**Regulamin Gminnej Gry Terenowej**

**organizowanej z okazji 100. Rocznicy Odzyskania Niepodległości**

1. **Organizator gry terenowej**

Zespół Szkół im. Konstytucji 3 Maja w Pobiedziskach Letnisku

ul. Gajowa 22, 62-010 Pobiedziska

tel.618153445

www.letnisko.superszkolna.pl

koordynator gry: Aleksandra Lipnicka

e-mail: [aleksandra.lipnicka.letnisko@wp.pl](mailto:aleksandra.lipnicka.letnisko@wp.pl)

1. **Cel gry terenowej**
2. Rozwijanie i pogłębianie u uczniów wiedzy i zainteresowań związanych z historią naszego regionu z początku XX wieku.
3. Przygotowanie dzieci do funkcjonowania w zinformatyzowanym społeczeństwie.
4. **Warunki uczestnictwa**
5. Gra terenowa skierowana jest do uczniów klas 8 szkół podstawowych i 3 gimnazjum gminy Pobiedziska.
6. Każda szkoła może zgłosić do gry maksymalnie **trzy dwuosobowe zespoły**.
7. Uczestnictwo młodzieży w grze potwierdza się poprzez przesłanie karty zgłoszeniowej i zgody rodziców na samodzielne poruszanie się ich dzieci po centrum Pobiedzisk.
8. Każdy zespół powinien dysponować prywatnym **urządzeniem przenośnym** (tablet, smartfon) z **mobilnym Internetem**.
9. Wymagane jest, by zespoły posiadały na swoim urządzeniu przenośnym minimum 12 MB wolnej pamięci w celu zainstalowania aplikacji mobilnej obsługującej grę.
10. **Forma i termin składania zgłoszeń uczestnictwa**
11. Szkolny opiekun grup w terminie do **6 listopada 2018r**. do godziny 15.00 przesyła karty zgłoszeniowe oraz zgody rodziców na adres mailowy koordynatora gry: aleksandra.lipnicka.letnisko@wp.pl.
12. **Zasady gry terenowej**
13. Gra terenowa odbędzie się w czwartek 8 listopada 2018r. w godzinach 11.00-13.00
14. Miejscem zbiórki wszystkich uczestników jest Pobiedziski Dom Kultury.
15. Uczniowie i ich szkolny opiekun docierają do miejsca zbiórki we własnym zakresie.
16. Gra przeprowadzona będzie na terenie centrum Pobiedzisk. Lokalizacje punktów zadaniowych: Dom Kultury, Rynek, UMiG, poczta, biblioteki, cmentarz, dworzec PKP, pobiedziskie kawiarnie.
17. Zespoły samodzielnie poruszają się po różnych ścieżkach pomiędzy punktami, w których należy wykonać zadania. Poprawnie wykonane zadanie premiowane jest 100 punktami, każde zadanie niepoprawnie wykonane skutkuje odjęciem 50 punktów.
18. Wygrywa zespół, który zdobędzie największą liczbę punktów w najkrótszym czasie.
19. Koniec gry przewidziany jest w budynku dworca PKP.
20. Zaleca się, by uczestnicy byli ubrani stosownie do warunków atmosferycznych.
21. **Postanowienia dodatkowe**
22. Opiekunowie uczestników zobowiązani są do zapoznania ich z regulaminem gry. Przystąpienie do gry równoznaczne jest z akceptacją regulaminu.
23. [Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz.Urz. UE.L nr 119, str. 1) -  art. 6,](https://www.poradyodo.pl/oswiata/europejskie/rozporzadzenie-parlamentu-europejskiego-i-rady-ue-2016679-z-dnia-27-kwietnia-2016-r.-w-sprawie-ochrony-osob-fizycznych-w-zwiazku-z-przetwarzaniem-danych-osobowych-i-w-sprawie-swobodnego-przeplywu-takich-danych-oraz-uchylenia-dyrektywy-9546we-ogolne-rozporzadzenie-o-ochronie-danych-dz.urz.ue-l-1191-7466.html#c_0_k_0_t_0_d_0_r_2_o_0_a_6_u_0_p_0_l_0_i_0)
24. Sprawy nieujęte w regulaminie rozstrzyga organizator.