



klas 5, (6 kwietnia)

Scratch w Squli

Squla.pl

Programowanie- Scratch

Przypomnij sobie Twoje hasło ze Scratcha, jeśli zapomniałeś, utwórz nowe

scratch.mit.edu.pl

Wykonaj zadania, 3 poziomy, nic mi nie wysyłaj, obserwuję Twoje postępy online.

Twoje cele

- przypomnisz sobie podstawowe funkcje
- poćwiczysz logiczne myślenie
- zdobędziesz kolejne nagrody

Ćwiczenia

