

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

Minister
Edukacji

REGULAMIN ROZGRYWEK PREDATOR GAMES SEZON 3

1. DEFINICJE

Określenia zapisane w Regulaminie i jego załącznikach wielką literą, których znaczenie zostało zdefiniowane poniżej, należy rozumieć w następujący sposób:

- 1.1. **Członkowie Drużyn** - uczniowie Placówki Szkolnej będący członkami Reprezentacji Placówki Szkolnej i jednocześnie Zawodnikami lub Zawodnikami Rezerwowymi jednej z drużyn: Drużyny LOL, Drużyny TFT, Drużyny CS2, Drużyny Fortnite, Drużyny Rocket League lub Drużyny Szachowej;
- 1.2. **Drużyna lub Drużyny** - kolektywna nazwa dla Drużyn LOL, Drużyn Teamfight Tactics, Drużyn CS2, Drużyn Fortnite, Drużyn Rocket League oraz Drużyn Szachowych;
- 1.3. **Drużyna Fortnite** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z jednego Członka Drużyny, który rozegra rozgrywkę w grę Fortnite w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.4. **Drużyna CS2** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z sześciu Członków Drużyny: pięciu zawodników i jednego zawodnika rezerwowego, którzy rozegrają rozgrywkę w grę Counter-Strike 2 w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.5. **Drużyna LOL** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z sześciu Członków Drużyny: pięciu zawodników oraz jednego zawodnika rezerwowego którzy rozegrają rozgrywkę w grę League of Legends w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.6. **Drużyna Rocket League** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z czterech Członków Drużyny: trzech zawodników i jednego zawodnika rezerwowego, którzy rozegrają rozgrywkę w grę Rocket League w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.7. **Drużyna Szachowa** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z jednego Członka Drużyny, który rozegra rozgrywkę w grę Szachy w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.8. **Drużyna TFT** - Drużyna utworzona w ramach jednej Reprezentacji Placówki Szkolnej składająca się z jednego Członka Drużyny, który rozegra rozgrywkę w grę Teamfight Tactics w ramach Rozgrywek Predator Games;
- 1.9. **Organizator** - Organizator Rozgrywek Predator Games, tj. Fantasyexpo Sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000496522, NIP: 8911796193, REGON: 022340859, posiadająca kapitał zakładowy w wysokości 10 000,00 zł, organizujący Rozgrywki Predator Games na zlecenie ACER POLAND Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Granicznej 8 D, E /bud. 4, 5, zarejestrowaną w rejestrze przedsiębiorców KRS prowadzonym przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000378298, NIP 1080010052;

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

Minister
Edukacji

- 1.10. **Operator** - GREZLY sp. z o.o. z siedzibą w Gdyni, przy ul. Izydy 13, 81-601 Gdynia, KRS: 0000920219; podmiot odpowiedzialny za dostarczenie rozwiązań technicznych, w tym Oprogramowania oraz dedykowanej strony internetowej administrowanej przez Operatora, umożliwiających utworzenie konta oraz rozegranie poszczególnych gier w ramach Rozgrywek. Z Regulaminem i Polityką Prywatności Operatora można zapoznać się pod adresem wskazywanym przez GREZLY sp. z o.o. jako administratora Oprogramowania i strony internetowej w domenie <https://army.gg/>: <https://army.gg/pl/regulations>, <https://tft.army.gg/pl/privacy-policy>;
- 1.11. **Placówka Szkolna** - podstawowa lub ponadpodstawowa, publiczna lub niepubliczna placówka oświatowa z siedzibą na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej;
- 1.12. **Przedstawiciel** - osoba fizyczna wykonująca w Placówce Szkolnej czynnie zawód nauczyciela w rozumieniu ustawy Karta nauczyciela oraz upoważniona do przetwarzania danych osobowych uczniów danej Placówki Szkolnej, co zostanie potwierdzone na podstawie przekazanego przez nauczyciela zaświadczenia. Przedstawiciel pełni funkcję Koordynatora Predator Games w Placówce Szkolnej, zobowiązanego do przekazania na rzecz Organizatora zgód, dokumentów i informacji wymaganych Regulaminem;
- 1.13. **Regulamin** - niniejszy regulamin wraz z wszelkimi załącznikami, oraz jego ewentualnymi przyszłymi zmianami, który określa zasady rozgrywek e-gamingowych pod tytułem „Predator Games Sezon 3”;
- 1.14. **Regulamin Serwisu** - regulamin Serwisu, dostępny pod adresem https://drive.google.com/file/d/1ankRRwf_x388BUP-Gt9lcyP2Fh9UOmNA/view?usp=sharing ;
- 1.15. **Reprezentacja Placówki Szkolnej** - potwierdzona przez Przedstawiciela reprezentacja Placówki Szkolnej w której jest zatrudniony Przedstawiciel, składająca się z wszystkich Drużyn potwierdzonych przez daną Placówkę Szkolną; w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej, która chce wziąć udział w Punktacji Generalnej Reprezentacji (klasyfikacji Szkół) wchodzi obowiązkowo - dla szkół podstawowych: minimum po jednej drużynie: Rocket League, Fortnite, Szachy, a dla szkół ponadpodstawowych: minimum po jednej drużynie: League of Legends, Teamfight Tactics, Counter-Strike 2, Szachy, Fortnite;
- 1.16. **Rozgrywki Predator Games** - prowadzone zgodnie z Regulaminem rozgrywki esportowe, w których uczestnicy rozegrają symultanicznie, w ramach Drużyn, rozgrywki w następujące gry online: „Fortnite”, „Rocket League”, „Counter-Strike 2”, „Szachy”, „Teamfight Tactics” oraz „League of Legends”;
- 1.17. **Serwer Rozgrywek** - kanał komunikacji pomiędzy Organizatorem a Członkami Drużyn, który Organizator utworzył w Serwisie Discord – pod adresem: <https://discord.gg/predatorgames> (regulamin i polityka prywatności ww. serwisu dostępne są pod adresem: <https://discord.com/terms> oraz <https://discord.com/privacy>);
- 1.18. **Serwis** - serwis internetowy dostępny pod adresem www.predatorgames.pl, udostępniający usługi na szczegółowych zasadach określonych w odrębnym Regulaminie Serwisu „predatorgames.pl”;
- 1.19. **Zawodnik** - Członek Drużyny wyznaczony do gry w daną grę w pierwszym składzie;



