

REGULAMIN KONKURSU MATEMATYCZNEGO

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem konkursu jest **Zespół Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego im. Szkoły Podchorążych Piechoty w Komorowie, w Starym Lubiejewie**, ul. Klonowa 4, Stare Lubiejewo, 07-300 Ostrów Mazowiecka
2. Sponsorem nagród jest Dyrektor i Rada Rodziców Zespołu Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego w Starym Lubiejewie.
3. Koordynatorem konkursu jest pani mgr Małgorzata Wójcicka.

II. ZAŁOŻENIA KONKURSU

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów, absolwentów i sympatyków Zespołu Szkół CKR w Starym Lubiejewie.
2. Konkurs obejmuje treści określone w podstawie programowej nauczania matematyki dla szkół ponadgimnazjalnych i ponadpodstawowych oraz treści poszerzające podstawę programową.

Zakres:

- ✓ Liczby rzeczywiste, w tym:
 - zapisywanie liczb rzeczywistych w różnych postaciach, np. ułamka zwykłego, ułamka dziesiętnego, liczby z użyciem symbolu pierwiastka oraz symbolu potęgi,
 - działania na liczbach rzeczywistych,
- ✓ Obliczenia procentowe,
- ✓ Wyrażenia algebraiczne, w tym wzory skróconego mnożenia (kwadrat sumy, kwadrat różnicy, różnica kwadratów),
- ✓ Rozwiązywanie równań i nierówności liniowych z jedną niewiadomą, także w postaci proporcji,
- ✓ Funkcja liniowa i jej własności,
- ✓ Układy równań liniowych,
- ✓ Zbiory oraz przedziały liczbowe i działania na nich,
- ✓ Figury geometryczne płaskie i przestrzenne:
 - własności figur i ich wykorzystanie w zadaniach,
 - pola i obwody figur płaskich,
 - pola powierzchni i obwody brył (bez brył obrotowych),
 - twierdzenie Pitagorasa,
 - twierdzenia o kątach środkowych i wpisanych,
- ✓ Figury w układzie współrzędnych:
 - odległość dwóch punktów,
 - równanie prostej na płaszczyźnie,
 - równania prostych równoległych i prostopadłych,
 - środek odcinka,
- ✓ Prawdopodobieństwo klasyczne,
- ✓ Statystyka:
 - średnia arytmetyczna,
 - mediana.

III. CELE KONKURSU

1. Cel główny: ROZBUDZANIE ZAINTERESOWANIA PRZEDMIOTEM

- rozwijanie zdolności i zainteresowań matematycznych,
- kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
- popularyzacja matematyki wśród członków społeczności szkolnej,
- integrowanie środowiska szkolnego ze środowiskiem rodzinnym uczniów,
- wykorzystanie potencjału intelektualnego uczniów oraz członków ich rodzin,
- mobilizowanie do podejmowania wysiłku intelektualnego uczniów,
- rozbudzanie wiary we własne możliwości,
- utrwalanie zdobytej w szkole wiedzy,
- budzenie nawyku współzawodnictwa.

IV. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Do konkursu mogą przystąpić uczniowie i absolwenci Zespołu Szkół CKR w Starym Lubiejewie, członkowie ich rodzin oraz inne osoby sympatyzujące ze szkołą.
2. Uczestnikiem konkursu może być jedna osoba lub drużyna, w skład której mogą wchodzić np. członkowie rodziny ucznia.
3. Warunkiem przystąpienia do konkursu jest wypełnienie karty zgłoszenia (załącznik nr 1), zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik nr 2 lub 3)* oraz zgody na wykorzystanie wizerunku (załącznik nr 2a lub 3a)* i odesłanie na wskazany przez organizatora adres w terminie do **29.04.2020 r.** Wymienione dokumenty należy czytelnie podpisać i przesłać w postaci zdjęcia lub skanu.
4. W przypadku, gdy uczestnikiem konkursu będzie drużyna – należy wypełnić jedną kartę zgłoszenia, wpisując imiona i nazwiska wszystkich członków drużyny. Jednak potrzebne zgody każdy uczestnik wypełnia osobiście.
5. Uczestnikom zostaną przydzielone indywidualne kody umożliwiające podawanie do publicznej wiadomości wyników konkursu.
6. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją regulaminu przez uczestnika i jego rodziców (w przypadku uczniów niepełnoletnich).

