

Regulamin Szkolnego Turnieju Gier Zręcznościowych dla Uczniów Klas IV-VIII

1. Organizator

Organizatorem turnieju jest Pani Iwona i Pan Damian, nauczyciele informatyki. Turniej odbędzie się w piątek w **sali nr 8** podczas długiej przerwy.

2. Zasady uczestnictwa

1. W turnieju mogą wziąć udział uczniowie klas IV-VIII, którzy zgłoszą wcześniej chęć uczestnictwa
2. do Pani Iwony.

2. Uczestnicy będą rywalizować w wyznaczonych grach zręcznościowych, zgodnie z harmonogramem turnieju.

3. Przebieg turnieju

Turniej składa się z trzech etapów eliminacyjnych i finału. Każdy uczestnik ma jedno podejście w każdej grze.

Etap 1: Pac-Man

- Gra: [Pac-Man](<https://pegasus-online.pl/logiczne-puzzle/pac-man>)

- Zasady:

- Uczestnik kończy grę, jeśli straci życie.
- Aby przejść do kolejnego etapu, należy ukończyć pierwszą planszę.

Etap 2: Super Mario Bros

- Gra: [Super Mario Bros](<https://pegasus-online.pl/gry-mario/super-mario-bros-1>)

- Zasady:

- Uczestnik przegrywa, jeśli straci życie w jakikolwiek sposób.
- Aby przejść dalej, należy ukończyć pierwszą planszę i dotrzeć do kolejnej lokacji.

Etap 3: Wąż

- Gra: [Wąż](<https://g.co/kgs/nRKsT8W>)

- Zasady:

- Trzy osoby, które zdobędą najwięcej punktów (zebranych jabłek), przechodzą do finału.

Finał: **Tetris**

- Gra: [Tetris (1989)](<https://pegasus-online.pl/logiczne-puzzle/tetris-nintendo-1989>)

- Zasady:

- Rozgrywka odbywa się na poziomie trudności 9.
- Uczestnicy rozpoczynają grę w kolejności od najmniejszego wyniku z etapu gry Wąż.
- Wygrywa osoba, która uzyska najwyższy wynik.

4. **Nagrody**

1. Osoby zajmujące miejsca 1-3 otrzymują dyplomy z wynikami oraz ich rekordy zostaną opublikowane na gazetce w sali informatycznej.

2. Zwycięzca turnieju otrzyma:

- Tytuł **Najzręczniejszego Ucznia w Szkole** (do czasu pobicia rekordu w kolejnym turnieju),
- Puchar zwycięzcy wydrukowany przez uczniów na drukarce 3D.

5. Pozostałe zasady

1. Każdy uczestnik będzie korzystał z przygotowanej klawiatury.
2. W każdej grze uczestnik ma tylko jedno podejście.
3. Turniej będzie odbywał się na długiej przerwie w **sali nr 8**.
4. Decyzje organizatora w kwestiach spornych są ostateczne.

6. Postanowienia końcowe

1. Uczestnictwo w turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, jeśli zajdzie taka potrzeba.