

Regulamin konkursu „Mój bohater ROBOT”

Fascynuje Cię świat robotów? Chciałbyś być ich twórcą?

Dzisiaj możesz spełnić swoje marzenie.

Zaprojektuj robota 3D z dostępnych Ci klocków, a następnie stwórz grę planszową, której

będzie on bohaterem.

Zapraszamy do wspólnej zabawy 😊

§ 1.

Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Zespół Szkolno – Przedszkolny w Ciasnej Szkoła Podstawowa.

§ 2

Cele konkursu

Celem konkursu „Mój bohater ROBOT” jest:


- Rozwijanie zainteresowań i kreatywności u dzieci i młodzieży;
- Propagowanie zagadnień związanych z kodowaniem i programowaniem;
- Rozwijanie umiejętności logicznego myślenia, sprawności manualnej oraz wyobraźni przestrzennej.


§ 3

Założenia organizacyjne


1. Konkurs jest inicjatywą związaną z Europejskim Tygodniem Kodowania. Zapraszamy do wspólnego udziału w naszej zabawie (instrukcja dołączenia znajduje się pod regulaminem).
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas I-III szkoły podstawowej.
3. Każda ze szkół biorących udział w konkursie może nadesłać maksymalnie 3 prace.
4. Na adres e-maili (stronazspciasna@gmail.com) należy przesać zdjęcie wykonanego robota, planszy do gry, opis gry oraz metryczkę (imię i nazwisko ucznia, wiek, adres szkoły, nazwę oraz telefon, a także imię i nazwisko opiekuna).

Legenda:

 - morze

 - drzewo

 - dom

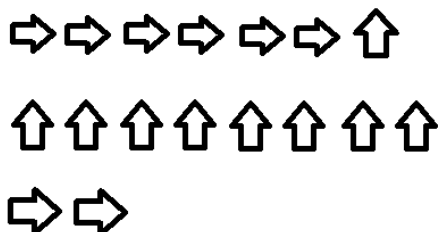
 - góry

M - META **S** - START

Fabula gry:

Robot Gacek przebywał na wakacjach nad pięknym polskim morzem. Niestety czas odpoczynku dobiegł końca i musiał udać się w podróż do swojego domu w góry. Czekąca go bardzo długa droga pełna niesamowitych przygód....

Przykładowe rozwiązanie:



lub :

A10, B10, C10, C9 itd.

§ 4

Ocena prac konkursowych oraz nagrody

1. Prace należy nadsyłać na adres e-mail: strozaspiciasna@gmail.com w terminie do 25 października 2020r.

2. O wyłonieniu laureatów konkursu decyduje Komisja Konkursu powołana przez organizatora.
3. Przy ocenie prac Komisja weźmie pod uwagę:
 - Zgodność z tematem konkursu;
 - Pomysł;
 - Jakość wykonania;
 - Opis pracy zgodnie z §3 pkt 6.
4. Komisja przyzna jedno miejsce 1, 2 i 3 oraz maksymalnie dwa wyróżnienia.
5. Nagrodą w konkursie jest dyplom za zajęcie określonego miejsca oraz nagroda rzeczowa.
6. Decyzje Jury są ostateczne.

§ 5

Ogłoszenie wyników konkursu

1. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do 16 listopada 2020 roku na stronie internetowej organizatora konkursu: www.spciasna.pl
 2. Nagrody zostaną przesłane pocztą.
-

INSTRUKCJA DOŁĄCZENIA DO NASZEJ INICJATYWY:

1. Wejdź na stronę www.codeweek.eu, jeśli posiadasz konto , zaloguj się, jeśli nie, załóż je. Kliknij na ikonkę „zajęcia” a następnie „dodaj wydarzenie”.



Zajęcia

Zasoby

Ambasadorzy

Szkoły

Informacje

Blog



MAPA

DODAJ WYDARZENIE

TABLICA WYNIKÓW

2. **Tytuł aktywności** – wpisz Promujemy kodowanie i programowanie wśród najmłodszych - konkurs "Mój bohater ROBOT";
3. **Nazwa organizacji** – nazwa placówki;
4. **Typ organizacji** – wybierz z dostępnych;
5. **Rodzaj sesji** – sesja offline na zaproszenie;
6. **Opis** – opisz krótko co będziecie robić;
7. **Adresaci** – uczniowie szkoły podstawowej;
8. **Temat** – wybierz z listy;

9. **Adres** – adres wydarzenia z dodaniem lokalizacji;
10. **Data rozpoczęcia**: 10.10.2020r.
11. **Data zakończenia**: 25.10.2020r.
12. **Kod uczestnictwa w Tygodniu Kodowania dla wszystkich**: prosimy o podanie poniższego kodu **cw20-OWyfl**

Zapraszamy do wspólnej zabawy ;)

Elżbieta Wieczorek

Barbara Mrozek

Iwona Śleziona-Plawgo