



Fundacja

PROJEKT

„MAGICZNE MNOŻENIE”

Nasza szkoła od września do grudnia tego roku realizuje granty [dofinansowane przez Fundację mBanku](#), które mają na celu:

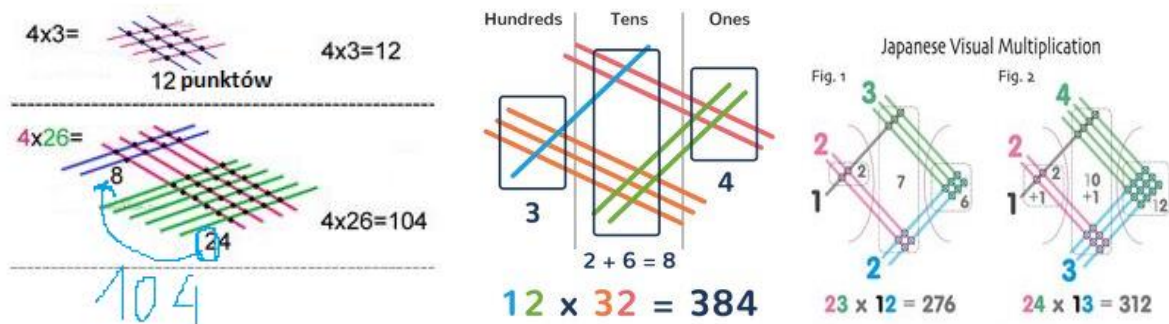
1. Podniesienie motywacji uczniów do zwiększenia swojej sprawności rachunkowej.
2. Popularyzacja różnych technik rachunkowych.
3. Umożliwienie odniesienia sukcesu – nauka przez zabawę.

Projekt podzielony będzie na [trzy etapy](#).

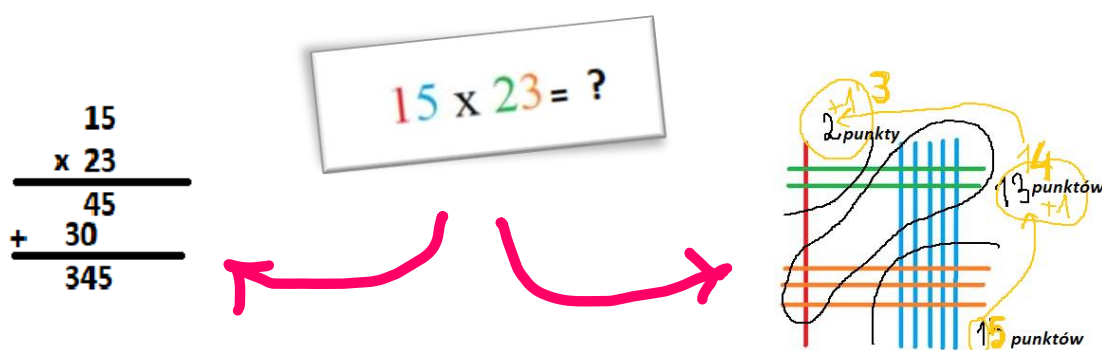


ETAP I - uczniowie poznają japońską wizualną metodę mnożenia. Początkowo będzie ona dotyczyć prostych przykładów, które można wykonać w pamięci. Klasa 4 i 5 będzie grać w gry związane z tabliczką mnożenia (planszowe, karciane). Klasa szósta przygotowuje pomoce naukowe do nauki tabliczki mnożenia dla klas młodszych np. mnożenie na palcach przez 9, kolorowanki. Pierwszy etap zakończy się obchodami [Światowego Dnia Tabliczki Mnożenia](#). Każdy uczeń, który weźmie udział i zda egzamin z TABLICZKI MNOŻENIA otrzyma lizaka z naklejką sówką.

ETAP II - uczniowie klasy 5 i 6 poznają zasady mnożenia trudniejszych 2-rynków za pomocą wcześniej wspomnianej japońskiej metody. Następnie wraz z rodzicami będą **nagrywać FILMIK „TIKTOKI”**, które będą udostępniane na szkolnym Facebooku. Odbędzie się również głosowanie na najfajniejszy filmik. Wszyscy nagrywający otrzymają upominki, a trzy osoby z najwyższą liczbą głosów nagrody.



ETAP III - Projekt zakończy się **challenge** – „Kto pomnoży szybciej?”. Klasa 4 przygotuje losy z przykładami do pomnożenia, klasa 5 będzie liczyć japońską metodą a klasa 6 – sposobem pisemnym (naszą polską metodą). Trzy osoby (z każdej klasy), które wykonają najwięcej przykładów bezbłędnie otrzymają nagrody. Na wyzwanie zostaną również zaproszeni rodzice, którzy (jeśli znajdą się odważni) mogą również wziąć udział w challenge. Dla wszystkich uczestników przygotowujących oraz biorących udział w challenge zostanie przygotowany poczęstunek.



HARMONOGRAM DZIAŁAŃ:

Działanie	wrzesień 2022	październik 2022	listopad 2022	grudzień 2022
Promocja projektu .	X			
Poznanie japońskiej wizualnej metody mnożenia (proste przykłady)	X			
Gry planszowe i karciane dot. tabliczki mnożenia.	X	X		
Przygotowanie pomocy naukowych dla klas młodszych		X		
Obchody Światowego Dnia Tabliczki Mnożenia - upominki (lizak z sówką)		X		
Rozszerzenie japońskiej wizualnej metody mnożenia na trudniejsze przykłady – mnożenie pisemne			X	
Nagrywanie i udostępnianie „TIKTOKÓW” dot. mnożenia metodą japońską			X	
Głosowanie na najlepszy filmik, rozdanie nagród				X
Challenge - „Kto pomnoży szybciej?” - poczęstunek, nagrody				X

Koordinator
Agnieszka Morzywałek