

Regulamin Konkursu Plastycznego „Skarby Polskiego Lasu: Chronimy Rośliny i Zwierzęta”

§ 1. Postanowienia Ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady, warunki i przebieg konkursu plastycznego pod nazwą „Skarby Polskiego Lasu: Chronimy Rośliny i Zwierzęta”.
2. Organizatorem Konkursu jest Stowarzyszenie Edukacja Praktyczna TTK z siedzibą w Łodzi.
3. Konkurs jest realizowany w ramach projektu „Leśni Odkrywczy STEM”, który jest finansowany ze środków Ministra Edukacji.
4. Głównymi celami Konkursu są:
 - o Poszerzanie wiedzy na temat chronionych gatunków roślin i zwierząt w Polsce.
 - o Rozwijanie kreatywności, wyobraźni i zdolności manualnych.
 - o Kształtowanie postaw proekologicznych i szacunku dla przyrody.
5. Konkurs ma zasięg ogólnopolski.
6. Uczestnictwo w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

§ 2. Uczestnicy i Warunki Uczestnictwa

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas 1-3 szkół podstawowych z terenu całej Polski.
2. Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

§ 3. Harmonogram Konkursu

Konkurs zostanie przeprowadzony zgodnie z poniższym harmonogramem na rok 2025:

- **15 września – 28 października:** Czas na wykonanie i zgłaszanie prac konkursowych.
- **29 października - 5 listopada:** Ocena nadesłanych prac przez Komisję Konkursową.
- **do 8 listopada:** Ogłoszenie listy laureatów na stronie internetowej projektu.
- **8 listopada – 23 grudnia:** Wysyłka nagród rzeczowych do laureatów.
- **od 20 grudnia:** Uruchomienie wirtualnej wystawy najlepszych prac na stronie projektu.

§ 4. Zasady Konkursu i Zadanie Konkursowe

1. Zadanie konkursowe polega na stworzeniu pracy plastycznej przedstawiającej wybraną roślinę lub zwierzę objęte ochroną w Polsce, które można spotkać w lesie (np. wilk, ryś, żubr, bocian czarny, konwalia majowa, cis pospolity, sasanka).
2. Praca może być wykonana w jednej z dwóch kategorii:
 - o **Praca płaska:** rysunek, obraz, wyklejanka, kolaż (format A4 lub A3).
 - o **Praca przestrzenna:** figurka lub makieta z plasteliny, gliny, materiałów naturalnych (szyszki, liście, gałązki) lub materiałów z recyklingu (rolki, pudełka, nakrętki).
3. Technika wykonania pracy jest dowolna i zależy od wyobraźni dziecka.
4. Do Konkursu należy zgłosić **wyraźne zdjęcie** wykonanej pracy. Zgłoszenie należy wysłać na adres e-mail: **edukacjapraktyczna@gmail.com**.
5. W tytule wiadomości e-mail należy wpisać: **„Konkurs Plastyczny ODKRYWCY – Imię i Nazwisko Dziecka”**. W treści wiadomości należy podać:
 - o Imię, nazwisko i wiek autora pracy.
 - o Klasę i nazwę szkoły.
 - o Tytuł pracy (nazwę przedstawionej rośliny lub zwierzęcia).

6. Do e-maila należy dołączyć zgłoszenie konkursowe.
7. Praca konkursowa musi być wykonana samodzielnie przez dziecko.

§ 5. Zasady Oceny i Komisja Konkursowa

1. Organizator powoła Komisję Konkursową, która oceni nadesłane zdjęcia prac.
2. Komisja Konkursowa podczas oceny będzie brała pod uwagę:
 - Zgodność z tematem, w tym wybór chronionego gatunku.
 - Pomysłowość i kreatywność.
 - Samodzielność wykonania.
 - Estetykę i staranność.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.

§ 6. Nagrody

1. Organizator przewiduje przyznanie co najmniej 20 zestawów nagród rzeczowych dla laureatów.
2. Szkoły, z których pochodzić będą laureaci, otrzymają dostęp do licencji premium na materiały edukacyjne projektu.
3. Zdjęcia co najmniej 50 najciekawszych prac zostaną zaprezentowane na ogólnodostępnej, wirtualnej wystawie na stronie internetowej projektu.
4. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę.

§ 7. Prawa Autorskie

1. Zgłaszając pracę na Konkurs, opiekun prawny Uczestnika oświadcza, że praca jest oryginalna i została wykonana przez dziecko.
2. Opiekun prawny Uczestnika udziela Organizatorowi oraz Ministrowi Edukacji nieodpłatnej, niewyłącznej licencji na wykorzystanie zdjęcia pracy konkursowej w celach związanych z realizacją i promocją projektu „Leśni Odkrywcy STEM”.
3. Licencja obejmuje w szczególności publikację zdjęcia pracy w internecie (przede wszystkim w ramach wirtualnej wystawy) oraz w materiałach informacyjnych i promocyjnych.
4. Udzielenie licencji jest warunkiem udziału w Konkursie.

§ 8. Ochrona Danych Osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator.
2. Dane osobowe będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia laureatów, przyznania nagród, publikacji wyników oraz promocji i rozliczenia projektu.
3. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
4. Każdej osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do swoich danych, ich poprawiania lub usunięcia, zgodnie z obowiązującymi przepisami.
5. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji i rozliczenia projektu, czyli przez 5 lat od jego zakończenia.

§ 9. Postanowienia Końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w przypadku ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani na stronie internetowej projektu.
2. W sprawach nieuregulowanych regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.

3. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu należy kierować na adres e-mail:
edukacjapraktyczna@gmail.com.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.