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



**Minister
Edukacji**

- 1.20. **Zawodnik Rezerwowy** - Członek Drużyny wyznaczony do gry w daną grę na wypadek gdyby uczestnictwo w rozgrywkach Zawodnika z tej samej Drużyny okazało się niemożliwe.
- 1.21. **Oprogramowanie** - program komputerowy administrowany przez Operatora, działający pod nazwą army.gg oraz w domenie <https://army.gg/>, oferującej świadczoną przez Operatora usługę umożliwiającą rywalizację w sportach elektronicznych online (rozgrywki). Z Oprogramowania można skorzystać w ramach przekierowania użytkownika z Serwisu, w szczególności w celu utworzenia konta i uczestnictwa w wybranych rozgrywkach.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 2.1. Regulamin jest zbiorem zasad, do których zobowiązani są stosować się każdy Zawodnik, Drużyna, Reprezentacja Placówki Szkolnej i Przedstawiciel, w celu zapewnienia atmosfery uczciwej rywalizacji i współzawodnictwa.
- 2.2. Naruszenie zasad Regulaminu przez któregokolwiek z Zawodników lub Przedstawiciela może skutkować wykluczeniem Drużyny lub Zawodnika (według decyzji Organizatora) z Rozgrywek Predator Games. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstrzygania sporów i nadużyć zgodnie z nadrzędną zasadą fair play obowiązującą we wszystkich rozgrywkach sportowych.
- 2.3. Organizator posiada prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn, w szczególności: zmiana przepisów prawa, przeciwdziałanie nadużyciom lub też usprawnienie świadczenia usług. Zmiany nie będą dotyczyły praw nabytych wcześniej przez uczestników Rozgrywek Predator Games i zostaną ogłoszone w terminie i sposób umożliwiający uczestnikom Rozgrywek Predator Games zapoznanie się z nimi i podjęcie decyzji o kontynuacji uczestnictwa lub rezygnacji z uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games.
- 2.4. Serwer Rozgrywek jest głównym kanałem komunikacji pomiędzy Organizatorem i Członkami Drużyn, a informacje tam przekazane mają pierwszeństwo przed informacjami dotyczącymi rozgrywek, a przekazanymi w inny sposób (np. e-mail). Ponadto Członkowie Drużyn będą otrzymywali wiadomości e-mail określające estymowany czas rozpoczęcia kolejnych rozgrywek w ramach Rozgrywek Predator Games.
- 2.5. Członkowie Drużyn zobowiązani są do śledzenia informacji publikowanych bezpośrednio przez Organizatora na Serwerze Rozgrywek w celu powzięcia informacji, o dokładnych datach i godzinach rozgrywek w ramach Rozgrywek Predator Games. Organizator zastrzega, że z uwagi na niemożliwość przewidzenia, ile czasu będą trwały indywidualne rozgrywki, kolejne rozgrywki po rozpoczęciu Czasu trwania Rozgrywek mogą rozpocząć się wcześniej lub później niż przewidziano w Regulaminie. Dodatkowo Członkowie Drużyn i Przedstawiciele mogą kontaktować się z Organizatorem pod adresem e-mail kontakt@predatorgames.pl w celu potwierdzenia dokładnej godziny rozpoczęcia rozgrywki, w której będą uczestniczyć.
- 2.6. Warunkiem udziału w Rozgrywkach Predator Games są:
- 2.6.1 utworzenie konta w Serwisie przez każdego Członka Drużyny oraz podanie danych niezbędnych do utworzenia konta;
- 2.6.2 udzielenie niezbędnych zgód i oświadczeń przez Członka Drużyny, w tym na udział w Rozgrywkach Predator Games oraz na przestrzeganie warunków Regulaminu oraz Regulaminu Serwisu, a w przypadku małoletnich Członków Drużyn - również przekazanie Przedstawicielowi podpisanych zgód rodzica lub opiekuna prawnego na



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



**Minister
Edukacji**

- wzięcie udziału w Rozgrywkach Predator Games oraz na przestrzeganie warunków niniejszego Regulaminu, według wzoru określonego w Załączniku,
- 2.6.3 prawidłowa rejestracja Reprezentacji Placówki Szkolnej i/lub Drużyny oraz następnie Aktywacja zgodnie z Regulaminem oraz zgłoszenie Reprezentacji i/lub Drużyny do udziału w Rozgrywkach, wraz z udzieleniem niezbędnych zgód i oświadczeń przez Przedstawiciela, w tym o odbiorze pisemnych zgód rodzica lub opiekuna prawnego każdego z małoletnich Członków Drużyn oraz zgody placówki szkolnej;
- 2.7. Udział Uczestnika w Rozgrywkach Predator Games jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu i jego postanowień, jak również Regulaminu Serwisu, wykorzystywanego ro organizacji Rozgrywek, a także wszystkich zasad gier i instrukcji przekazanych przez Organizatora za pośrednictwem Serwisu.

3. REJESTRACJA DO ROZGRYWEK PREDATOR GAMES

- 3.1. Rozgrywki Predator Games mają charakter zamknięty, co oznacza, że w Rozgrywkach Predator Games udział mogą wziąć wyłącznie zarejestrowane w Serwisie oraz następnie aktywowane na zasadach określonych w Regulaminie Reprezentacje Placówek Szkolnych i/lub Drużyny.
- 3.2. Rejestracji Drużyny i/lub Reprezentacji Placówki Szkolnej dokonać może każdy z Członków Drużyny. Wymagany elementem Rejestracji jest podanie przez kapitana Drużyny adresu e-mail Przedstawiciela, który następnie potwierdzi udział Drużyny i/lub Reprezentacji Placówki Szkolnej. Brak potwierdzenia ze strony Przedstawiciela skutkuje odmową udziału Drużyny i/lub Reprezentacji Placówki Szkolnej w Rozgrywkach.
- 3.3. Członkami Drużyn zgłoszonych z danej Placówki Szkolnej mogą być wyłącznie uczniowie tej samej Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel.
- 3.4. Członkami Drużyn mogą być wyłącznie uczniowie, którzy ukończyli 7 rok życia, spełniający jednocześnie warunek minimalnego wymaganego wieku określonego dla każdej z gier w pkt. 3.4.3 - 3.4.7. Regulaminu, posiadają aktywne konto poczty elektronicznej na dowolnym serwerze i posiadają aktywne konta użytkowników w następujących platformach internetowych:
- 3.4.1. Discord mieszczącym się pod adresem: discord.com,
- 3.4.2. Army.gg mieszczącym się pod adresem: <https://army.gg/pl/login/> (utworzenie konta w domenie Operatora tej strony będzie również możliwe korzystając z linku kierującego do rejestracji dostępnego w Serwisie);
- 3.4.3. Epic Games mieszczącym się pod adresem: epicgames.com – w przypadku Członków Drużyn Fortnite i Drużyn Rocket League, przy czym każdy z uczestników musi mieć ukończone 13 lat;
- 3.4.4. Riotgames mieszczącym się pod adresem: riotgames.com – w przypadku członków Drużyn LOL i TFT, przy czym każdy z uczestników musi mieć ukończone 12 lat;
- 3.4.5. Chess mieszczącym się pod adresem chess.com – w przypadku członków Drużyn Szachowych, przy czym każdy z uczestników musi mieć ukończone 7 lat;