V. REGULAMIN KONKURSU

1. Konkurs będzie miał formę łączącą rozrywkę z nauką (na zasadzie escape roomu).
2. Konkurs składa się z 5 etapów. Każdy etap polega na rozwiązaniu jednego zadania.
3. Uczestnicy rozwiązują zadania w domu w wyznaczonym przez organizatora czasie.
4. Rozwiązania zadań należy przysyłać na adres mailowy organizatora, tzn. zsubiejewo@op.pl w ciągu 24 godzin od momentu opublikowania zadania, przy czym szybsze odesłanie rozwiązania będzie wiązało się z dodatkowymi punktami (patrz punkt 9 regulaminu).
5. Rozwiązania należy przysyłać w postaci zdjęć lub dokumentów WORD, wpisując w tytule: **KONKURS MATEMATYCZNY**, **nazwisko i imię uczestnika** (lub uczestników) oraz podając **numer zadania**.
6. Treści zadań będą publikowane na stronie internetowej szkoły: www.lubiejewo.pl oraz na facebooku: [zsubiejewo](https://www.facebook.com/zsubiejewo) jeden raz w tygodniu – w piątki o godz. 17.00.

8. Prawidłowe rozwiązania zadań będą publikowane na stronie internetowej szkoły: www.lubiejewo.pl oraz na facebooku: [zslubiejewo](https://www.facebook.com/zslubiejewo) w najbliższy poniedziałek następujący po dniu ogłoszenia treści zadania.

8. Aby zgłosić chęć udziału w konkursie uczestnik/uczestnicy wypełniają kartę zgłoszenia (załącznik nr 1) oraz potrzebne zgody (załączniki 2, 2a, 3 i 3a)* i wysyłają je za pomocą poczty elektronicznej w postaci zdjęcia lub skanu na adres: zslubiejewo@op.pl . W tytule maila proszę wpisać : KONKURS MATEMATYCZNY – KARTA ZGŁOSZENIA

9. Za każde prawidłowe rozwiązanie uczestnik otrzymuje 1 punkt. Dodatkowo za prawidłowe rozwiązanie przesłane w ciągu

- pół godziny od momentu opublikowania treści zadania przydziela się uczestnikowi 3 punkty
- 45 minut od momentu opublikowania treści zadania przydziela się 2 punkty
- 1 godziny od momentu opublikowania treści zadania przydziela się 1 punkt.

10. Za nieprawidłowe rozwiązania nadesłane w ciągu pierwszej godziny od opublikowania treści zadań nie będą przyznawane dodatkowe punkty za czas.

11. Błędne rozwiązanie zadania z któregokolwiek etapu lub nieodesłanie odpowiedzi w ciągu 24 godzin nie dyskwalifikuje uczestnika z konkursu.

12. Jeśli po przesłaniu odpowiedzi uczestnik stwierdzi, że nastąpiła pomyłka, może przesłać odpowiedź jeszcze raz (z zachowaniem terminu – 24 h od momentu opublikowania zadania). W takim przypadku pierwsza odpowiedź jest anulowana, natomiast punkty za czas są naliczane zgodnie z punktem 9.

12. Zwycięzcą konkursu zostaje osoba, która po 5 etapach osiągnie najwyższą liczbę punktów obliczoną na podstawie zsumowanej liczby punktów za zadania oraz czas ich przesłania.

13. W przypadku jednakowej (najwyższej) liczby punktów zwycięzcą zostaje ta osoba, która:

- prawidłowo rozwiązała większą ilość zadań,
- osiągnęła lepszy czas.

14. W sytuacji, gdy liczba punktów naliczonych zgodnie z punktem 13 nadal będzie taka sama, przewidziana jest dogrywka. Wówczas zwycięzcą zostaje ta osoba, która nadesła rozwiązanie jako pierwsza.

15. Dla zwycięzcy konkursu przewidziana jest nagroda.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy przystępujący do konkursu oraz ich rodzice* wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych oraz na wykorzystanie wizerunku do celów konkursu (załącznik nr 2 i 2a lub załącznik nr 3* i 3a*).

2. Od decyzji Komisji Konkursowej nie przysługuje odwołanie.

3. Ostateczna interpretacja zamieszczonego regulaminu należy do Komisji Konkursowej.

4. Wszelkie pytania i wątpliwości dotyczące konkursu proszę kierować na adres: zslubiejewo@op.pl

* w przypadku uczniów niepełnoletnich – załączniki nr 3 i 3a. Pełnoletni uczestnicy konkursu wypełniają załączniki nr 2 i 2a