

Liczba graczy

2 osoby

Rekwizyty

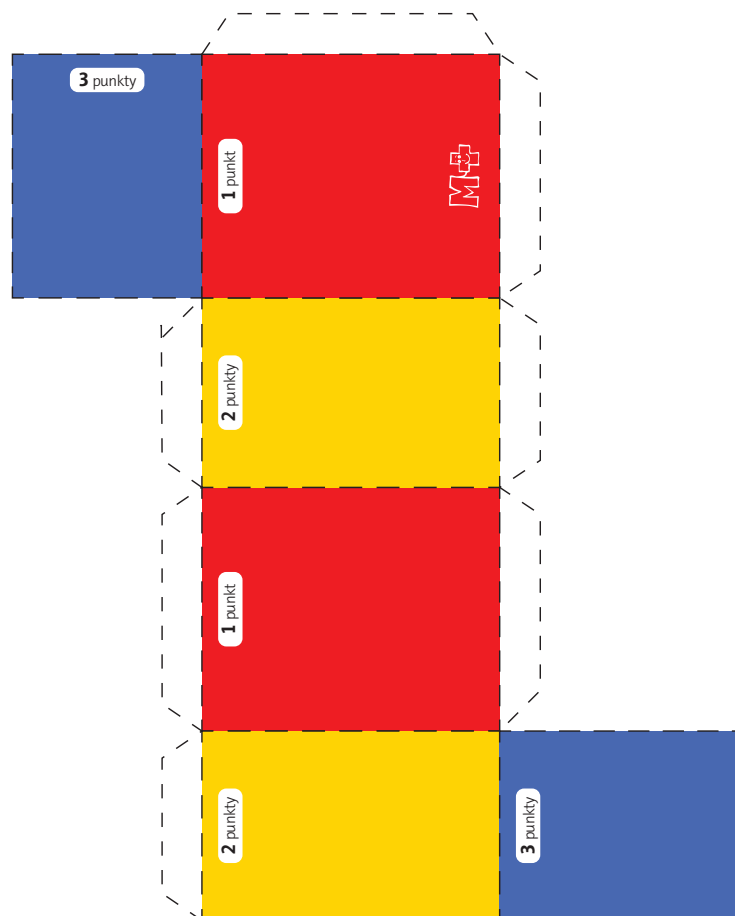
prostopadłościenne pudełko (do sklejenia), różne siatki tego samego prostopadłościanu w skali (powiększone)

