**LEKCJA 7 – ZAŁĄCZNIK 1**

**Wiele godzin spędzonych na grach komputerowych powoduje zanik bezpośrednich kontaktów z rówieśnikami, prowadzi do izolacji**

**i samotności w realnym**

**świecie.**

**LEKCJA 7 – ZAŁĄCZNIK 1**

**Przyczyną wzrostu**

**zachowań agresywnych**

**wśród młodzieży jest powielanie zachowań bohaterów gier komputerowych.**

**LEKCJA 7 – ZAŁĄCZNIK 1**

**Gra komputerowa**

**powinna być**

**dostosowana**

**do wieku odbiorcy.**

**LEKCJA 7 – ZAŁĄCZNIK 1**

**Gry komputerowe skłaniają do myślenia, wspomagają koordynację wzrokowo–ruchową, są użytecznym narzędziem nauki.**