

Zadanie z informatyki dla klasy pierwszej, drugiej i trzeciej
na tydzień od 6 kwietnia do 8 kwietnia 2020r.

Klasa pierwsza i druga

Temat: Wielkanocne zwyczaje

Zad 1. Otwórz edytor grafiki **Paint**. Przy pomocy **owalu** z grupy **Kształty** narysuj wielkanocną pisankę i ozdób ją według własnego pomysłu.

Zad.2. Spróbuj zapisać pracę na pulpicie w swoim folderze

Klasa trzecia

Temat: Wielkanocne zwyczaje

Zad 1. Otwórz edytor grafiki **Paint**. Narysuj koszyczek z wielkanocnymi pisankami i ozdób według własnego pomysłu.

Podpisz obrazek **Wielkanoc**:

- 1) w **Narzędziach** klikasz na **A – Tekst**
- 2) wciśnij lewy przycisk myszki i narysuj pole tekstowe, a następnie wpisz **Wielkanoc**

Zad.2. Zapisz pracę na pulpicie w swoim folder, który utworzyłeś.