Propozycja zajęć 07.05.

Gra w kości rozwija logiczne myślenie, koncentrację, pamięć, umiejętności matematyczne.

Gra Agent 00

(dla 2 graczy)

Co potrzeba?

Dwie kostki i kartka do zapisu wyników.

Instrukcja gry:

1.Rzucamy dwiema kostkami. Z wylosowanych cyfr budujemy liczbę

dwucyfrową i odejmujemy ją od np. 100, 200 albo 300 i zapisujemy wynik

na kartce.

2. Ponownie rzucamy dwiema kostkami, budujemy liczbę dwucyfrową i

odejmujemy ją od ostatniego wyniku. Czynności powtarzamy.

3. Przegrywa zawodnik, który jako pierwszy osiągnie lub przekroczy 0.