższych. Teraz wracamy do pracy*😊 *Drodzy uczniowie klasy VI przypominam, że trwa zdalne nauczanie oraz zdalne ocenianie, także z wychowania fizycznego.* ***Do tej pory mieliście do wykonania dwa zadania, które odesłało mi tylko pięciu uczniów z waszej klasy******!!!!!!!!!!***

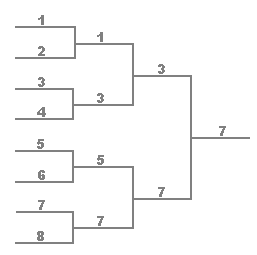
**Myślę, że wielu z was ogląda rozgrywki np. w piłkę nożną znanych drużyn, szczególnie chłopcy. W szkolnych rozgrywkach tez wielu z was brało udział. Dlatego też, chciałabym abyście zapoznali się ze sposobem organizacji rozgrywek sportowych. Po zapoznaniu się z tymi zasadami (przedstawione poniżej) proszę rozpisać system pucharowy rozgrywek w unihokeja w naszej szkole, w których będą brały udział po dwie drużyny z klas V – VIII. Każdej drużynie nadaj nazwę, rozpisz te zawody na schemacie (tak jak poniżej), zdecydujesz oczywiście, które drużyny wygrają. Podsumuj turniej, napisz jakie drużyny doszły do półfinału i finału oraz które stanęły na podium. Do soboty (18.04.2020r) czekam na wykonane zadanie od was.**

**OGÓLNE ZASADY ORGANIZOWANIA ROZGRYWEK SPORTOWYCH**

Rozgrywki sportowe można organizować na kilka różnych sposobów, w zależności od liczby zgłoszonych drużyn, czasu, liczby boisk itp. Najczęściej stosowane są dwa główne systemy rozgrywek:  
- pucharowy,  
- "każdy z każdym".  
Pewną modyfikacją systemu pucharowego jest system "do dwóch przegranych". Stosuje się też system mieszany, będący praktycznie połączeniem zasad systemów pucharowego i "każdy z każdym". Wiele zasad stosowanych w omawianych systemach może odnosić się do rozgrywek w grach zespołowych. Wiele z nich ma zastosowanie także w różnego rodzaju dyscyplinach i konkurencjach indywidualnych.

** System pucharowy**

Stosowany jest przy dużej liczbie drużyn i braku możliwości zorganizowania dostatecznej liczby spotkań. Sytuacja ta znana jest z europejskich pucharów w piłce nożnej. Wiadomo, że coraz trudniej znaleźć w\_kalendarzu jakiś wolny termin na rozegranie meczu. Jak więc wyłonić klubowego mistrza Europy w sytuacji, kiedy do rozgrywek zgłasza się np. 40 drużyn? Można to właśnie zrobić jedynie za pomocą systemu pucharowego.  
System pucharowy polega, najogólniej mówiąc, na tym, że wszystkie zgłaszane drużyny zestawia się (losowaniem) w pary. Przegrywające drużyny odpadają, wygrywające znów tworzą pary, i tak aż do momentu, kiedy zostają tylko dwie drużyny, które rozgrywają finał. Nie jest to jednak system najsprawiedliwszy, często bowiem zdarza się, że silniejsze drużyny odpadają, a słabsze awansują. Można temu częściowo zaradzić stosując tak zwane rozstawienie najsilniejszych drużyn. Chodzi o to, żeby nie spotkały się one na początku eliminacji.  
Dość proste jest rozstawienie zawodów przy 4 lub 8 zespołach.

Rozstawienie 8 drużyn w systemie pucharowym  
  
  
Do wyłonienia mistrza potrzebne były tylko trzy terminy. Mistrzem została drużyna nr 7, a wicemistrzem drużyna nr 3. Gdybyśmy chcieli wyłonić trzecią drużynę, trzeba byłoby rozegrać dodatkowy mecz między drużynami nr l i\_5. Na przykładzie tego schematu można wyjaśnić zasadę rozstawiania. Wiemy np, że 4 z 8 zgłaszanych drużyn reprezentują wyższy poziom, i chcemy uniknąć sytuacji, w której spotykają się one w pierwszej rundzie. Drużyny te rozstawiamy wiec na pozycje l, 3, 5, 7 a pozostałe 4 drużyny dolosowujemy do drużyn rozstawionych.   
Gdyby natomiast już w ćwierćfinałach zestawić te drużyny ze sobą, można z góry przewidzieć, że odpadną z gry 2 dobre zespoły. Nieco bardziej skomplikowana jest sytuacja, kiedy liczba zgłoszonych drużyn jest inna niż 16, 8 lub 4. Trzeba wtedy tak ułożyć "drabinkę", aby po pierwszej rundzie rozgrywek na placu boju zostało właśnie 16, 8 lub 4 drużyny.

** System "każdy z każdym"**

System ten polega na tym, że zawodnicy (drużyny) spotykają się każdy z każdym l raz lub 2 razy (mecz i\_rewanż). Jest to system najsprawiedliwszy, umożliwia bowiem zawodnikowi lub drużynie pełne wykazanie swych możliwości w walce ze wszystkimi rywalami. Jest on jednak możliwy do zastosowania przy niewielkiej liczbie zawodników (drużyn) i dostatecznej liczbie terminów na rozgrywki. Aby obliczyć, ile spotkań odbędzie się, trzeba pomnożyć liczbę drużyn przez taką samą liczbę minus l oraz wynik podzielić przez 2. Na przykład przy 8 drużynach obliczenie to wygląda następująco:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 8 x (8-1) ---------- 2 | = | 8 x 7 ------- 2 | = | 56 ---- 2 | = | **28** |

Oznacza to, że przy 8 drużynach odbędzie się 28 spotkań.