**ROZWIJANIE WYOBRAŹNI**

1. **Zabawa Tajemniczy stwór**

Należy przygotować kartki i mazaki.

A teraz bierzemy jeden mazak do ręki i rysujemy na kartce jakąkolwiek linię krzywą, jaka nam tylko przyjdzie na myśl. Następnie bierzemy drugi mazak i nim wykonujemy inną dowolną linię. Na wszystkie pytania o to, jaka ma być linia, odpowiadam: ”Jaka ci przyjdzie na myśl”. A teraz ostatnim mazakiem rysujemy ostatnią linię, ale tak, aby utworzyć, wykorzystując wszystkie pozostałe – jakieś nieistniejące zwierzę, wymyślone przez was. Mamy z tych trzech kolorowych linii stworzyć dziwnego stwora”. Kiedy już wszyscy narysują wymyślonego stwora, wymyślamy - nazwę dla stwora, może być też imię, - W jakim środowisku żyje: wodnym, wodno – lądowym, w powietrzu, w (na) ziemi, a może w mieszanym? - Czym się odżywia? - Jakiego rodzaju dźwięki wydaje? - Jakiej jest wielkości? - Czy ma futro, pióra, czy łuski? - Czy odznacza się jakimiś szczególnymi zdolnościami? - Jakie ma trzy podstawowe cechy usposobienia, czy jest sympatyczny, miły czy raczej agresywny i groźny dla człowieka? Jaki jest?

1. **Zabawa „Skojarzenia”**

Do podanych wyrazów dopisz co najmniej trzy bliższe i dalsze skojarzenia.  
Przykład: ”rzeka”- woda, strumyk, kąpać się, most

Księżyc –Ameryka-oko-śnieg-róża –

1. **Zabawa „Co by było gdyby…?”**

Twoim zadaniem jest odpowiedzieć na pytania, które zawsze zaczynają się od słów “co by było gdyby”.

… ludzie chodzili po suficie?

… motyle były wielkości krowy?

… istniał Park Jurajski?

… woda była lodem?

… na świecie nie rosły rośliny?

A.Ś.