0. Stwórz listę zakupów warzyw i owoców na podana literę. Np. na “P” porzeczki, pietruszka itp.

1. Wykonaj memory: para to rysunek wykonany samodzielnie + podpis/napis. Zaproś do gry resztę rodziny. Można podać tematykę np. oznaki wiosny, ubrania, zwierzęta itp.

2. Zabawa w dobieranie wyrazów na określoną głoskę, tworzenie ciągów wyrazowych - np. zapisujemy każdą literę z alfabetu na małej karteczce, następnie wrzucamy te karteczki do np. miseczki/czapki i każdy z członków rodziny po kolei losuje literkę i wszyscy podają jak największą ilość wyrazów na wylosowaną literę. Możemy wprowadzić ograniczenie czasowa np. 2 minuty na odpowiedź, dodatkowo osoba, która odpowiada trzyma w ręce np. piłeczkę, maskotkę, która jest symbolem, że dana osoba w tym momencie wymyśla wyrazy, po upłynięciu 2-óch minut przekazuje piłeczkę/maskotkę następnej osobie.

3. Zgadnij co to - Do nieprzezroczystego woreczka wkładamy różne przedmioty. Mogą to być np. małe sprzęty kuchenne, przedmioty z tornistra uczniowskiego. Dziecko wkłada dłoń do woreczka, chwyta jeden przedmiot i po dotyku rozpoznaje co to jest. Grę w co to jest można utrudnić prosząc dziecko, aby powiedziało dokładnie do czego to coś służy i w jaki sposób tą rzecz się używa.

4. Pisanie na plecach - dziecko siedzi w wygodnej pozycji a dorosły piszę na jego plecach litery, które dziecko zna, można też rysować proste kształty np. kwadrat, koło, trójkąt, zadaniem dziecka jest odgadnięcie, co zostało mu napisane/narysowane na plecach/, następnie następuje zmiana, czyli dziecko piszę/rysuje na plecach rodzica/innego członka rodziny.

5. Rysujemy dziecku na całej kartce A4 za pomocą linijki i najlepiej grubego markera kształt: kwadrat lub prostokąt. Zadaniem dziecka jest wyciąć ten kształt, a następnie w środku narysować coś wg Państwa instrukcji.

Przykładowa instrukcja: W prawym górnym rogu narysuj słońce. W Na dole kartki narysuj trawę. Obok słońca narysuj 3 chmurki. w Lewym dolnym rogu narysuj 2 drzewa. Na środku kartki narysuj domek. Po prawej stronie domu narysuj płot. Nad domkiem narysuj 4 ptaszki. W prawym dolnym rogu napisz swoje imię itd.

6. Zabawa w ciepło/zimno - chowamy jakiś przedmiot może to być np. gra w którą chcieliby Państwo zagrać z dzieckiem lub zadanie do wykonania np. karteczka z napisem zrób 5 kroków słoniowych, a następnie powiedz każdemu coś miłego lub karteczka na której będzie zapisane znajdź w domu jak najwięcej rzeczy, które jest w kształcie prostokąta w naszym domu. Zadaniem dziecka jest odnaleźć zadanie. Instruujemy dziecko za pomocą słów ciepło-zimno, jeśli idzie w dobrym kierunku mówimy ciepło, jeśli w złym zimno. Jeżeli dziecko jest bardzo blisko mówimy gorąco, jeśli bardzo oddala się od schowanego przedmiotu mówimy lodowato.

7. Narysuj na kartce np. węża, na nim narysuj kółeczka. Dziecko tworzy kuleczkę z plasteliny i wypełnia nią kółka naciskając paluszkiem.

Miłej zabawy