- 3.4.6. Steam mieszczący się pod adresem <https://store.steampowered.com/> w przypadku Członków Drużyn CS2, przy czym każdy z uczestników musi mieć ukończone 16 lat;
- 3.5. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych, w tym osoby które nie ukończyły 18 roku życia, mogą być Członkami Drużyn pod warunkiem przekazania Przedstawicielowi pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego, zgodnej ze wzorem zgody stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji odpowiednich zgód rodziców lub przedstawicieli ustawowych Członków Drużyn. Przedstawiciel najpóźniej przy potwierdzeniu Reprezentacji Placówki Szkolnej zgodnie z pkt. 3.2. potwierdza odebranie pisemnych zgód rodziców lub opiekunów prawnych, dotyczących wszystkich małoletnich Członków Drużyn.
- 3.6. W celu potwierdzenia Reprezentacji Placówki Szkolnej i/lub Drużyny Przedstawiciel zobowiązany jest do podjęcia następujących czynności:
- 3.6.1. potwierdzenia swojej tożsamości w Serwisie, w tym dodania za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu pisemnego oświadczenia podmiotu uprawnionego do reprezentowania Placówki Szkolnej, w której zatrudniony jest Przedstawiciel, wyrażającego zgodę na zgłoszenie Drużyny i/lub Reprezentacji Placówki Szkolnej, zawierającego pieczęć Placówki Szkolnej; wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu;
- 3.6.2. potwierdzenia za pośrednictwem funkcjonalności Serwisu następujących danych każdego z Członków Drużyn wchodzących w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej i/lub Drużyny:
- Imię i Nazwisko Członka Drużyny;
 - Adres e-mail Członka Drużyny;
 - nick Członka Drużyny w serwisie Discord;
 - nick Członka Drużyny w odpowiednim serwisie lub serwisach zgodnie z pkt 3.4.3-3.4.6. powyżej;
 - spełnienie wymagań co do minimalnego wieku Członków Drużyny w odniesieniu do każdego członka Drużyny.
- 3.6.3. potwierdzenia oświadczenia o tym, że:
- dane osobowe Przedstawiciela (t.j. imię i nazwisko, e-mail nauczyciela) zostały pozyskane i przekazane przez ucznia w procesie Rejestracji w sposób zgodny z prawem i za zgodą Przedstawiciela, oraz że wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych (imienia, nazwiska, miejsca zatrudnienia, adresu e-mail oraz innych danych podanych dobrowolnie) w celach związanych z organizacją Rozgrywek Predator Games,
 - potwierdzane przez Przedstawiciela dane Zawodników są pozyskane i przetwarzane przez Przedstawiciela w sposób zgodny z prawem (posiada zgodę osób, których dane przekazuje, a w przypadku małoletnich - ich rodziców/opiekunów prawnych lub jest osobą upoważnioną przez Placówkę Szkolną), oraz że



- Przedstawiciel otrzymał pisemne potwierdzenie udzielenia zgody rodzica lub opiekuna prawnego małoletniego członka Drużyny, którego wzór zgody stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu; Organizator może żądać na każdym etapie rozgrywek okazania oryginału zgód;
- 3.6.4. potwierdzenia przez Przedstawiciela akceptacji postanowień Regulaminu Serwisu, niniejszego Regulaminu oraz Polityki prywatności,
- 3.6.5. przekazania numeru telefonu Przedstawiciela w celu umożliwienia kontaktu Organizatora z Przedstawicielem w sprawach dotyczących Rozgrywek, wraz ze zgodą na przetwarzanie tych danych przez Organizatora.
- dalej: „**Rejestracja**”.
- 3.7. Przedstawiciel jest odpowiedzialny za weryfikację prawidłowości danych członków Reprezentacji Placówki Szkolnej i/lub Drużyny, za potwierdzenie prawidłowości tych danych, oraz zebranie zgód rodziców lub opiekunów prawnych Zawodników.
- 3.8. Członkowie Drużyn oraz Przedstawiciel wchodzących w skład Reprezentacji Placówki Szkolnej, muszą:
 - 3.8.1. potwierdzić swoją zgodę, a w przypadku niepełnoletnich Członków Drużyn dostarczyć Przedstawicielowi oraz Organizatorowi zgodę rodzica lub opiekuna na udział w Rozgrywkach Predator Games (wymagane);
 - 3.8.2. zaakceptować Regulamin, Regulamin Serwisu oraz Politykę prywatności (wymagane);
 - 3.8.3. potwierdzić, że Przedstawiciel uzyskał zgodę na przekazanie Organizatorowi danych osobowych Zawodnika;
oraz mogą:
 - 3.8.4. wyrazić bezpośrednią zgodę na przesyłanie na adres e-mail ofert handlowych, w tym informacji związanych z przyszłymi edycjami Turnieju przez Fantasyexpo sp. z o.o. i Acer Poland sp. z o.o.
- 3.9. Po potwierdzeniu gotowości do uczestniczenia w Reprezentacji Placówki Szkolnej i/lub Drużynie, oraz do przystąpienia do rozgrywek w Rozgrywkach Predator Games, a także udzieleniu zgody na przetwarzanie danych osobowych przez wszystkich uczestników Drużyny oraz Przedstawiciela, Drużyna otrzyma za pośrednictwem Serwisu informacje o aktywacji Drużyny.
- 3.10. Aktywacja powinna nastąpić nie później niż do dnia 17 października 2025 roku, do godziny: 23:59.



