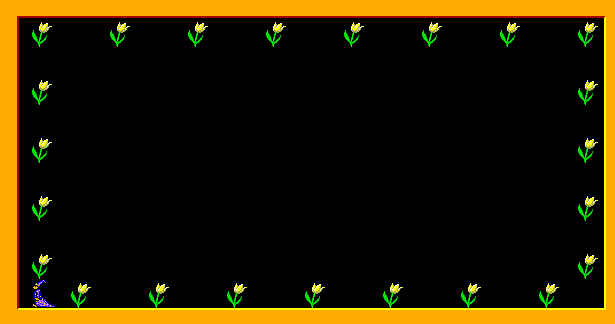
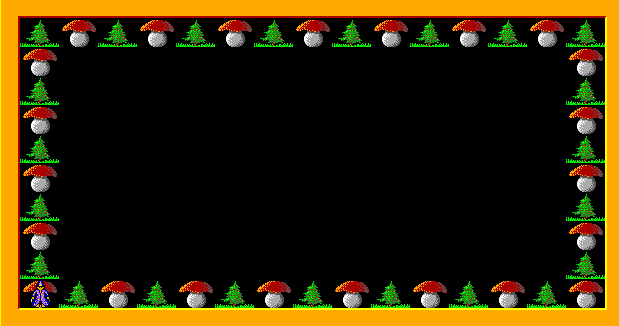
**Klasa IV**

**Zadanie 1.** Napisz program, w którym Baltie obejdzie scenę dookoła z prędkością 7

**Zadanie 2.** Napisz program, w którym Baltie posadzi tulipany co drugie pole bez efektu czarowania dookoła sceny.

**[](http://zsi9.pl/wp-content/uploads/2018/03/baltie2.png)**

**Zadanie 3.** Napisz program, w którym Baltie wyczaruje naprzemiennie choinkę z grzybem według wzoru.

**[](http://zsi9.pl/wp-content/uploads/2018/03/Baltie1.png)**

**Zadanie 4.**Napisz program, w którym Baltie wybuduje domek. W czasie budowania domku ma być niewidzialny.

**[](http://zsi9.pl/wp-content/uploads/2018/03/dom1.png)**