Zasady gry

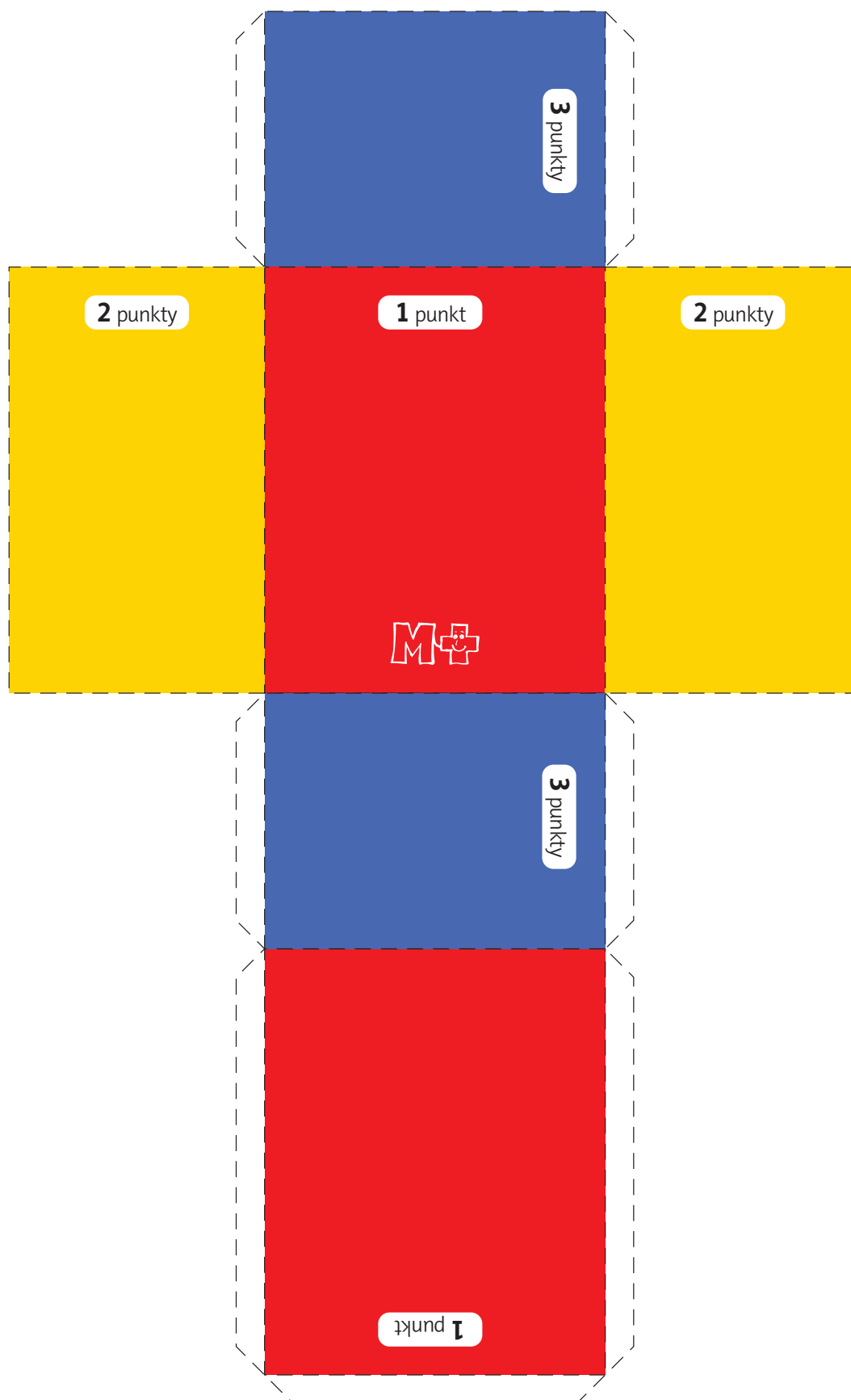
Przed rozpoczęciem gry należy skleić pudełko (wykorzystując siatkę ze strony 2) i ustalić liczbę kolejek.

1. Gracze wybierają jedną z siatek prostopadłościanu ze stron 3–5 i przypinają ją pineską do grubszej tekturki lub zeszytu (nadrukiem do dołu), a następnie kładą całość na stole. Miejscem przypięcia siatki może być jej dowolna ścianka.
2. Gracze na zmianę rzucają w górę pudełko. Każdy gracz po wykonaniu rzutu musi zagiąć na dużej siatce prostopadłościanu ściankę odpowiadającą kształtem, kolorem i punktacją ściance, na którą spadło pudełko. Ściankę należy zagiąć pod kątem prostym w stosunku do płaszczyzny stołu lub w stosunku do wcześniej zgiętej ściany, aby mógł powstawać model pudełka.
3. Nie zawsze właściwe zagięcie jest możliwe. Jeżeli wskazana ściana została już wykorzystana w konstrukcji modelu, gracz traci ruch. Podczas rozgrywki należy utrzymywać model w kształcie odpowiadającym bieżącemu etapowi.
4. Składając model, każdy z grających zlicza swoje punkty według punktacji widocznej na ściankach pudełka i siatki. Ten z graczy, który wyrzuci ostatnią ściankę potrzebną do zamknięcia modelu i zakończy kolejkę, otrzymuje dodatkowo 3 punkty.
5. W następnej kolejce gracze składają inną siatkę tego samego prostopadłościanu. Grę wygrywa osoba, która po rozegraniu wszystkich kolejek będzie mieć najwięcej punktów.

