**Witam, wszystkich bardzo serdecznie i dziękuję tym, którzy wykonali poprzednie zadanie przesyłając mi na pocztę. Zadania te podlegają ocenie. Każde zagadnienie, które przygotowuję dla Was jest na dwie jednostki lekcyjne(2 tygodnie), więc uważam, że macie wystarczająco czasu.**

**Karta pracy ( 2 jednostki lekcyjne – 03.04 i 17.04) klasa VI**

**Temat: Razem możemy więcej. O** **społeczności użytkowników Scratcha**

*Czy znacie jakieś społeczności internetowe? Czym jest taka społeczność?*

Społeczności internetowe można definiować w różne sposoby. W podstawowym znaczeniu są to wszelkie wspólnoty ludzi – choćby tymczasowe – zgromadzone wokół wspólnego celu lub dyskusji na interesujący dla wszystkich temat.  
Proszę włączyć przeglądarkę internetową i wejść na znaną wszystkim stronę <https://scratch.mit.edu>. Zanim dołączycie do społeczności Scratcha, proszę o zapoznanie się z podstroną *Najczęściej zadawane pytania (****FAQ*** ang. **Frequently Asked Questions**) – zbiory często zadawanych pytań i odpowiedzi na nie, mające na celu udzielenie danemu użytkownikowi serwisu internetowego pomocy bez konieczności angażowania do tego jakichkolwiek osób.

Zapoznajcie się z wiadomościami z podręcznika s. 87-92 i odpowiedzcie sobie na te pytania:

*Jak można stworzyć konto? Jak potwierdzić swoje konto i czy jest to konieczne? Jakich informacji nie udostępniać na swoim koncie? Czy można usunąć konto?*

Następnie proszę wykonać zadania z karty pracy.

**Część I. Zakładanie konta w społeczności Scratcha**

1. Wejdź na stronę https://scratch.mit.edu.pl.
2. Wybierz opcję **Dołącz do Scratch**.
3. Wpisz nazwę użytkownika (nie używaj swojego prawdziwego imienia) oraz hasło.
4. Wybierz swój miesiąc i rok urodzenia, płeć i państwo.
5. Podaj swój adres e-mail.
6. Otwórz w przeglądarce nową kartę, zaloguj się do swojej skrzynki e-mail i kliknij w link aktywacyjny z otrzymanej wiadomości.

**Część II. Udostępnianie projektu**

1. W górnej części okna przeglądarki wybierz **Stwórz**.
2. Kliknij w ikonę kuli ziemskiej i z dostępnej listy wybierz *Polski*.
3. Kliknij w górnym menu **Plik**, a następnie **Wczytaj ze swojego komputera** (lub **Load from your Computer**).
4. Wybierz projekt, który chcesz wczytać.
5. Wczytaj kolejny projekt.
6. Kliknij w pole z nazwą użytkownika i z listy wybierz **Moje rzeczy**.
7. Otwórz projekt wybrany do udostępnienia – kliknij przycisk **Zajrzyj do środka**.
8. W górnej części okna przeglądarki kliknij **Przejdź do strony projektu**.
9. Uzupełnij pole tekstowe **Instrukcje** – napisz, jak działa projekt, np. co się wydarzy po naciśnięciu zielonej flagi, jak sterować postaciami, jaki jest cel gry.
10. Możesz dodać notatki i podziękowania.
11. Zdecyduj, czy chcesz, aby inni użytkownicy mogli komentować twój projekt.
12. Kliknij **Udostępnij** w górnej części okna przeglądarki.

**Część III. Modyfikowanie projektu dodanego przez innego użytkownika**

* 1. W górnej części okna przeglądarki wybierz **Przeglądaj**.
  2. Obejrzyj projekty dostępne w serwisie Scratch, wybierz jeden z nich.
  3. Kliknij **Remiks** i wprowadź zmiany w remiksowanym projekcie.
  4. Na stronie projektu napisz, co zostało zmienione, podziękuj autorowi projektu.
  5. Udostępnij projekt z twoimi zmianami.

**Część IV. Studio w społeczności Scratcha**

1. Otwórz **Moje rzeczy**.
2. Kliknij przycisk **Nowe studio** i wpisz nazwę studia (w miejscu *Untitled Studio*).
3. Dodaj do studia wybrane projekty: twoje lub innych użytkowników.
4. Jeśli chcesz zezwolić innym na umieszczanie projektów w tym studiu, zaznacz opcję **Allow anyone to add projects**.

**PRACA DOMOWA**

*Napisz i prześlij na email:* [*gozdziela@poczta.onet.p*](mailto:gozdziela@poczta.onet.p)*l : Czy warto należeć do społeczności internetowej?* Jakie są zalety i możliwości, które daje przynależność do społeczności Scratcha.

Możesz wejść na stronę internetową: Nowa Era, zalogować się jako uczeń i korzystać z różnych materiałów i filmów instruktażowych.Przy realizacji tego zagadnienia pomocne będą filmy: Remiks projektu i Udostępnienie Projektu. Możesz też obejrzeć film na YouTube: **Dołączanie do społeczności Scratcha** oraz skorzystać ze strony <https://epodreczniki.pl/ksztalcenie-ogolne/szkola-podstawowa/informatyka>  
W razie pytań proszę o kontakt. Pozdrawiam i życzę przyjemnej pracy.

Jolanta Goździela