Propozycja zajęć 06.05.

Gra w kości rozwija logiczne myślenie, koncentrację, pamięć, umiejętności matematyczne.

Gra 1.

„Powolny wyścig” - odejmowanie w pamięci.

Co potrzeba:

- dwie kostki do gry,

- kartkę do zapisywania liczb.

Instrukcja gry:

1.Każdy gracz ma w puli 100 punktów.

2.W jednym ruchu gracz rzuca dwiema kostkami i tworzy z wyrzuconych

oczek liczbę dwucyfrową (np. gdy wyrzuci 2 i 4 oczka, może utworzyć

liczbę 24 lub 42).

3.Utworzoną liczbę gracz odejmuje od liczby posiadanych punktów.

4. Gracze wykonują ruchy na zmianę.

5.Przegrywa ten gracz, który jako pierwszy straci wszystkie punkty lub

utworzona przez niego liczba będzie większa od liczby posiadanych

punktów.