**Europejski projekt edukacyjny Code Week**

**Termin realizacji:** 14-21.10.2014r.

**Liczba wychowanków i uczniów objętych działaniami projektowymi:** 65

**Cele projektu:**

- rozwijanie umiejętności matematycznych

- doskonalenie kompetencji cyfrowych

- doskonalenie umiejętności związanych z analizowaniem dostępnych informacji

- kształtowanie kompetencji społecznych tj: współpraca, zdrowa rywalizacja

- kształtowanie wyobraźni przestrzennej

- rozwijanie orientacji przestrzennej

- doskonalenie umiejętności percepcyjnej

- rozwijanie koncentracji, uwagi

**Sposób realizacji zadań projektowych**

Realizacja zadań projektowych zakłada różnorodne aktywności z uwzględnieniem elementów kodowania i dekodowania. Uczniowie i wychowankowie placówki, biorący udział w projekcie pracują z multimedialnymi platformami edukacyjnymi, robotem Genibot, kartami pracy, matami do kodowania i akcesoriami do mat, tj.: kubki, żetony, karty do kodowania itp. Projekt zakłada wsparcie zadań edukacyjnych szkoły w zakresie rozwijania u dzieci myślenia logicznego, analitycznego i syntetycznego, ale również doskonalenie kompetencji społecznych w obszarze współpracy i zdrowej rywalizacji. Udział w projekcie zakłada prowadzenie działań edukacyjnych w aktywny i ciekawy sposób. Takie podejście pozostawia dużo miejsca na kreatywne i inspirujące działania i pokazuje, że do sukcesu może prowadzić wiele dróg.

Magdalena Cimcioch