

Szkolny Turniej Warcabowy (21-25 października br.)

REGULAMIN TURNIEJU

Cele turnieju:

1. Popularyzacja przyjemnej oraz pożytecznej formy spędzania czasu wolnego.
2. Kształtowanie umiejętności nawiązywania kontaktów z rówieśnikami poprzez zabawę oraz zdrową rywalizację.
3. Rozwijanie zdolności oraz umiejętności twórczego myślenia.
4. Rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad i reguł.
5. Rozwijanie umiejętności radzenia sobie z wygraną i porażką.
6. Wyłonienie szkolnego mistrza gry w warcaby w kategorii wiekowej dla klas I-III oraz IV-V.

Zasady turnieju:

1. Turniej przeznaczony jest dla uczniów w dwóch kategoriach wiekowych – dla klas I-III oraz dla klas IV-V.
2. Udział w turnieju mogą wziąć wszyscy chętni uczniowie Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Kornowacu.
3. Chęć udziału należy zgłaszać pani Dominice Gatnar – opiekunce Samorządu Uczniowskiego (w dniach **15-18 października br.**)
4. Gra w warcaby odbywa się w systemie pucharowym.
5. Turniej warcabowy odbywa się w godzinach pracy świetlicy szkolnej.
6. Gra toczy się pomiędzy dwoma osobami nazywanymi warcabistami. Zawodnicy grają systemem par (dobór losowy), zwycięzca przechodzi do dalszego pojedynku. Osoba z numerem pierwszym rozpoczyna rozgrywkę z osobą nr 2, osoba z numerem trzecim gra z osobą nr 4 itd.
7. Gra się 12 pionkami na czarnych polach, ustawia się je w 3 rzędach, 2 rzędy pól na środku planszy pozostają wolne.
8. Zaczyna gracz z białymi pionkami.
9. Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi pionkami.
10. W jednym ruchu dowolnie wybrany pionek może zostać przesunięty o jedno pole naprzód po przekątnej (na ukos). Nie wolno wchodzić na białe pola ani na pola zajmowane przez inne pionki.
11. Bicie pionków przeciwnika odbywa się przez przeskoczenie przez bity pionek na następne pole za nim, o ile jest ono wolne. Jeżeli pionek, po przeskoczeniu pionka przeciwnika, ma możliwość bicia następnego pionka, to musi je wykonać.
12. Bicie jest obowiązkowe (zasada przymusu bicia), przeciwnym razie traci się pionka.
13. Pojedyncze bicie może być wykonywane tylko do przodu.
14. Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu szachownicy, zmienia się w damkę. W celu odróżnienia damki od pionka odwraca się pionek do góry nogami.
15. Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolnie wybrane pole.

16. W przypadku, gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości pionków przeciwnika, to obowiązkiem jest bicie większej ilości pionków (zasada bicia większości). Przy czym damka nie ma obowiązku pierwszeństwa wykonania bicia.
17. Gra jest przegrana, gdy gracz stracił wszystkie pionki lub nie ma możliwości wykonania ruchu, ponieważ jego warcaby zostały zablokowane.
18. W przypadku remisu, czyli takiej samej ilości damek następuje rewanż.
19. W przypadku sytuacji, w której pierwszy gracz ma więcej damek od drugiego – wygrywa pierwszy.

Organizator turnieju:

Członkowie Samorządu Uczniowskiego wraz z opiekunem.

Termin i miejsce rozgrywek w turnieju:

21-25 października br. w godzinach pracy świetlicy szkolnej. Nieusprawiedliwiona nieobecność uczestnika jednoznaczna jest z przegraniem.

Zakończenie turnieju:

Oficjalne zakończenie turnieju wraz z wręczeniem nagród zwycięzcom odbędzie się:

25 października br. o godz. 12:30 w świetlicy szkolnej.

Na wszystkich uczestników turnieju czekają dyplomy.

ZAPRASZAMY!