**Sprawdzian *Komputer***

|  |  |
| --- | --- |
| **imię i nazwisko** |  |
| **klasa** |  |
| **data** |  |
| **liczba punktów** |  |
| **ocena** |  |

**1.** (5 p.) Wymień 5 dziedzin życia, w których używa się komputerów.

1. ...................................................................
2. ...................................................................
3. ...................................................................
4. ...................................................................
5. ...................................................................

**2.** (1 p.) Zaznacz definicję programu komputerowego.

1. Bardzo skomplikowany układ scalony, który dzięki dostarczonym z zewnątrz instrukcjom przetwarza dane i podaje gotowe rozwiązania.
2. Ułożony w odpowiedniej, logicznie powiązanej kolejności, zestaw instrukcji dla procesora, określających, co należy zrobić z dostarczanymi informacjami.
3. Ogólna nazwa urządzeń i materiałów, na których informacje są przechowywane i zapisywane w sposób czytelny dla komputerowego systemu operacyjnego.

**3.** (1 p.) Napisz nazwę najmniejszej jednostki informacji, przyjmującej wartości 0 lub 1.

.....................................................................................................................................

**4.** (4 p.) Napisz rozwinięcia skrótów nazw jednostek pojemności pamięci.

1. KB ...................................................................
2. MB ..................................................................
3. GB ...................................................................
4. TB ...................................................................

**5.** (1 p.) Jakie urządzenia można podłączyć do portu USB komputera? Zaznacz poprawną odpowiedź.

1. Pendrive
2. Drukarkę
3. Aparat cyfrowy
4. Skaner
5. Wszystkie wyżej wymienione

**6.** (5 p.) Zapisz w systemie dwójkowym liczby systemu dziesiętnego.

1. 1 ...................................................................
2. 2 ...................................................................
3. 6 ...................................................................
4. 9 ...................................................................
5. 11 ..................................................................

**7.** (1 p.) Zaznacz poprawne dokończenie zdania: Kod ASCII to

1. inna nazwa systemu dwójkowego.
2. sposób zapisywania znaków, np. liter, w postaci liczby zapisanej w systemie dwójkowym.
3. kod pomagający zamienić liczby w systemie dziesiętnym na liczby w systemie dwójkowym.

**8.** (3 p.) Uporządkuj rodzaje płyt w kolejności od najmniejszej do największej pojemności. Wpisz liczby od 1 do 3 w odpowiednie kratki (liczba 1 powinna znaleźć się przy płycie o najmniejszej pojemności).

|  |  |
| --- | --- |
|  | DVD |
|  | CD |
|  | Blu-Ray |

**9.** (1 p.) Jak nazywa się nośnik pamięci na stałe zamontowany w komputerze z zainstalowanym system operacyjnym? Zaznacz poprawną odpowiedź.

1. Dyskietka
2. Pendrive
3. Karta pamięci
4. Dysk twardy

**10.** (4 p.) Uporządkuj rodzaje komputerów według ich wielkości – wpisz liczby od 1 do 4 w odpowiednie kratki (liczba 1 powinna znaleźć się przy najmniejszym z komputerów).

|  |  |
| --- | --- |
|  | Tablet |
|  | Smartfon |
|  | Komputer stacjonarny |
|  | Notebook (laptop) |

**11.** (4 p.) Wpisz w kratki obok nazw urządzeń liczby odpowiadające opisom ich przeznaczenia.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Drukarka | 1. Wyświetla obraz wysłany z komputera np. na ścianie |
|  | Monitor | 2. Przenosi dokumenty z komputera na papier |
|  | Aparat cyfrowy | 3. Wykonuje zdjęcia i zapisuje je na karcie pamięci |
|  | Projektor multimedialny | 4. Wyświetla obraz wysyłany z karty graficznej |

**12.** (4 p.) Opisz krótko cztery sposoby zapobiegania uzależnieniu od komputera.

1. .................................................................................................................................... ....................................................................................................................................
2. .................................................................................................................................... ....................................................................................................................................
3. .................................................................................................................................... ....................................................................................................................................
4. .................................................................................................................................... ....................................................................................................................................

**13.** (4 p.) Wpisz w okienka obok nazw programów liczby odpowiadające nazwom kategorii, do których się zaliczają.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Microsoft Word | 1. Arkusz kalkulacyjny |
|  | Microsoft Excel | 2. Edytor graficzny |
|  | Microsoft PowerPoint | 3. Edytor tekstu |
|  | Microsoft Paint | 4. Program do tworzenia prezentacji |

**14.** (2 p.) Podaj nazwy dwóch najpopularniejszych systemów operacyjnych urządzeń mobilnych.

1. ...................................................................
2. ...................................................................

**15.** (3 p.) Podaj nazwy trzech najpopularniejszych systemów operacyjnych komputerów stacjonarnych.

1. ...................................................................
2. ...................................................................
3. ...................................................................

**16.** (1 p.) Która z wymienionych licencji na oprogramowanie oznacza, że można z niego korzystać bezpłatnie, bez ograniczeń czasowych i konieczności oglądania reklam? Zaznacz właściwą odpowiedź.

1. Shareware
2. Freeware
3. Adware

**17.** (1 p.) Opisz, na czym polega Powszechna licencja Publiczna GNU GPL.

.................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. ..................................................................................................................................................

**18.** (1 p.) Krótko opisz, na czym polega szpiegostwo komputerowe.

.................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. .................................................................................................................................................. ..................................................................................................................................................