4. ZASADY I PRZEBIEG ROZGRYWEK

- 4.1. Rozgrywki Predator Games rozpoczynają się w dniu 20 października 2024 roku o godz. 16:00 [dalej: „Czas trwania Rozgrywek”].
- 4.2. Rozgrywki zostaną podzielone na szkoły Podstawowe oraz szkoły Ponadpodstawowe.
- 4.3. W Czasie trwania Rozgrywek Predator Games:
 - każda Drużyna Fortnite zmierzy się w rozgrywce w grę Fortnite, która to rozgrywka będzie trwała łącznie maksymalnie 9 dni [dalej: „**Rozgrywka Fortnite**”],
 - każda Drużyna LOL zmierzy się w rozgrywce w grę League of Legends, która to rozgrywka będzie trwała łącznie maksymalnie 9 dni [dalej: „**Rozgrywka LOL**”],
 - każda Drużyna CS2 zmierzy się w rozgrywce w grę Counter-Strike 2, która to rozgrywka będzie trwała łącznie maksymalnie 9 dni [dalej: „**Rozgrywka CS2**”],
 - każda Drużyna Rocket League zmierzy się w rozgrywce w grę Rocket League, która to rozgrywka będzie trwała łącznie maksymalnie 9 dni [dalej: „**Rozgrywka Rocket League**”],
 - każda Drużyna Szachowa zmierzy się w rozgrywce w grę Szachy, która to rozgrywka będzie trwała łącznie maksymalnie 6 dni [dalej: „**Rozgrywka Szachowa**”].
 - każda Drużyna TFT zmierzy się w rozgrywce w grę Teamfight Tactics, która to rozgrywka będzie trwała łącznie maksymalnie 6 dni [dalej: „**Rozgrywka TFT**”].
- 4.4. Szkoły Podstawowe będą mogły wziąć udział tylko w Rozgrywkach Rocket League, Fortnite oraz Szachowych.
- 4.5. Szkoły Ponadpodstawowe będą mogły wziąć udział tylko w Rozgrywkach LOL, CS2, Fortnite, TFT oraz Szachowych.
- 4.6. Wyniki zdobyte łącznie przez Drużynę Fortnite, Drużynę Rocket League i Drużynę Szachową uczestniczących w rozgrywkach dla szkół podstawowych będą oceniane za pośrednictwem systemu punktów, jako niezależne etapy rozgrywek, jednakże ostateczna suma punktów zdobyta w trzech rozgrywkach będzie stanowiła punktację generalną Reprezentacji Placówki Szkolnej dla szkół podstawowych. W przypadku więcej niż 1 Drużyny w jednej grze, do punktacji bierze się pod uwagę tylko najlepszą drużynę, tj. tę, która uzyskała najwyższe miejsce w rankingu [dalej: „**Punktacja Generalna Reprezentacji**”].
- 4.7. Wyniki zdobyte łącznie przez Drużynę League of Legends, Drużynę Counter-Strike 2, Fortnite, TFT i Drużynę Szachową uczestniczących w rozgrywkach dla szkół ponadpodstawowych będą oceniane za pośrednictwem systemu punktów, jako niezależne etapy rozgrywek, jednakże ostateczna suma punktów zdobyta w czterech rozgrywkach będzie stanowiła punktację generalną Reprezentacji Placówki Szkolnej dla szkół Ponadpodstawowych. W przypadku więcej niż 1 Drużyny w jednej grze, do punktacji bierze się pod uwagę tylko najlepszą drużynę, tj. tę, która uzyskała najwyższe miejsce w rankingu [dalej: „**Punktacja Generalna Reprezentacji**”].
- 4.8. Punktacja Generalna Reprezentacji będzie osobna dla szkół Podstawowych oraz Ponadpodstawowych.



- 4.9. Aby Szkoła Podstawowa bądź Szkoła Ponadpodstawowa mogły wziąć udział w Punktacji Generalnej Reprezentacji, musi posiadać przynajmniej po 1 Drużynie ze wszystkich 3 gier dedykowanych dla Szkół Podstawowych oraz ze wszystkich 4 gier dedykowanych dla Szkół Ponadpodstawowych. Dla Szkół Podstawowych będą to drużyny: Fortnite, Rocket League oraz Szachy, natomiast dla Szkół Ponadpodstawowych będą to drużyny: League of Legends, Counter-Strike 2, TFT oraz Szachy.
- 4.10. W Czasie trwania Rozgrywek Predator Games wszyscy Członkowie Drużyn z danej gry, muszą mieć aktywne konta użytkowników w serwisach, o których mowa w pkt. 3.4 powyżej. Naruszenie zasad określonych w regulaminach ww. serwisów może spowodować zawieszenie lub blokadę konta Członka Drużyny, a tym samym spowoduje konieczność zastąpienia go przez wyznaczonego Zawodnika Rezerwowego.
- 4.11. Jeżeli serwisy internetowe określone w pkt. 3.4. nie będą działały w całym Czasie Trwania Rozgrywek Predator Games lub w jego części, Organizator zastrzega zmianę daty Czasu trwania Rozgrywek Predator Games lub jego poszczególnych rozgrywek. Organizator nie odpowiada za błędy infrastruktury tych serwisów, Oprogramowania lub infrastruktury technicznej sprzętu służącego Członkom Drużyn do uczestnictwa w rozgrywkach.
- 4.12. W przypadku, w którym Reprezentacje Placówek Szkolnych zdobędą tożsamą ilość punktów w Punktacji Generalnej Reprezentacji, Organizator wyliczy średnią zajętych miejsc uzyskanych przez Placówkę Szkolną Rozgrywkach Predator Games. W takim przypadku zwycięża Reprezentacja Placówki Szkolnej, która uzyska najniższą wyliczoną średnią zajętych miejsc w rozgrywkach przeznaczonych dla danej szkoły.
- 4.13. Jeśli powyższe kryterium nie rozstrzyga remisu, w takim przypadku Drużyny których dotyczy remis przystępują do dogrywki. Dogrywka jest rozgrywana w jednej grze w systemie BO1 (do jednej wygranej gry). Dogrywka może być rozgrywana w gry odpowiednie dla danego typu szkoły. Organizator przydzieli stronę monety dla danej drużyny i następuje losowanie. Zwycięska drużyna w losowaniu decyduje kto pierwszy odrzuca jedną z trzech wskazanych gier. Ostatnia gra która pozostanie będzie grą, w którą zagrają Drużyny w ramach dogrywki. Drużyna która zwycięży jest uznawana za zwycięzcę dogrywki.
- 4.14. Wyniki Rozgrywek Fortnite, Rozgrywek LOL, Rozgrywek CS2, Rozgrywek TFT, Rozgrywek Rocket League i Rozgrywek szachowych, a także Punktacja Generalna Reprezentacji będą publikowane przez Organizatora na Serwerze Rozgrywek w Okresie trwania Rozgrywek.

