

REGULAMIN KONKURSU NA NAJCIEKAWSZĄ GRĘ W PROGRAMIE SCRATCH

Organizator: Szkoła Podstawowa w Dobrej im. Polskich Olimpijczyków

Adresaci: Uczniowie klas I-III oraz IV-VIII

1. Cele konkursu:

- popularyzowanie wiedzy informatycznej wśród uczniów;
- kształcenie samodzielnego i twórczego myślenia;
- wykorzystanie wiedzy i umiejętności do rozwiązywania problemów logicznych;
- rozwijanie i pogłębianie zainteresowań i uzdolnień informatycznych;
- rozwijanie wyobraźni i logicznego rozumowania;
- wdrażanie uczniów do samokształcenia i współzawodnictwa;
- symulowanie aktywności poznawczej uczniów uzdolnionych.

2. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych klas I-III oraz IV-VIII i ma charakter indywidualny.

3. Konkurs trwa do 31 maja 2024 roku.

4. Praca konkursowa składa się z:

- projektu gry komputerowej stworzonej w środowisku Scratch: uczeń zapisuje grę jako projekt programu Scratch;
- zasad gry: uczeń zapisuje zasady gry w dokumencie tekstowym;
- zakończenie gry musi zawierać wyraźną informację o końcu gry, wygranej lub nie oraz zatrzymywać grę w Scratchu.

5. Projekt gry wraz z zasadami oraz załącznikiem należy spakować i wysłać na adres izabela.guzniczak@spdobra.edu.pl (klasy I-III) justyna.pokomeda@spdobra.edu.pl (klasy IV-VIII).

6. Podczas oceny prac konkursowych jury będzie zwracało uwagę na następujące elementy:

- zgodne z zasadami uruchomienie gry,
- wstęp do gry,
- obecność i czytelność instrukcji,
- pomysłowość i oryginalność,
- poprawność zadań/pytań,
- ilość i jakość przygotowanych zadań,
- umiejętności programistyczne (m.in: użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowane rozwiązania, ład, zakończenia skryptów, usunięcie niewykorzystanych lub rozłączonych bloków),
- posiadanie ograniczenie czasowego,
- możliwość ponownego przejścia gry,
- wykonanie kodowania (czyli jakość i ilość użytych algorytmów),
- jakość użytej grafiki,
- przejrzyste zasady gry,
- sposób zakończenia gry.

Praca zgłoszona na konkurs musi być wykonana samodzielnie.

7. Podsumowanie konkursu odbędzie się w czerwcu 2024 roku.

8. Zwycięzcy konkursu otrzymają dyplomy i nagrody.

9. Najciekawsze prace mogą zostać opublikowane na stronie szkoły organizatora.

10. Postanowienia końcowe.

Decyzje w sprawach, które nie są objęte niniejszym regulaminem podejmuje Komisja Konkursowa.

Organizatorzy: Izabela Guźniczak i Justyna Pokomeda