

GRAFIKA KOMPUTEROWA – PRZEDMIOTOWY SYSTEM OCENIANIA

Ocena celująca - wykazanie się zapałem do przedmiotu, pomysłowością, umiejętnością wykorzystania własnych możliwości twórczych, samodzielnością myślenia (obsługuje komputer w stopniu zaawansowanym, np. programy: do edycji tekstu i grafiki). Ponad kryteria obowiązujące dla oceny bardzo dobrej, uczeń proponuje niekonwencjonalne rozwiązania na lekcjach, w pracach domowych, jak również podczas zajęć pozalekcyjnych. Powinien też aktywnie uczestniczyć w życiu szkoły, brać udział w konkursach na poziomie szkolnym lub wojewódzkim a także wykonywać prace graficzne na rzecz szkoły, pracowni (wystawy szkolne).

Ocena bardzo dobra - uczeń powinien posiadać wiedzę i orientować się w zakresie rozszerzonym grafiki komputerowej, wybiera, porządkuje i rozwija informacje w celu skonstruowania dobrze ułożonej wypowiedzi, z wykorzystaniem właściwych pojęć podejmować samodzielne dociekania, ujawnia kreatywność i pomysłowość w prezentacji zjawisk. Prace praktyczne wykonywać starannie, z zaangażowaniem. Wykazywać samodzielność w zdobywaniu informacji i indywidualność sądów i wniosków. Być aktywny i zdyscyplinowany, Powinien odrabiać zadania domowe i semestralne, odnosić się z szacunkiem do osób w grupie i do ich pracy, potrafić organizować pracę w zespole.

Ocena dobra – uczeń powinien w stopniu dobrym posiadać wiedzę i orientować się w zakresie podstawowym grafiki komputerowej, posługiwać się środkami grafiki komputerowej w zakresie wykonywanych prac praktycznych,. Powinien umieć wyjaśniać większość pojęć obowiązujących i treści poznanych na lekcjach, być często aktywny. Wykazuje postępy w swojej pracy, ale nie opanował wszystkich umiejętności określonych w programie. Zdarza mu się nie wykonać pracy przed końcem lekcji, czasem przekracza terminy. Większość jego prac praktycznych spełnia wymagania podane przez nauczyciela na ocenę dobrą. Zwykle być przygotowany do lekcji i prowadzić notatki. Oddawać w terminie większość prac praktycznych oraz odnosić się z szacunkiem do osób w grupie i do wykonywanej pracy.

Ocena dostateczna – uczeń powinien w stopniu wystarczającym posiadać wiedzę i orientować się w zakresie podstawowym grafiki komputerowej, posługiwać się środkami w zakresie wykonywanych prac praktycznych, brać udział w lekcjach na miarę swoich możliwości – potrafić czasem z pomocą nauczyciela wykonać poprawnie pracę praktyczną, być gotowym do zajęć, odnosić się z szacunkiem do osób w grupie i mieć pozytywny stosunek do przedmiotu.

Ocena dopuszczająca - musi wykonać proste zadanie, być zwykle przygotowany do lekcji, prowadzić notatki, ale ma duże braki w wiadomościach i umiejętnościach, które jednak nie uniemożliwiają mu dalszej nauki. Nie korzysta z możliwości poprawiania prac praktycznych. Musi odnosić się z szacunkiem do osób w grupie i wykazywać pozytywny stosunek do przedmiotu.

Ocena niedostateczna – uczeń nie opanował wiadomości z podstawy programowej, jest bardzo często nieprzygotowany do lekcji, nie prowadzi notatek, nie odrabia zadań domowych, nie odnosi się z szacunkiem do osób w grupie, wykazuje lekceważący stosunek do nauczyciela i przedmiotu