ROZGRYWKA Fortnite

- 4.15. W ramach Rozgrywek Fortnite, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games, z zastrzeżeniem, że układ w drabinie w każdym dniu Rozgrywek Fortnite jest dobierany losowo, oraz dodatkowo po każdym dniu Rozgrywek Fortnite punkty zdobyte przez Drużyny, a określone w pkt. 4.17 ulegają wyzerowaniu. Organizator zastrzega możliwość podziału drużyn w grupy po 1000 uczestników w celu ułatwienia przebiegu rozgrywek:
- 4.16. Rozgrywki Fortnite przeznaczone są tylko na Platformę PC. Organizator nie gwarantuje poprawnego przebiegu rozgrywek na innej platformie.
- 4.17. Fortnite - Szkoły Podstawowe

17-18 listopada	19-20 listopada	21-22 listopada	23-24 listopada
-----------------	-----------------	-----------------	-----------------



zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie
---	--	--	--

4.18. Fortnite - Szkoły Ponadpodstawowe:

1-2 grudnia	3-4 grudnia	5-6 grudnia	7-8 grudnia
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

4.19. Kwalifikacje w ramach rozgrywek regionalnych odbywają się w systemie:

- 4.19.1. Każdy zawodnik rozgrywa pięć (5) gier dziennie.
- 4.19.2. Dla każdego województwa przewidziane są dwa (2) dni turniejowe.
- 4.19.3. Drugi dzień rozgrywek obejmuje maksymalnie stu (100) zawodników.
- 4.19.4. W przypadku, gdy w danym województwie nie zostanie osiągnięta liczba stu (100) zgłoszonych zawodników, kwalifikacje rozgrywane są w formie jednodniowej.
- 4.19.5. Zwycięzca (Top 1) kwalifikacji w danym województwie uzyskuje awans do Fazy Pucharowej.

4.20. Faza Pucharowa

- 4.20.1. [9.03.2025 -] Faza Pucharowa Fortnite - Szkoły Podstawowe, w którym Drużyny Fortnite rozegrają 7 lobby turniejowe (drużyna rozegra siedem punktowanych meczy), 8 najlepszych graczy awansuje na finały Lanowe. Faza Pucharowa zostanie rozegrana na dedykowanej mapie;
- 4.20.2. [10.03.2025 -] Faza Pucharowa Fortnite - Szkoły Ponadpodstawowe, w którym Drużyny Fortnite rozegrają 7 lobby turniejowe (drużyna rozegra siedem punktowanych meczy), 8 najlepszych graczy awansuje na finały Lanowe. Faza Pucharowa zostanie rozegrana na dedykowanej mapie;

4.21. Drużyny Fortnite w ramach poszczególnych meczów rozgrywanych na etapie Kwalifikacji punktowane są w następujący sposób:

Miejsce 1	65 punktów
Miejsce 2	55 punktów



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



Minister
Edukacji

Miejsce 3	48 punktów
Miejsce 4	43 punkty
Miejsce 5	38 punktów
Miejsce 6	33 punkty
Miejsce 7	30 punktów
Miejsce 8	27 punkty
Miejsce 9	24 punktów
Miejsce 10	21 punktów
11- 15 Miejsce	18 punktów
16 - 20 Miejsce	15 punktów
21 - 25 Miejsce	12 punktów
26 - 30 Miejsce	10 punktów
31 - 35 Miejsce	8 punktów
36 - 40 Miejsce	6 punktów
41 - 50 Miejsce	4 punkty
51 - 75 Miejsce	2 punkty
Każda eliminacja w meczu	2 punkty

**PUNKTACJA PODCZAS FAZY PUCHAROWEJ I FINAŁÓW LANOWYCH**

Miejsce 1	50 punktów
Miejsce 2	42 punktów
Miejsce 3	36 punktów
Miejsce 4	30 punkty
Miejsce 5	25 punktów
Miejsce 6	20 punkty
Miejsce 7	16 punktów
Miejsce 8	12 punkty
Miejsce 9	8 punktów
Miejsce 10	4 punktów

Każda eliminacja meczu	w 3 punkty
------------------------------	---------------

- 4.22. Organizator sumuje punktację określoną w pkt.4.20. a zdobytą przez Drużynę Fortnite w jednym dniu Rozgrywek Fortnite, a wynik służy Organizatorowi do rozstrzygnięcia, która Drużyna Fortnite przejdzie do Rozgrywek w następnym dniu Rozgrywek Fortnite.
- 4.23. Drużyny Fortnite w Rozgrywkach Fortnite punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:



1 miejsce w Rozgrywce Fortnite	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce Fortnite	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce Fortnite	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce Fortnite	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce Fortnite	3 PUNKTY
Udział szkoły w Rozgrywkach Fortnite	1 PUNKT

- 4.24. Wyniki Drużyn Fortnite uzyskane w każdym dniu Rozgrywek Fortnite oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami Fortnite, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek.

ROZGRYWKA SZACHOWA

- 4.25. W ramach Rozgrywek Szachowych, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Predator Games, z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek Szachowych jest dobierany losowo.

- 4.26. Szachy - Szkoły Podstawowe

19 stycznia	20 stycznia	21 stycznia	22 stycznia
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.27. Szachy - Szkoły Ponadpodstawowe

26 stycznia	27 stycznia	28 stycznia	29 stycznia
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.27.1. Kwalifikacje w ramach rozgrywek regionalnych odbywają się w systemie:

- Każdy zawodnik rozgrywa pięć (5) gier w trybie Swiss.