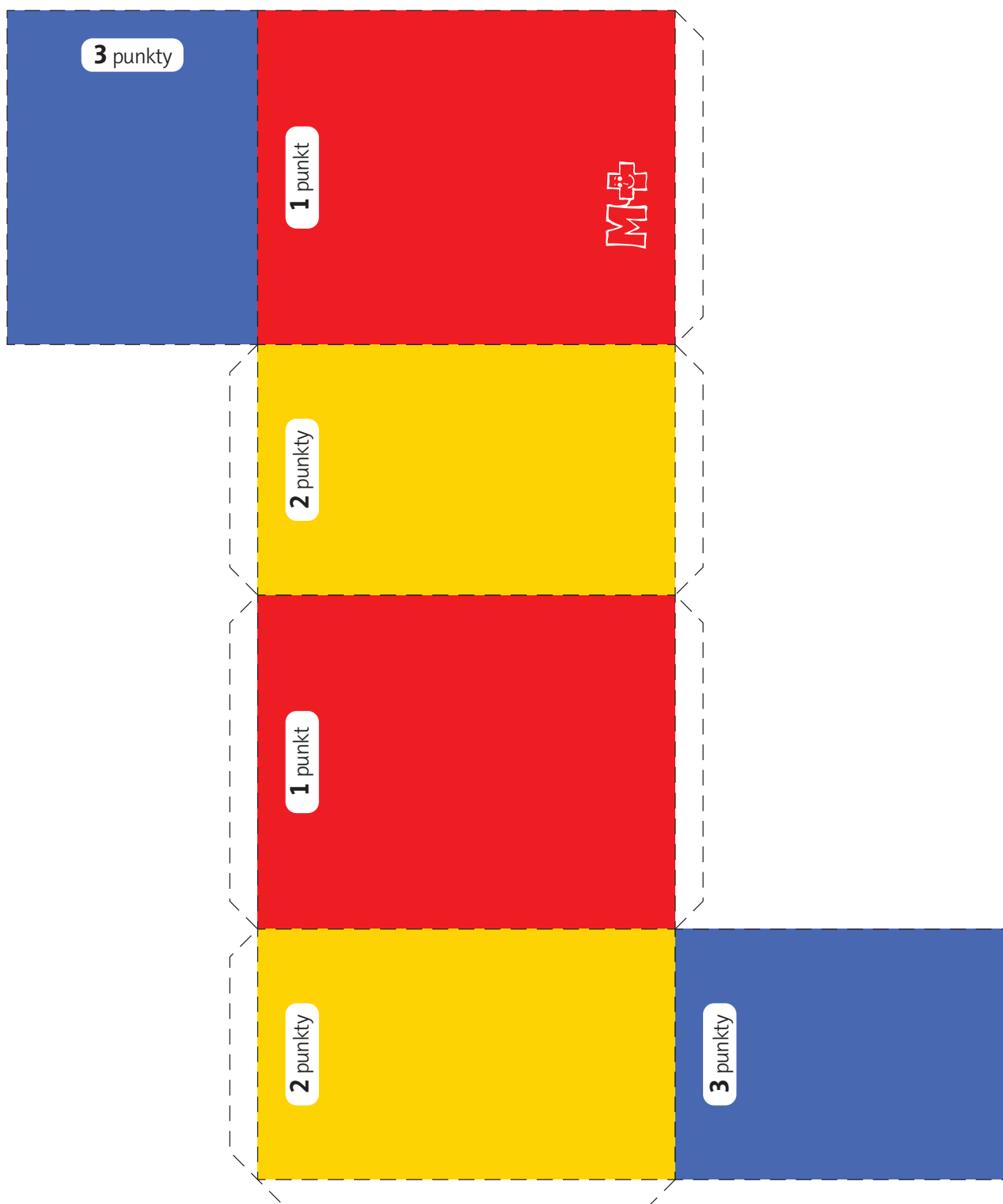
Pudełko do rzucania



Siatka 1



Siatka 2



Siatka 3

