**Opis zabaw3 ( 10.06.)**

1. **„ Kolorowe stworzenia” -zabawa matematyczna** – przeliczanie elementów.

Dziecko przelicza i zaznacza odpowiednia liczbę. ( zał. Karta pracy3)

1. **„ Rybka” – ćwiczenia grafomotoryczne**. ( zał. karta pracy2 i 2a)

Dziecko rysuje po śladzie.

1. **„ Statek do portu” -zabawa badawcza** doskonaląca koordynację wzrokowo-ruchową.

**Materiały: plastikowa butelka, korek po winie, woda.**

Rodzic wypełnia wcześniej wodą do połowy plastikowe butelki (najlepiej z długą szyjką). Do środka butelki wkłada korek po winie (**to umowne statki**) i zakręca ją. Następnie prosi dziecko, aby uważnie obserwowało, co się stanie „ze statkiem”, kiedy będzie poruszał butelką, po czym tak manipuluje butelką z wodą, aby „wprowadzić statek do portu” (do szyjki butelki). Dziecko też próbuje wykonać to zadanie. Na koniec pyta: Czy było to łatwe zadanie? Co trzeba było zrobić, żeby wprowadzić statek do portu? Co mogło to utrudniać? Jakie części naszego ciała pracowały podczas tego zadania?