- Zwycięzca (Top 8) kwalifikacji w danym województwie uzyskuje awans do Zamkniętych Kwalifikacji.
- 4.27.2. Zamknięte Kwalifikacje 23 Stycznia - Dla szkół podstawowych w których każdy uczestnik rozegra 5 gier w trybie Swiss. Top z każdego województwa awansuje do fazy Pucharowej.
- 4.27.3. Zamknięte Kwalifikacje 30 Stycznia - Dla szkół ponadpodstawowych w których każdy uczestnik rozegra 5 gier w trybie Swiss. Top z każdego województwa awansuje do fazy Pucharowej.
- 4.27.4. Rozgrywki w szachach rozgrywają się w trybie 10 minutowych partii +1 sekunda co ruch)
- 4.27.5. Faza Pucharowa 12 Marca - Dla szkół podstawowych. 16 Graczy powalczy w drabince pojedynczej eliminacji w formule Bo4 o awans do finałów Lanowych. 4 najlepszych graczy uzyska awans.
- 4.27.6. Faza Pucharowa 13 Marca - Dla szkół ponadpodstawowych. 16 Graczy powalczy w drabince pojedynczej eliminacji w formule Bo4 o awans do finałów Lanowych. 4 najlepszych graczy uzyska awans.
- 4.27.7. [TBD] Finał Lanowy Rozgrywek Szachowych, w którym Drużyny Szachowe rozegrają drabinkę turniejową w formacie BO3 mecze półfinałowe, oraz mecz o 3 miejsce oraz w formacie BO5 mecz finałowy (10 minutowa partia +1 sekunda co ruch) W przypadku remisu, nastąpi dodatkowa gra, jeśli ona dalej nie rozstrzygnie zwycięzcy zostanie rozegrana dodatkowa gra w formacie szybkiej 1 minutowej partii) jeśli ona również nie rozstrzygnie remisu zostanie rozegrana ostatnia gra w formacie armageddonu gdzie poprzez rzut monetą zostanie zdecydowane kto będzie miał prawo wyboru strony, a Czarna strona z 4 minutowym Timerem, białe z 5 minutowym Timerem
- 4.28. W przypadku remisu w punktacji szachowej organizator stworzy dodatkowy mecz rozstrzygający remis w punktacji, celem ustalenia dokładnego miejsca danej drużyny i zdeterminowania potencjalnego przyznania nagrody (W przypadku etapu online) .
- 4.29. Drużyny Szachowe w Rozgrywkach Szachów punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	5 PUNKTÓW



4-8 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywkach Szachowych	3 PUNKTY
Udział szkoły w Rozgrywkach Szachowych	1 PUNKT

- 4.30. Wyniki Drużyn Szachowych uzyskane w każdym dniu Rozgrywek Szachowych oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami Szachowymi, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek.

ROZGRYWKA ROCKET LEAGUE (PC)

- 4.31. W ramach Rozgrywek Rocket League, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games z zastrzeżeniem, że układ w drabinie w każdym dniu Rozgrywek Rocket League jest dobierany losowo. Organizator zastrzega możliwość podziału drużyn w grupy po 128 uczestników w celu ułatwienia przebiegu rozgrywek

4.31.1. Rocket League - Start Rozgrywek 18:00

3 listopada	4 listopada	5 listopada	6 listopada
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.31.2. W ramach otwartych kwalifikacji drużyny rozgrywają mecze BO3 (best of three) czyli do dwóch wygranych rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz. Drużyny Rocket League rozgrywają mecze do momentu w którym w grze zostanie 4 Drużyn Rocket League które awansują do zamkniętych kwalifikacji rozgrywanych 7 Listopada.

- 4.31.3. 7 Listopada zamknięte kwalifikacje - Drużyny Rocket League rozegrają mecze w drabinie pojedynczej eliminacji w formacie BO5 (best of five) czyli do trzech wygranych rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz.

- 4.31.4. 23 Luty - Faza Grupa - Drużyny Rocket League rozegrają mecze na zasadzie każdy z każdym w danej grupie w formacie BO1. Zwycięzca danej grupy awansuje do fazy Pucharowej

4.31.5.

23 lutego

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

Minister
Edukacji

Grupa A - top1:	Grupa B - top1	Grupa C - top1	Grupa D - top1
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

4.31.6. W dniach 24 - 26 Luty rozegrana zostanie Faza Pucharowa w formacie drabinki pojedynczej eliminacji w formacie BO5 (best of five) czyli do trzech wygranych rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz.

4.31.7. Faza Pucharowa - drabinka pojedynczej eliminacji BO5 (top2 dostaje się na finały lanowe)

24 lutego - ćwierćfinały

Top 1 Grupy A vs Top 2 Grupy D

Top 1 Grupy B vs Top 2 Grupy C

25 lutego - ćwierćfinały

Top 1 Grupy C vs Top 2 Grupy B

Top 1 grupy D vs Top 2 Grupy A

26 lutego - półfinały - zwycięzcy półfinałów zmierzą się w finale na lanie.

4.31.8. [TBD] Finał Lanowy Rozgrywek Rocket League, w którym Drużyny Rocket League rozegrają mecze do trzech wygranych,

4.32. Drużyny Rocket League w Rozgrywkach Rocket League punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce Rocket League	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce Rocket League	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce Rocket League	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce Rocket League	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce Rocket League	3 PUNKTY
Udział szkoły w Rozgrywce Rocket League	1 PUNKT

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

**Minister
Edukacji**

- 4.33. Wyniki Drużyn Rocket League uzyskane w każdym dniu Rozgrywek Rocket League oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami Rocket League, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek.

ROZGRYWKA LOL

- 4.34. W ramach Rozgrywek LOL, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek LOL jest ustawiony losowo. Organizator zastrzega możliwość podziału drużyn w grupy po 128 uczestników w celu ułatwienia przebiegu rozgrywek

- 4.34.1. League of Legends - Start Rozgrywek 18:00

- 4.34.2.

27 października	28 października	29 października	30 października
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.34.3. W ramach otwartych kwalifikacji drużyny rozgrywają mecze BO1 (best of one) czyli do jednej wygranej rozgrywki po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz. Drużyny Lol rozgrywają mecze do momentu w którym w grze zostaną 4 Drużyny Lol które awansują do zamkniętych kwalifikacji rozgrywanych 31 października.

- 4.34.4. 31 Października zamknięte kwalifikacje - Drużyny Lol rozegrają mecze w drabince pojedynczej eliminacji w formacie BO3 (best of three) czyli do dwóch wygranych rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz. Top 1 z każdego województwa awansuje do Fazy Grupowej

- 4.34.5. 16 Luty - Faza Grupa - Drużyny Lol rozegrają mecze na zasadzie każdy z każdym w danej grupie w formacie BO1. Zwycięzca danej grupy awansuje do fazy Pucharowej

- 4.34.6.

16 lutego			
Grupa A - top1:	Grupa B - top1	Grupa C - top1	Grupa D - top1
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.34.7. W dniach 17 - 19 Luty rozegrana zostanie Faza Pucharowa w formacie drabinki pojedynczej eliminacji w formacie BO3 (best of three) czyli do dwóch wygranych



rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz.

4.34.8. Faza Pucharowa - drabinka pojedynczej eliminacji BO3 (top2 dostaje się na finały lanowe)

17 lutego - ćwierćfinały

Top 1 Grupy A vs Top 2 Grupy D

Top 1 Grupy B vs Top 2 Grupy C

18 lutego - ćwierćfinały

Top 1 Grupy C vs Top 2 Grupy B

Top 1 grupy D vs Top 2 Grupy A

19 lutego - półfinały - zwycięzcy półfinałów zmierzą się w finale na lanie

W tym samym dniu zostanie rozegrany mecz o 3. miejsce determinujący drużynę, która otrzyma nagrodę za 3. miejsce spośród dwóch Drużyn, które nie uczestniczą w meczu finałowym. Mecze odbędzie się w formacie BO3 (Best of three).

