

Szkolny konkurs informatyczny dla klas I - IV „Moja ulubiona postać z książki”

I. Cele konkursu

1. Rozwijanie wiedzy i umiejętności wykorzystania TIK.
2. Promowanie uczniów wyróżniających się uzdolnieniami informatycznymi.
3. Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
4. Doskonalenie umiejętności wykorzystania programu graficznego Paint.
5. Rozwijanie poczucia estetyki i kreatywności.
6. Propagowanie czytelnictwa.

II. Uczestnictwo w konkursie

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas I- IV Szkoły Podstawowej w Mastkach.

III. Zadanie

Uczestnik konkursu przygotowuje indywidualnie pracę w programie graficznym Paint na temat „Moja ulubiona postać z książki”.

IV. Termin

Prace zapisane na nośniku CD, Pendrive lub wydrukowane można składać do 30 kwietnia 2020 r. u organizatora konkursu.

Pracę konkursową można także przesłać pocztą elektroniczną na adres:
dece16@hotmail.com

W opisie muszą być umieszczone następujące informacje:

- a) imię i nazwisko autora pracy
- b) klasa
- c) nazwa programu graficznego
- d) tytuł pracy.

Komisja konkursowa wybierze i nagrodzi najlepsze prace.

Prace zostaną ocenione w dwóch kategoriach:

I kategoria - klasy I - II

II kategoria - klasy III - IV

Planowane rozstrzygnięcie – maj 2021 r.

V. Organizator

Dorota Celińska