

KARTA PROJEKTU EDUKACYJNEGO

Mój przyjaciel robot

Temat projektu	<i>Mój przyjaciel robot</i>
Wielkość grupy	10 osób (kl. II gimnazjum)
Opiekun	Kamila Stawicka- nauczyciel informatyki
Cele projektu	• Podejmowanie grupowych decyzji • Kształcenie umiejętności poszukiwania, porządkowania wykorzystywania informacji z różnych źródeł • Kształcenie umiejętności twórczego rozwiązywania problemów • Publiczne zaprezentowanie efektów pracy.
Termin realizacji	Kwiecień – maj 2018
Materiały potrzebne do realizacji	Komputer, zestawy klocków Lego Mindstroms EV3.
Sposoby realizacji	• Praca w zespołach (3 roboty – 3 zespoły) • Konsultacje z nauczycielem. • Wykonanie harmonogramu prac i podziału zadań • Wybór projektu robota. • Dostosowanie instrukcji budowy robota do posiadanego zestawu klocków. • Zbudowanie robota. • Programowanie robota. • Publiczny pokaz możliwości zbudowanych robotów.
Planowane efekty	Dla uczniów: • Poznanie etapów tworzenia robotów. • Doskonalenie umiejętności pracy w zespołach. • Umiejętność twórczego rozwiązywania problemów • Nabycie umiejętności budowania i programowania robota Dla szkoły: • Integracja uczniów w zespołach zadaniowych. • Promowanie pozytywnego wizerunku szkoły. • Zaangażowanie rodziców i środowiska lokalnego w pracę zespołów.

Sposób prezentacji	Publiczna prezentacja zbudowanych robotów .
Kryteria oceny	• Ocena efektu końcowego – 5 pkt. • Wkład ucznia w realizację projektu - 10 pkt. • Sposób prezentacji projektu – 5 pkt. Uczeń może otrzymać maksymalnie 20 pkt.