4.34.9. [TBD] Finał Lanowy Rozgrywek LOL, w którym Drużyny LOL rozegrają mecze do dwóch wygranych:

- Drużyny LOL rozegrają mecze BO3 (Best of three) czyli do dwóch wygranych rozgrywek, po których, na podstawie wyniku meczu zostanie wyłoniony zwycięzca turnieju

4.35. Drużyny League of Legends w Rozgrywkach League of Legends punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce LOL	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce LOL	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce LOL	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce LOL	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce LOL	3 PUNKTY
Udział szkoły w Rozgrywce LOL	1 PUNKT

4.36. Wyniki Drużyn LOL uzyskane w każdym dniu Rozgrywek LOL oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami LOL, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek. Przedstawiciele będą mogli ponadto odczytywać komunikaty związane z Rozgrywkami LOL na swoim koncie użytkownika w Serwisie.

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

**Minister
Edukacji****ROZGRYWKA CS2**

- 4.37. W ramach Rozgrywek CS2, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek CS2 jest ustawiony losowo. Organizator zastrzega możliwość podziału drużyn w grupy po 128 uczestników w celu ułatwienia przebiegu rozgrywek

- 4.37.1. Counter-Strike 2 - Start Rozgrywek 18:00

20 października	21 października	22 października	23 października
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.37.2. W ramach otwartych kwalifikacji drużyny rozgrywają mecze BO1 (best of one) czyli do jednej wygranej rozgrywki po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz. Drużyny Cs2 rozgrywają mecze do momentu w którym w grze zostaną 4 Drużyny Cs2 które awansują do zamkniętych kwalifikacji rozgrywanych 24 października.

- 4.37.3. 24 Października zamknięte kwalifikacje - Drużyny Cs2 rozegrają mecze w drabince pojedynczej eliminacji w formacie BO3 (best of three) czyli do dwóch wygranych rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz. Top 1 z każdego województwa awansuje do Fazy Grupowej

- 4.37.4. 2 Marca - Faza Grupa - Drużyny Cs2 rozegrają mecze na zasadzie każdy z każdym w danej grupie w formacie BO1. Zwycięzca danej grupy awansuje do fazy Pucharowej

2 Marca			
Grupa A - top1:	Grupa B - top1	Grupa C - top1	Grupa D - top1
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

- 4.37.5. W dniach 3 - 5 Marca rozegrana zostanie Faza Pucharowa w formacie drabinki pojedynczej eliminacji w formacie BO3 (best of three) czyli do dwóch wygranych



rozgrywek po których, na podstawie wyniku meczu, Organizator wyeliminuje drużyny które przegrały swój mecz.

Faza Pucharowa - drabinka pojedynczej eliminacji BO3 (top2 dostaje się na finały lanowe)

17 lutego - ćwierćfinały

Top 1 Grupy A vs Top 2 Grupy D

Top 1 Grupy B vs Top 2 Grupy C

18 lutego - ćwierćfinały

Top 1 Grupy C vs Top 2 Grupy B

Top 1 grupy D vs Top 2 Grupy A

19 lutego - półfinały - zwycięzcy półfinałów zmierzą się w finale na lanie.

W tym samym dniu zostanie rozegrany mecz o 3. miejsce determinujący drużynę, która otrzyma nagrodę za 3. miejsce spośród dwóch Drużyn, które nie uczestniczą w meczu finałowym. Mecze odbędzie się w formacie BO3 (Best of three).

- 4.38. Drużyny CS2 w Rozgrywkach CS2 punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób: CS2 w Rozgrywkach CS2 punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce CS2	20 PUNKTÓW
2 miejsce w Rozgrywce CS2	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce CS2	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce CS2	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce CS2	3 PUNKTY
Udział szkoły w Rozgrywce CS2	1 PUNKT

- 4.39. Wyniki Drużyn CS2 uzyskane w każdym dniu Rozgrywek CS2 oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami CS2, dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek.

ROZGRYWKA TFT

- 4.40. W ramach Rozgrywek TFT, w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games, Organizator zakłada następujący schemat przebiegu Rozgrywek Predator Games z zastrzeżeniem, że układ w drabince w każdym dniu Rozgrywek CS2 jest ustawiony losowo. Organizator zastrzega możliwość podziału drużyn w grupy po 128 uczestników w celu ułatwienia przebiegu rozgrywek

- 4.40.1. Teamfight Tactics - Start Rozgrywek 18:00

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

**Minister
Edukacji**

12 stycznia	13 stycznia	14 stycznia	15 stycznia
zachodniopomorskie pomorskie warmińsko-mazurskie podlaskie	lubuskie wielkopolskie kujawsko-pomorskie mazowieckie	dolnośląskie opolskie śląskie łódzkie	świętokrzyskie lubelskie małopolskie podkarpackie

4.40.2. W ramach otwartych kwalifikacji drużyny rozgrywają 5 meczy. Po każdej grze nastąpi reseeding lobby na podstawie algorytmu Snake. Top 8 najlepszych graczy z każdego województwa awansuje do etapu zamkniętych kwalifikacji.

4.40.3. 16 Stycznia zamknięte kwalifikacje - Drużyny TFT rozgrywają 5 meczy. Po każdej grze nastąpi reseeding lobby na podstawie algorytmu Snake. Top 1 z każdego województwa awansuje do Fazy Pucharowej

4.41. Punkty w każdej fazie turnieju będą przyznawane w następujący sposób:

4.42.

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8
Punkty	8	7	6	5	4	3	2	1

4.43. O ile nie zaznaczono inaczej, punkty są resetowane pomiędzy każdym dniem turniejowym

4.44. Rozstrzygnięcie Remisów

4.44.1. Gracze, którzy mają taką samą liczbę punktów w którymkolwiek z poniższych etapów – Podczas ponownego rozstawienia (reseedingu) , przerwy na koniec dnia, końcowej pozycji w turnieju – zostaną zróżnicowani w następujący sposób:

- Suma punktów turniejowych
- Największa liczba zwycięstw i miejsc Top 4 na danym etapie turnieju (zwycięstwa liczone są podwójnie)
- Największa liczba miejsc możliwych do osiągnięcia w lobby na każdą pozycję (1., 2., 3. itd.) na danym etapie turnieju
- Pozycja końcowa w ostatniej grze na danym etapie turnieju, a następnie pozycja w każdej poprzedniej grze (tj. Gra 5, 4, 3 itd.)

