**REGULAMIN GRY TERENOWEJ "Literacka przygoda"**

**§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem gry terenowej jest Szkoła Podstawowa w Pasiekach (nauczycielki – Maria Dworzycka i Agata Pogorzelska), dalej zwana Organizatorem.

2. Tematem gry terenowej są wybrane lektury obowiązkowe dla uczniów klas VII-VIII.

**§2 UCZESTNICY GRY TERENOWEJ**

1. Gra terenowa adresowana jest do uczniów klas VII-VII szkół podstawowych z terenu gminy Tomaszów Lubelski. Każda szkoła może zgłosić jeden 4-osobowy zespół składający się z uczniów klas VII-VIII.

**§3 ORGANIZACJA I CELE GRY TERENOWEJ**

1. Celem gry jest:

* Promowanie czytelnictwa.
* Utrwalenie treści lektur obowiązkowych niezbędnych w kontekście egzaminu ósmoklasisty.
* Wspieranie umiejętności współpracy i komunikacji między uczniami poprzez konieczność wspólnego rozwiązywania zadań.
* Motywowanie uczniów do aktywności fizycznej na świeżym powietrzu, co przyczynia się do zdrowego stylu życia.
* Budowanie więzi między uczniami z różnych klas oraz promowanie zdrowej rywalizacji.

2. Zgłoszenia szkół chętnych do udziału w grze terenowej należy przesłać na załączonym formularzu (załącznik nr 1) w terminie do dnia 12 kwietnia 2024 r. drogą elektroniczną na adres sp@szkolapasieki.edugle.pl. Do zgłoszenia należy dołączyć uzupełnioną przez uczestników klauzulę informacyjną RODO (załącznik nr 2).

3. Podczas gry, w celu udzielenia odpowiedzi na pytanie, zespoły nie mogą korzystać z internetu.

4. Każdy zespół musi posiadać 1 aparat telefoniczny do skanowania kodów QR. Nad właściwym wykorzystaniem telefonu czuwa opiekun danej grupy przydzielony przez Organizatora.

**§ 4 PRZEBIEG KONKURSU**

1. Konkurs zostanie rozegrany na terenie Szkole Podstawowej w Pasiekach w formie gry terenowej w dniu 17.04.2024.

2. Uczestnicy konkursu rywalizują zespołowo o zajęcie trzech czołowych miejsc.

3. Lider zespołu w momencie startu otrzymuje kartę odpowiedzi, na której zaznaczony jest czas rozpoczęcia i zakończenia oraz odpowiedzi z poszczególnych stacji.

4. Nad pracą zespołów sprawują kontrolę przydzieleni opiekunowie.

5. Każdy zespół ma na udzielenie odpowiedzi na poszczególnych stacjach określoną ilość czasu.

6. Pytania mogą mieć formę otwartą i zamkniętą. Pytania dotyczą treści podanej literatury oraz wytworów kultury z nią powiązanych i mają zróżnicowaną skalę trudności.

7. Ustalenie punktacji: za udzielenie prawidłowej i wyczerpującej odpowiedzi zespół otrzymuje 1 punkt. Za udzielenie odpowiedzi niepełnej ½ punktu, za odpowiedź błędna lub jej brak 0 punktów.

8. Nad prawidłowym przebiegiem konkursu czuwać będzie komisja składająca się z nauczycieli języka polskiego.

9. Zadaniem Komisji jest ostateczne ustalenie wyników gry terenowej. Decyzje Komisji są ostateczne i nieodwołalne.

10. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez zespoły walczące o I, II i III miejsce, o zajęciu miejsca na podium decyduje czas rozgrywki.

11. Za zajęcie czołowych miejsc przewidziano symboliczne nagrody.