Prosta **logopedyczna gra planszowa** utrwalająca prawidłową wymowę**głoski [z]** w słowach, we wszystkich pozycjach artykulacyjnych. Zestaw słów jest przygotowany z zachowaniem czystości fonetycznej, bez głosek opozycyjnych (zawiera słowa z głoską [r]).

Proponowana gra to **wyścigi** ale wygrywa ta osoba, która okrążając planszę „zdobędzie” najwięcej obrazków.

**Gra** przeznaczona jest dla 2 do 4 uczestników. Do zabawy potrzebne są pionki, kostka oraz kolorowe liczmany, którymi będziemy oznaczać zdobyte przez uczestników obrazki (mogą to być kolorowe guziki, wycięte z papieru kolorowe kółeczka)

Wszyscy uczestnicy zabawy ustawiają swoje pionki na starcie, najmłodszy rzuca kostką, czyta słowo i oznacza właściwy obrazek. Dla uatrakcyjnienia gry, można **ułożyć zdanie** z wylosowanym słowem lub zapisać je w zeszycie logopedycznym.

**Wygrywa** ten z graczy, który po okrążeniu planszy oznaczył **najwięcej**obrazków.

Jeśli każdy z uczestników **gry** dostanie własną, wydrukowaną planszę może w trakcie zabawy kolorować obrazki.