

Regulamin projektu edukacyjnego

"Kreatywni na matematyce - na co dzień i od święta"

§1 Postanowienia ogólne

1. Nazwa projektu: Projekt edukacyjny "Kreatywni na matematyce na co dzień i od święta".
2. Organizator projektu: Justyna Klimczyk (TIKowy Belfer)
3. Czas trwania projektu: Projekt realizowany jest w okresie od 1 września do 30 czerwca (realizacja zadań od 15 września do 15 czerwca).
4. Uczestnicy projektu: Uczniowie klas I-VIII, nauczyciele matematyki, oraz inni zainteresowani nauczyciele.

§2 Cele projektu

1. **Rozwijanie kreatywności uczniów.**
Zajęcia matematyczne prowadzone w sposób twórczy mają na celu stymulowanie myślenia kreatywnego u uczniów, aby potrafili oni samodzielnie poszukiwać nieszablonowych rozwiązań problemów matematycznych.
2. **Zwiększenie zainteresowania matematyką.**
Poprzez wprowadzenie elementów kreatywnych, takich jak gry, zadania logiczne czy projekty interdyscyplinarne, projekt ma na celu wzbudzenie zainteresowania matematyką wśród uczniów, którzy dotychczas mogli ją postrzegać jako trudną lub nudną.
3. **Praktyczne zastosowanie matematyki.**
Projekt ma na celu pokazanie, jak matematyka jest obecna w codziennym życiu oraz w kontekście różnych świąt i wydarzeń, co może pomóc uczniom zrozumieć jej znaczenie i użyteczność.
4. **Rozwijanie umiejętności pracy w grupie.**
Poprzez zadania grupowe i projekty, uczniowie mają okazję rozwijać umiejętności współpracy, komunikacji i dzielenia się pomysłami.
5. **Wzmacnianie kompetencji kluczowych.**
Projekt ma na celu rozwijanie kompetencji matematycznych, a także umiejętności logicznego myślenia, rozwiązywania problemów i analizy danych.
6. **Kształtowanie pozytywnych postaw.**
Projekt dąży do budowania pozytywnego nastawienia uczniów do matematyki, pokazując ją jako dziedzinę, w której można odnaleźć radość i satysfakcję z odkrywania i rozwiązywania problemów.

§3 Zasady uczestnictwa

1. Uczestnikami projektu mogą być **uczniowie klas I-VIII**, którzy wyrażą chęć uczestnictwa oraz uzyskają zgodę rodziców/opiekunów. Stosowne zgody przechowuje nauczyciel przystępujący do projektu.
2. Uczestnictwo w projekcie **jest dobrowolne**, jednak wymaga zaangażowania i regularnego udziału w zaplanowanych działaniach.

3. Uczestnictwo w projekcie **jest bezpłatne**.
4. Każda klasa/grupa będzie realizować zadania projektowe zgodnie z harmonogramem ustalonym przez organizatora.

§4 Zakres działań projektowych

1. Zadania projektowe: Każda grupa/klasa będzie realizować zadania związane z tematyką matematyczną, dostosowane do różnych pór roku, świąt, wydarzeń. Mogą to być m.in.:
 - Ćwiczenia kreatywne realizowane podczas lekcji matematyki, edukacji matematycznej, zajęć dodatkowych, świetlicowych itp.
 - Gazetki tematyczne prezentujące treści matematyczne oraz prace uczniów.
 - Minikonkursy matematyczne.
 - Przygotowanie i prezentacja prac plastycznych związanych z realizowaną tematyką.
 - Fotogalerie prezentujące zdjęcia przedstawiające różne zależności matematyczne.
2. Harmonogram działań:
 - **1 września 2024 – 15 września 2024** – zgłoszenia do projektu (wyłącznie drogą elektroniczną przez formularz Google)
 - **15 września 2024 – 15 czerwca 2025** – realizacja poszczególnych wyzwań - jedna aktywność w miesiącu – w sumie 9 aktywności w ciągu całego roku szkolnego. Każde działanie będzie poprzedzone publikacją materiałów, które można wykorzystać podczas realizacji wyzwania. Materiały będą publikowane na grupie na Facebooku (<https://www.facebook.com/groups/350842791429455/>) oraz blogu (<https://tikowybelfer.blogspot.com/>) .
 - **15 czerwca 2025 – 30 czerwca 2025** – podsumowanie projektu oraz rozesłanie certyfikatów uczestnictwa dla uczniów, nauczycieli i szkół (wersja elektroniczna).
3. Prezentacja efektów pracy: każdą aktywność należy udokumentować w postaci wpisu na stronie internetowej szkoły lub na Facebooku szkoły. W sytuacji braku takiej możliwości, wpis można umieścić na grupie projektu pod linkiem: <https://www.facebook.com/groups/350842791429455/>
4. Wpis powinien zawierać nazwę projektu, krótką informację o podjętych działaniach oraz kilka zdjęć przedstawiających efekty pracy uczniów.

§6 Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy projektu zobowiązani są do przestrzegania regulaminu oraz ustalonych terminów realizacji zadań.
2. Wszelkie sprawy nieujęte w regulaminie będą rozstrzygane przez organizatora.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia i obowiązuje przez cały okres trwania projektu.