

REGULAMIN INFORMATYCZNEGO KONKURSU NA NAJPIĘKNIEJSZĄ KARTKĘ BOŻONARODZENIOWĄ

Celem konkursu na „Najpiękniejszą kartkę bożonarodzeniową” - elektroniczną jest wykorzystanie i rozwijanie potencjału intelektualnego uczniów oraz ich umiejętności praktycznych związanych z nowoczesną technologią informacyjną oraz ukazanie znaczenia symboliki Świąt Bożego Narodzenia.

2. Tematyka konkursu :

- Najładniejsza Kartka Bożonarodzeniowa

3. Czas trwania konkursu: 04.12.20r-17.12.20r.

4. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest złożenie przez ucznia pracy zdalnej spełniającej kryteria określone w Regulaminie konkursu w terminie do 17.12.20r.

5. Praca powinna spełniać następujące kryteria:

- Kartki powinny nawiązywać tematycznie do obrzędów, zwyczajów oraz symboli związanych ze Świątami Bożego Narodzenia.

- Kartki nie powinny zawierać żadnych gotowych elementów cudzego autorstwa, takich jak np. kliparty lub zeskanowane ilustracje. Powinny być narysowane np.; w programie graficznym samodzielnie.

- Życzenia na kartkach powinny być w języku polskim. Podobnie hasła typu WESOŁYCH ŚWIĄT

- Uczniowie klas I-III szkoły podstawowej powinni przygotować kartki w programie Paint.

- Uczniowie klas IV-VIII szkoły podstawowej powinni przygotować kartki w programie Paint, ArtRage lub Gimp.

- Kartki świąteczne można wysłać w wersji elektronicznej zdalnie w aplikacji Teams do nauczycieli informatyki

- Praca powinna zostać wykonana przez jednego autora. Ciekawe, twórcze i oryginalne ujęcie tematu będzie miało znaczący wpływ na ocenę celującą pracy z dwóch przedmiotów plastyki i informatyki.

- Powyższe punkty stanowią również kryteria oceny pracy.

- Nagrodą w konkursie są oceny celujące z informatyki

- Formy ogłoszenia konkursu:

1. Informowanie uczniów przez wychowawców i nauczycieli.

2. Informacja na stronie szkoły.

Koordynatorem konkursu p.K.Rajkowska i A.Woźniak