



**V WOJEWÓDZKI KONKURS
WIEDZY INFORMATYCZNEJ
UNIFOR „Kodować każdy może”**

Patronat Honorowy



-1925-2025-
KURATORIUM OŚWIATY W LUBLINIE

**Lubelski Kurator Oświaty
Tomasz Szabłowski**





REGULAMIN

1. PATRONAT HONOROWY

Lubelski Kurator Oświaty

Stowarzyszenie Unia Absolwentów

2. ORGANIZATOR KONKURSU

III Liceum Ogólnokształcące im. Unii Lubelskiej w Lublinie.

3. CELE KONKURSU

Wspieranie młodzieży w rozwijaniu pasji i zainteresowań z zakresu kodowania.

Rozwój myślenia algorytmicznego

Motywowanie uczniów do samokształcenia

Umożliwienie rywalizacji w programowaniu

4. ADRESACI KONKURSU

Do konkursu zapraszamy uczniów klas ósmych szkół podstawowych z terenu Województwa Lubelskiego.

5. ZAKRES TEMATYCZNY

W ramach konkursu, uczniowie zmierzają się z zadaniami z zakresu kodowania w języku (do wyboru) C++ lub Python oraz elementami algorytmiki na poziomie podstawy programowej szkół podstawowych.



6. ORGANIZACJA KONKURSU

- a. Zgłoszenie szkoły biorącej udział w konkursie należy przesłać pocztą elektroniczną na adres: unifor@lo3.lublin.eu
- b. Konkurs ma dwa etapy.
- c. W konkursie może wziąć udział maksymalnie pięciu uczniów z danej szkoły.
- d. Pierwszy etap ma postać testu przygotowanego w Forms, który będzie aktywny przez 45 minut.
 - Pierwszy etap dla zgłoszonej szkoły przeprowadza opiekun uczniów, który wcześniej otrzyma do niego link od organizatorów na podany w zgłoszeniu adres.
 - Opiekun uczniów przekazuje link do konkursu swoim podopiecznym w wybranej przez siebie formie.
 - Opiekun uczniów powinien gwarantować samodzielność pracy swoich podopiecznych.
 - Uczestnik wypełnia test tylko jeden raz.
 - Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany w przypadku stwierdzenia niesamodzielnej pracy lub próby ponownego wypełnienia testu.
 - Na rozwiązanie testu przeznaczone jest 45 minut.
 - Test konkursowy zawiera 20 zadań o różnym stopniu trudności. Za każdą prawidłową odpowiedź uczeń uczestniczący w konkursie otrzymuje 1 punkt.
 - Do każdego zadania dołączone są odpowiedzi, z których tylko jedna jest poprawna. Za brak odpowiedzi lub za odpowiedź błędną uczestnik otrzymuje zero punktów.
- e. Do drugiego etapu przechodzi 15 uczestników, którzy uzyskali najwyższą ilość punktów w etapie pierwszym.
 - Drugi etap odbywa się w siedzibie organizatora i polega na rozwiązaniu dwóch zadań, w których należy zaprojektować schemat blokowy i utworzyć program będący rozwiązaniem zadania konkursowego.



- Za poprawne rozwiązanie każdego zadania można otrzymać 30 punktów – 10 punktów za schemat blokowy i 20 punktów za program (kod źródłowy).
 - Program powinien być napisany w języku programowania C++ lub Python w środowisku Code::Blocks lub Thonny odpowiednio dla języka C++ lub Python
 - Rozwiązania będą oceniane przez Komisję powołaną przez Organizatora.
- f. Laureatami konkursu zostają trzech uczniowie z najwyższą sumą punktów z pierwszego i drugiego etapu konkursu. W przypadku równej ilości punktów miejsca na podium będą przyznawane ex aequo.
- g. Finalistami konkursu zostają trzech kolejni uczniowie z najwyższą sumą punktów z pierwszego i drugiego etapu konkursu.
- h. W przypadku braku możliwości przeprowadzenia drugiego etapu konkursu z przyczyn niezależnych od organizatora Laureatami i Finalistami konkursu zostają osoby z największą ilością punktów osiągniętych w etapie pierwszym.

7. TERMINY

- a. Zgłoszenia szkół przysyłamy drogą elektroniczną do **7 marca 2025 r.** (załącznik 1) wraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych wizerunku (załącznik nr 2).
- b. Przesłanie linku do konkursu nastąpi w dniu **11 marca 2025 r.**
- c. Pierwszy etap konkursu odbędzie się **13 marca 2025 r.**
- d. Drugi etap konkursu rozpocznie się **3 kwietnia 2025 r.**



Załącznik nr 1. KARTA ZGŁOSZENIA UCZESTNICTWA SZKOŁY DO KONKURSU
„UNIFOR”

Nazwa i adres szkoły oraz dane teleadresowe:

.....
.....
.....
.....

Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie i nadzór nad konkursem (imię, nazwisko,
email, telefon):

.....
.....
.....

.....

Miejscowość, data

.....

pieczętka i podpis dyrektora szkoły



Załącznik nr 2. ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH
I WIZERUNKU

.....
(imię i nazwisko uczestnika konkursu)

.....
(nazwa szkoły)

Oświadczam, że:

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w V MIĘDZYSZKOLNY KONKURS
WIEDZY INFORMATYCZNEJ UNIFOR „Kodować każdy może”

Zapoznałem się z regulaminem w/w konkursu

Wyrażam zgodę na przekazanie przez Dyrektora szkoły, do której uczęszcza moje
dziecko danych celem udziału w w/w konkursie.

Wyrażam zgodę na publikację na stronie internetowej organizatora konkursu imienia
i nazwiska mojego dziecka oraz wyniku uzyskanego w w/w konkursie.

Wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku mojego dziecka w związku z w/w
konkuresem

.....
Miejscowość, data

.....
podpis rodzica/opiekuna ucznia



OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od uczestników i laureatów jest III Liceum Ogólnokształcące im. Unii Lubelskiej z siedzibą w Lublinie, przy Placu Wolności 4. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
2. Dane osobowe uczestników i laureatów konkursu będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu, a także w celu rozpowszechniania wizerunku uczestników i laureatów konkursu na podstawie uzyskanej zgody.
3. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest konieczne do wzięcia udziału w konkursie.
4. Uczestnikom konkursu, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych, ich sprostowania, usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych, przenoszenia danych.
5. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, ale cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
6. Uczestnikom konkursu przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, jeśli uznają że, przetwarzanie ich danych osobowych narusza przepisy unijnego rozporządzenia 2016/679.
7. Uczestnik konkursu zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska w celu informowania (także w mediach) o wynikach konkursu.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników konkursu nie będą przetwarzane w sposób polegający na zautomatyzowanym podejmowaniu decyzji i nie będą poddawane profilowaniu.
9. Dane uczestników konkursu nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym.
10. Dane uczestników konkursu będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów.