

**LUBELSKIE SAMORZĄDOWE CENTRUM DOSKONALENIA NAUCZYCIELI ODDZIAŁ W ZAMOŚCIU
ORGANIZUJE W ROKU SZKOLNYM 2012/2013
IX REGIONALNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO DLA UCZNIÓW GIMNAZJUM
@LGORYTM**

REGULAMIN

ORGANIZATORZY KONKURSU

1. Lubelskie Samorządowe Centrum Doskonalenia Nauczycieli Oddział w Zamościu
2. Wydawnictwo Helion Edukacja
3. Zespół Szkół Katolickich w Zamościu.

ZAŁOŻENIA OGÓLNE

CELE KONKURSU

- Rozwijanie zainteresowań informatycznych uczniów oraz przygotowanie
- do funkcjonowania w społeczeństwie informacyjnym.
- Popularyzowanie wykorzystania komputera do rozwiązywania problemów.
- Stwarzanie możliwości szlachetnej rywalizacji wśród uczniów.
- Rozwijanie aktywności poznawczej i twórczej ucznia.
- Nauczenie logicznego myślenia w rozwiązywaniu problemów za pomocą komputera.
- Poznawanie i rozwijanie talentów informatycznych.
- Podniesienie poziomu kształcenia informatycznego.

ZAKRES KONKURSU

1. Etap pierwszy (szkolny) zawiera wszystkie treści podstawy programowej dotyczące min.:
 - posługiwania się sprzętem i korzystanie z usług systemu operacyjnego,
 - rozwiązywania problemów za pomocą programów użytkowych (edytor tekstu, edytor grafiki, arkusz kalkulacyjny),
 - społecznych, etycznych i ekonomicznych aspektów rozwoju informatyki.
2. Etap drugi (powiatowy) składa się z części teoretycznej, obejmuje wszystkie treści etapu I oraz:
 - zagadnienia organizacji bazy danych,
 - zastosowania komputera do komunikacji na odległość,
 - zaawansowane opcje poszukiwania, selekcionowania oraz pozyskiwania informacji,
 - bezpieczeństwo danych, ochrona komputera, zagrożenia, prawo komputerowe,
 - język HTML
 - rozwiązywanie problemów algorytmicznych,
 - programowanie w języku: *Logo Komeniusz, Logomocja lub Baltie* w zależności od realizowanego programu nauczania - zakres proponowanych zadań zostanie dostosowany do uczestników



3. Etap trzeci (regionalny) składa się z części teoretycznej i praktycznej. Obejmuje zagadnienia etapu I, II rozszerzone:

- korzystanie z multimedialnych źródeł informacji,
- projektowanie prostych stron www z wykorzystaniem kodu źródłowego języka HTML
- edytory HTML, edytory grafiki rastrowej i wektorowej, korzystanie z aplikacji tekstowych i graficznych online.

ORGANIZACJA KONKURSU

1. W konkursie biorą udział uczniowie gimnazjów z powiatów: Biłgoraj, Hrubieszów, Tomaszów Lubelski, Zamość.
2. Konkurs przebiega w trzech etapach.
 - I - Etap szkolny
 - II - Etap powiatowy
 - III - Etap regionalny

ZASADY KONKURSU

1. Eliminacje szkolne do etapu powiatowego przeprowadzają nauczyciele informatyki - wybierając maksymalnie **4 uczniów ze szkoły**.
2. Eliminacje powiatowe i regionalne przeprowadza komisja powołana przez Kierownika LSCDN - Oddział w Zamościu.
3. Do etapu regionalnego przechodzą uczniowie, którzy zdobyli co najmniej 80% punktów możliwych do uzyskania.
4. Laureatami konkursu zostają uczniowie, którzy w konkursie regionalnym zdobyli łącznie z części teoretycznej i praktycznej 80% punktów.
5. **Finałiści konkursu otrzymują dyplomy, laureaci - dyplomy i nagrody**
6. Etap II i III konkursu przeprowadzany jest z wykorzystaniem środowiska internetowego - **platformy konkursowej**.
7. Przebieg konkursu nadzorować będzie komisja konkursowa, która zastrzega sobie prawo do weryfikacji prac konkursowych w przypadku nie uzyskania przez żadnego z uczestników II i III etapu wymaganej ilości punktów.
8. Protokoły konkursu z danymi uczniów zakwalifikowanych do III etapu zostają dostarczone do Komisji Konkursowej w LSCDN w Zamościu.

TERMINY KONKURSU

1. Eliminacje szkolne - zgłoszenia uczestników do II etapu do dnia **28 lutego 2013 r.** na karcie zgłoszenia, drogą elektroniczną do Przewodniczącego Komisji – mczerwo@o2.pl.
2. Eliminacje powiatowe - **termin 26.03.2013 godz. 12.00**
3. Etap regionalny- **termin 22.05.2013 godz. 12.00**
4. Miejsca eliminacji powiatowych zostaną podane na stronie internetowej LSCDN stosownym terminie.
5. Miejsce etapu regionalnego (finału konkursu) zostanie podane na stronie internetowej LSCDN w stosownym terminie.

PRZEBIEG KONKURSU

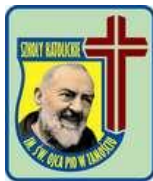
ETAP POWIATOWY (część teoretyczna):

Test wielokrotnego wyboru z wykorzystaniem środowiska internetowego - **platformy e-learningowej** (uczeń z wykorzystaniem komputera z dostępem do Internetu rozwiązuje samodzielnie test w miejscu eliminacji powiatowych).

ETAP REGIONALNY (część praktyczna i teoretyczna)

- Test wielokrotnego wyboru z wykorzystaniem środowiska internetowego - **platformy e-learningowej** (uczeń z wykorzystaniem komputera z dostępem do Internetu rozwiązuje samodzielnie test w miejscu finału konkursu).
- Uczeń wykonuje zadania praktyczne na komputerze typu IBM PC przy użyciu oprogramowania **MS OFFICE 2003/2007/2010, OpenOffice, znajomość języka programowania (realizowanego w szkole), przeglądarki internetowej do wyboru: Internet Explorer, Mozilla FireFox, Opera, Google Chrome, edytorów grafiki, edytorów tekstu, audio i video.** z wykorzystaniem środowiska internetowego - **platformy Wydawnictwa Helion Edukacja** (szczegóły dotyczącego oprogramowania zalecanego **w finale konkursu** zostaną podane na stronie internetowej LSCDN w stosownym terminie - po etapie powiatowym).
- **Czas: 90 minut** (część teoretyczna i część praktyczna).





Literatura:

Podręczniki do informatyki na III etapie edukacyjnym m.in. (do wyboru)

1. J. Pańczyk - Informatyka Europejczyka. Podręcznik dla gimnazjum, Helion.
2. G. Koba - Informatyka. Podstawowe tematy nie tylko dla gimnazjum, PWN.
3. B. Kwaśny, A. Szymczak, M. Wiłun - Informatyka w ćwiczeniach, PWN. (Batlie),
4. M. Kołodziej - Informatyka1, 2. Podręcznik dla gimnazjum, OPERON
5. W. Jochemczyk, I. Krajewska-Kranas, W. Kranas, M. Wyczółkowski - Lekcje z komputerem. Podręcznik dla ucznia gimnazjum, Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne.
6. E. Gurbiel, G. Hardt-Olejniczak, E. Kołczyk, H. Krupicka, M. M. Sysło - Informatyka. Podręcznik dla ucznia gimnazjum Wydawnictwa Szkolne i Pedagogiczne.
7. E. Krawczyński, Z. Talaga, M. Wilk - Informatyka nie tylko dla uczniów, Wydawnictwo Szkolne PWN
8. M. Mordaka, J. Lipski, M. Gulowski - Informatyka 2000. CZARNY KRUK
9. *Strona www WSZPWN - zagadnienia dotyczące programowania z wykorzystaniem języka Batlie.*
10. Praca zbiorowa, Konkursy informatyczne 2005-2006, WODN Zamość, 2006.
11. Zbiory zadań konkursowych (LSCDN 2005-2011), LSCDN Oddział w Zamościu 2011.
12. Inne źródła: wg uznania nauczyciela przygotowującego do konkursu.