

Kl.4 Informatyka na 28.05.2020 r. (tj. czwartek)

Temat: Wprowadzenie do programu Scratch. Interfejs programu. Przt temacie pisz datę.

Przeczytaj uważnie wiadomości z podręcznika ze str. 72 i 73. Wejdź na stronę <http://scratch.mit.edu> i zgodnie z wiadomościami z podręcznika zapoznaj się z programem.