

Informatyka. Zadanie dla klas 7 i 8 i chętnych uczniów z klas młodszych.

Postępuj wg algorytmu:

1. Przeczytaj uważnie całą instrukcję.
2. Otwórz dołączony plik **kodowanie_czarowanie.jpg**.
3. Uruchom program **Baltie**
4. Czy program działa na Twoim komputerze?
Tak: idź krok dalej
Nie: zainstaluj program pobierając go ze strony Baltie.pl
5. Zakoduj program zgodnie z zapisem w pliku kodowanie_czarowanie.jpg
6. Czy rozumiesz znaczenie poszczególnych ikon?
Tak: idź krok dalej
Nie: kliknij prawym klawiszem na ikonę w interfejsie i skorzystaj z pomocy
7. Dodaj komentarz do każdego wiersza kodu programu (ikona – komentarz tekstowy)
8. Uruchom program
9. Czy program działa poprawnie?
Tak: idź krok dalej
Nie: sprawdź poprawność kodowania
10. Zapisz program pod nazwą - animacja
11. Zgłoś ukończenie zadania poprzez przesłanie pliku z programem na adres spszowsko@gmail.com w temacie podaj swoje imię i nazwisko

- Dodatkową pomoc możesz uzyskać z podręczników dostępnych na www.baltie.pl

Wszystkie samodzielne prace zostaną docenione. Pamiętaj, że ten sam temat można rozwiązać na różne sposoby. Nie trzeba ściśle trzymać się podanego schematu. Spróbujcie rozwiązywać problemy indywidualnie pamiętając o estetyce zapisu skryptów.