

# **REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWEJ**





# PRACOWNIA KOMPUTEROWA



## Co możemy



## Czego nie możemy



# Regulamin pracowni



## komputerowej



- ① Uczniowie przebywają w pracowni w obuwiu zmiennym i bez kurtek oraz innej odzieży wierzchniej, które należy zostawić w szatni.
- ② W pracowni mogą się znajdować uczniowie tylko pod opieką upoważnionego nauczyciela.
- ③ Nie dozwolone jest samowolne włączanie, przełączanie i rozłączanie przez uczniów jakichkolwiek urządzeń elektrycznych oraz rozkręcanie sprzętu i ingerencja w budowę wewnętrzną.
- ④ Wszelkie nieprawidłowości co do działania sprzętu należy natychmiast zgłaszać prowadzącemu zajęcia lub obiekunowi pracowni.
- ⑤ W pobliżu sprzętu komputerowego nie mogą znajdować się żadne pojemniki z cieciami.
- ⑥ Nie wolno bez zezwolenia wkładać do portów pendrive'ów oraz do stacji CD/DVD-ROM płyt kompaktowych przyniesionych spoza pracowni.
- ⑦ Po skończonych zajęciach uczniowie zostawiają swoje stanowiska pracy w idealnym porządku.
- ⑧ Ze względu na dużą wartość urządzeń i oprogramowania znajdującego się w pracowni osoby działające na szkołę, powodujące uszkodzenia na skutek nieprzestrzegania regulaminu, będą obciążone kosztami ewentualnych napraw.



PAMIETASZ ZASADY  
KORZYSTANIA Z PRACOWNI  
KOMPUTEROWEJ?

<https://slideplayer.pl/slide/440368/>

# SPRAWDZ SWOJĄ WIEDZĘ...

ZAPROŚ DO ZABAWY KOGOŚ STARSZEGO I ZDOBAJ KLUCZ DO PRACOWNI KOMPUTEROWEJ.

[http://t3i.ugu.pl/viewpage.php?page\\_id=107](http://t3i.ugu.pl/viewpage.php?page_id=107)



© Can Stock Photo - csp5133193