

VII. Zawody/ przebieg poszczególnych konkurencji. Do zawodów sportowych wyznaczone jest 15 osób, do konkurencji umysłowych 4 osoby, pozostałe wykonują plakat.

Przyjmuje się, że zawody rozgrywane będą na sali gimnastycznej.

Konkurencje umysłowe i sportowe na wyznaczonych torach:

1) Sprint – bieg do wyznaczonej linii i powrót do mety.

2) Bieg z woreczkiem na głowie – bieg z woreczkiem na głowie przytrzymując ręką do wyznaczonej linii. Dzieci wracają do mety w taki sam sposób i przekazują koledze, który kładzie je na głowę i startuje.

3) Puzzle Zamku Olsztyńskiego – układanie z ilustracji Zamku Olsztyńskiego na czas. Punkty zdobywa drużyna, która ułoży jako pierwsza. - 1p.

4) Bieg z piłeczką na łyżce – dzieci stoją w rzędach. Pierwsze osoby otrzymują piłeczkę do tenisa stołowego i plastikową łyżkę. Zadaniem jest dobiec, trzymając na wyciągniętej ręce łyżkę do wyznaczonej linii i nie zrzucić piłeczki. Powrót do linii mety odbywa się w ten sam sposób, po czym uczestnik przekazuje łyżkę koledze.

5) Kopernik gubi planety – Prowadzący kładzie w równych odległościach trzy obręcze. Dzieci ustawiają się w rzędy. Pierwsze osoby otrzymują trzy woreczki. Na sygnał startują i starają się umieścić woreczki w obręczach (po jednym do każdej), powrót sprintem. Następna osoba z rzędu biegnie i zbiera woreczki z obręczy, wraca sprintem i przekazuje je koledze, który umieszcza je w obręczach (woreczki można włożyć dzieciom do pojemnika, żeby nie wypadły im z rąk)

6) Zagadki umysłowe - rozwiązywanie zagadek o tematyce regionalnej - za każdą poprawną odpowiedź 1p.

7) Toczanie planety – zadaniem jest przetoczenie piłki ręką do słupka, okrążenie go i powrót tocząc nadal piłkę.

8) Podskoki Kobuka-przeskakiwanie po matach antypoślizgowych. Zawodnik przeskakuje z maty na matę do wyznaczonego miejsca i wraca w ten sam sposób.

9)Rzut do celu – rzuty woreczkami do wyznaczonego celu. Wrzucanie do koła trzech woreczków.