**Realizacja zajęć z Informatyki w klasie 6a od 25-03 do 01-04-2020 r.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **L.p.** | **Data** | **Klasa** | **Temat lekcji** | **Cele lekcji** |
| 1 | 25-03-2020 | 6a/dz. | Wyszukiwanie elementu w zbiorze liczb – techniki algorytmiczne | Uczniowie zapoznają się z technikami algorytmicznymi i wykorzystują właściwe techniki w konkretnych zadaniach.  Tworzą proste programy w programie Scratch i analizują wyniki w grupach.  Wykonują proste programy na liczbach całkowitych, analizują przebieg algorytmu oraz zapisują prace na dyskach roboczych. |
| 2 | 31-03-2020 | 6a/chł. | Wyszukiwanie elementu w zbiorze liczb – techniki algorytmiczne |
| 3 | 01-04-2020 | 6a/dz. | Operacje na liczbach – sytuacje warunkowe. | Uczniowie wykorzystują techniki algorytmiczne do tworzenia prostych programów wykonujące proste operacje na liczbach całkowitych. Analizują przebieg algorytmu i zapisują prace na swoich dyskach roboczych. |

Opracował:

Zbigniew Curul