**1.** **Tytuł innowacji:** „TABLICZKA MNOŻENIA- KRÓLOWĄ LICZENIA”

**2.** **Autor innowacji:** Agata Justyna Rozpończyk, Sylwia Rumik

**3.** **Typ innowacji:**  metodyczno – organizacyjna

**4.** **Planowany termin realizacji:**

Innowacja będzie realizowana na lekcjach matematyki oraz dodatkowych zajęciach dydaktyczno –wyrównawczych z matematyki  dla uczniów korzystających z pomocy psychologiczno – pedagogicznej.

Innowacją zostaną objęci uczniowie klas IV - VIII od 12.11.2024r. –15.11.2024r.

**Głównym celem innowacji jest**

* popularyzowanie matematyki wśród uczniów;
* rozwijanie i pogłębianie umiejętności matematycznych.
* stwarzanie warunków sprzyjających zdobywaniu kompetencji matematycznych w toku zabawy,

Uczenie się tabliczki mnożenia na pamięć sprawia uczniom wiele trudności, niektóre dzieci potrzebują dużo czasu, żeby przyswoić tę wiedzę, inne przyswajają ją na chwilę a potem zapominają. Jedynym sposobem na trwałe zakodowanie tabliczki mnożenia jest jej częste powtarzanie. Uczniowie jednak są zniechęceni i potrzebują motywacji do ćwiczeń.
Najskuteczniejszą metodą jest nauka przez zabawę. W trakcie gier i zabaw odbywają się tak intensywne ćwiczenia, że nawet dzieci o słabej pamięci są w stanie zrozumieć tabliczki mnożenia.  Oprócz pracy na lekcjach i zajęciach dydaktyczno – wyrównawczych, zostanie zorganizowany „kącik tabliczki mnożenia”. Będą się w nim znajdować różnego rodzaju gry i karty pracy. Uczniowie  będą mogli w wyznaczonym czasie grać i bawić się, ćwicząc przy tym tabliczkę mnożenia. W ramach innowacji  będą ogłoszone różne konkursy związane z tabliczką mnożenia. W ostatnim dniu trwania innowacji będzie ogłoszony Dzień Tabliczki Mnożenia, w którym uczniowie na forum przedstawią efekty swojej pracy, a następnie odbędzie się wielki turniej.