**Scenariusz z zajęć**

**Rodzaj zajęć:** Zajęcia rozwijające komunikowanie się.

**Klasa:** VIbuz

**Data:** 07.06.2022r.

**Temat zajęć: Rozpoznawanie postaci z bajek – zabawy interaktywne.**

**Cele główne:**

**- rozwijanie zainteresowań uczniów bajkami i baśniami**

**- tworzenie sytuacji doskonalących mowę, zdolność koncentracji, skupienia uwagi i pamięci,**

**- kształtowanie umiejętności samodzielnego rozwiązywania zagadek i quizów**

**Cele szczegółowe:**

- uczeń potrafi rozpoznać postacie z bajek, baśni i filmów animowanych,

- uczeń potrafi wykorzystać zdobytą wiedzę i umiejętności w działaniu,

- uczeń potrafi stosować się do ustalonych umów i reguł w proponowanych zabawach interaktywnych,

-uczeń potrafi rozwiązać zagadki prezentowane na tablicy interaktywnej,

- uczeń potrafi grać w memory na tablicy interaktywnej,

- uczeń potrafi dopasować podpisy do obrazków na tablicy interaktywnej,

- uczeń potrafi zgodnie współpracować z kolegami.

**Metody:**  
- słowne (rozmowa kierowana, zagadki, objaśnienia),   
- oglądowe (pokaz ilustracji),   
- czynne (zadań stawianych do wykonania).

**Formy organizacyjne:** indywidualna, praca z całą grupą

**Środki dydaktyczne:**

- tablica interaktywna, storna internetowa Wordwall,

**Przebieg zajęć:**

1.Przywitanie się z uczniami.

2.Sprawdzenie obecności, swobodna rozmowa na temat samopoczucia uczniów. Zachęcenie uczniów do aktywnego udziału w zajęciach z tablicą interaktywną.

3.Wstępne zawiązanie do tematu zajęć – zaproszenie uczniów do spotkania z postaciami z bajek, baśni, filmów animacyjnych w zabawach i grach online, a nie tradycyjne podczas słuchania czytanych bajek i oglądanych filmów. Uruchomienie strony internetowej WordWall:

a).rozwiązywanie zagadek słowno-obrazkowych *- „Zagadki postacie z bajek”* – słuchanie zagadek prezentowanych na tablicy, łączenie tekstu zagadki z prawidłową postacią spośród 3 propozycji obrazków.

b). „Postaci z bajek” - łączenie w pary kart z bohaterami bajek, baśni, filmów animowanych.

c).Zabawa zręcznościowa – „Przebij balon z postacią z bajki” – celowanie postaciami do odpowiedniego wagonu w pociągu.

d). zaproponowanie ostatniej zabawy „Postacie z bajek – koło fortuny” – kręcenie kołem, zabawa ruchowa *„Zrób to co ja”* wykonywanie czynności ruchowych opisanych przy wykręconej postaci np. „KUBUŚ PUCHATEK naśladuj mnie jak zjadam miodek”.

4. Podsumowanie i zakończenie zajęć.

- Czy spodobała Wam się forma spotkana z postaciami z bajek?

- Czy podobała Ci się praca z tablicą interaktywną?

Podziękowanie uczniom za aktywny udział w zajęciach.

Prowadzący zajęcia:

Dominika Zdeb