

Temat: Patyczaki w ruchu. Tworzenie prostych animacji

1. Tworzymy prostą animację.

Uruchom program Pivot Animator. Otwórz podręcznik na str. 104 i 105 i krok po kroku wykonaj działania zmierzające do utworzenia prostej animacji. (w razie trudności skorzystaj z filmów instruktażowych dostępnych na stronie pod lekcją).

2. Zapisywanie animacji.

Na stronie 104 w podręczniku – krok po kroku – opisane są działania zmierzające do zapisania animacji jako pliku programu Pivot, a także jako plik graficzny Gif.

3. Zapisz animację pod nazwą *pierwsza_animacja*. *Prześlij animację na adres: emibanach@autoqraf.pl* lub przez Messenger.

Termin przysłania pliku – 15 maja 2020 r.