

JAK ZGŁOSIĆ SZKODĘ?

Bezpośredni adres do zgłoszenia szkody: <https://zgloszenie.compensa.pl/assetclaim/new>

Krok 1: Szkoda na osobie

Krok 2: Zaznaczamy szkoda z polisy majątkowej

- typ polisy: 184

- numer polisy: 001045697

- data i godzina zdarzenia

- miejsce zdarzenia (miejscowość + kod pocztowy)

- przyczyna i okoliczności zdarzenia (pozycja nr 1 „inne nieszczęśliwe wypadki”)

- zakres szkody na osobie (obrażenia ciała i inne zdarzenia lub zgon)

- o szkodzie powiadomiono (zaznaczyć jeśli miało miejsce)

Po wypełnieniu powyższych danych będzie można przejść na kolejną zakładkę.

Krok 3: Dane zgłaszającego

Krok 4: Dane opiekuna prawnego

Krok 5: Dane osoby kontaktowej

Krok 6: Dane poszkodowanego

Krok 7: Dane ubezpieczającego, czyli Szkoły

Krok 8: Opis obrażeń

Po wypełnieniu powyższych danych będzie możliwe przejście na kolejną zakładkę

Krok 9: Załączenie wypełnionego formularza zgłoszenia szkody z pieczęcią szkoły oraz dokumentacji medycznej (skany bądź zdjęcia) odpowiednio w module IV lub V, pozostałe moduły nie są obowiązkowe

Po załączeniu dokumentacji będzie możliwe przejście na kolejną zakładkę

Krok 10: Na kolejnej zakładce proszę sprawdzić poprawność danych, zaznaczyć zapoznanie się z regulaminem oraz wpisać kod z obrazka.

Po tych czynnościach nacisnąć „Wyślij formularz”

Pojawi się roboczy numer zgłoszenia, którym należy się posługiwać do momentu nadania przez Compensę numeru szkody.

KONTAKT Z COMPENSA TU S.A. VIG ZA POŚREDNICTWEM:

MAGDALENA CZERBNIAK

TEL.: 531-883-582

Adres e-mail: egida.mczerbniak@zdwola.com.pl

BIURO

TEL.: 504-920-597

Adres e-mail: biuro.egida@zdwola.com.pl

98-220 ZDUŃSKA WOLA, UL. DĄBROWSKIEGO 27 lok. 2 (na starej poczcie)

strona internetowa: egidaubezpieczenia.pl

W CELU UZYSKANIA DODATKOWYCH INFORMACJI LUB W CELU UZYSKANIA POMOCY W PROCESIE LIKWIDACJI SZKÓD PROSIMY O KONTAKT Z KANCELARIĄ UBEZPIECZENIOWĄ „EGIDA”

KANCELARIA EGIDA

Magdalena Czerbniak

ul. Dąbrowskiego 27 lok. 2, 98-220 Zduńska Wola

NIP 829-108-05-50, REGON 100918479

tel. 531 883 582