4.44.2. W przypadku ponownego rozstawienia (reseedingu) pomiędzy danym lobby, jeśli gracze nie mogą zostać rozróżnieni za pomocą powyższych metod, zostaną oni losowo posortowani pomiędzy pozycjami, na których są zremisowani.

4.45. Drużyny TFT w Rozgrywkach TFT punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób: TFT w Rozgrywkach TFT punktowane są w Punktacji Generalnej Reprezentacji w następujący sposób:

1 miejsce w Rozgrywce TFT	20 PUNKTÓW
---------------------------	------------



2 miejsce w Rozgrywce TFT	9 PUNKTÓW
3 miejsce w Rozgrywce TFT	5 PUNKTÓW
4-8 miejsce w Rozgrywce TFT	4 PUNKTY
9-16 miejsce w Rozgrywce TFT	3 PUNKTY
Udział szkoły w Rozgrywce TFT	1 PUNKT

- 4.46. Wyniki Drużyn TFT uzyskane w każdym dniu Rozgrywek CS2 oraz inne komunikaty związane z Rozgrywkami TFT dostępne będą dla Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek.

FINAŁY ROZGRYWEK

- 4.47. Mecze o Finałowe Miejsca w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach CS2, Rozgrywkach Szachowych, Rozgrywkach Rocket League, Rozgrywkach TFT i Rozgrywkach LOL rozegrane zostaną najprawdopodobniej w trybie offline. Dokładne miejsce oraz data wydarzenia finałowego zostaną ogłoszone podczas trwania turnieju.
- 4.48. W przypadku Drużyn pochodzących z Placówek Szkolnych znajdujących się poza miejscem odbywania się finałów, Organizator może zapewnić dofinansowanie dojazdu oraz finansowanie zakwaterowania dla Członków Drużyn biorących udział w meczu o 1. Miejsce oraz dla jednego opiekuna na Drużynę. Szczegóły dotyczące dofinansowania dojazdu i zakwaterowania zostaną przekazane Przedstawicielom po wyłonieniu Drużyn, które wezmą udział w meczach o 1. miejsce.
- 4.49. W przypadku rezygnacji z uczestniczenia w meczu o 1. miejsce przez Drużynę wyłonioną w trakcie poszczególnych rozgrywek, do udziału w meczu o 1. miejsce zaproszona zostanie Drużyna, która zajęła 3. miejsce w danych rozgrywkach. W takim przypadku nagroda za 3. miejsce - jeżeli jest przewidziana dla danych rozgrywek - zostaje przyznana dla drużyny zajmującej czwartą lokatę.
- 4.50. W przypadku wyjazdu Zawodników na Finał, Przedstawiciel jest odpowiedzialny za pozyskanie od rodziców lub opiekunów małoletnich zgody na wyjazd pod opieką Przedstawiciela oraz udział dziecka w evencie stacjonarnym.



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



**Minister
Edukacji**

5. PRAWA I OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW I ORGANIZATORA

- 5.1. Drużyny, Członkowie Drużyn i Przedstawiciele zobowiązują się do uczciwego uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games. Organizator zabrania wykorzystywania zewnętrznych wobec gry lub odpłatnie dostępnych wewnątrz gry kodów, kluczy lub innych mechanizmów mogących wpłynąć na wynik Rozgrywek Predator Games i poszczególnych rozgrywek.
- 5.2. Niedozwolonym jest w szczególności:
 - 5.2.1. wykorzystywanie błędów w infrastrukturze gry lub Oprogramowania,
 - 5.2.2. instalacja oprogramowania służącego do zaburzenia przebiegu gry lub wpływania na jej naturalny bieg, np. poprzez używanie sprzętu zewnętrznego jak i peryferiów np. ale nie wyłącznie: macro w klawiaturze lub myszce Członka Drużyny, program Cheat Engine i podobne, wszelkiego rodzaju wallhacki i aimboty tj. oprogramowanie służące do wspomagania Członka Drużyny w celowaniu lub widoczności,
 - 5.2.3. wymuszanie zmiany przebiegu Rozgrywek Predator Games,
 - 5.2.4. prowadzenie rozgrywki za pośrednictwem podmiotów innych niż Członkowie Drużyny,
 - 5.2.5. wprowadzanie na Serwer Rozgrywek treści nieprawdziwych, niezgodnych z prawem lub dobrymi obyczajami (dotyczy zarówno komunikacji z Organizatorem, innymi uczestnikami Rozgrywek Predator Games oraz nazw Członków Drużyn na Serwerze Rozgrywek),
 - 5.2.6. posługiwanie się przez Członków Drużyn w ramach rozgrywek (tzn. jako nick name w serwisach służących do prowadzenia rozgrywek oraz na Serwerze Rozgrywek) nazwami użytkowników zawierającymi treści wulgarne lub w inny sposób sprzeczne z dobrymi obyczajami lub Regulaminem.
- 5.3. Członkowie Drużyny i/lub Przedstawiciel zobowiązani są natychmiastowego informowania Organizatora o wszystkich nieprawidłowościach związanych z przebiegiem Rozgrywek Predator Games, w tym o podejrzanych aktywnościach innych Drużyn w Czasie trwania Rozgrywek Predator Games.
- 5.4. Członkowie Drużyny mają prawo do bieżącej informacji na temat przebiegu Rozgrywek Predator Games i jego wyników, a także do zadawania Organizatorowi pytań za pośrednictwem Serwera Rozgrywek lub adres e-mail: kontakt@predatorgames.pl, z zastrzeżeniem, że Organizator nie udziela wskazówek dotyczących mechanizmu gier, których dotyczą rozgrywki w Rozgrywkach Predator Games.

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

Minister
Edukacji

- 5.5. Członkowie Drużyny, a w przypadku małoletnich ich rodzice lub opiekunowie prawni, jak również całe Drużyny lub Reprezentacje (reprezentowane przez Przedstawiciela) mogą w każdej chwili złożyć oświadczenie o rezygnacji z udziału w Rozgrywkach Predator Games poprzez przesłanie stosownej wiadomości pod adresem e-mail: kontakt@predatorgames.pl. W sytuacji, w której rezygnacja Członka Drużyny powoduje, iż łączna liczba Członków Drużyny jest mniejsza niż określona w Regulaminie, Organizator może wykluczyć Drużynę z uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games. W celu zapobieżenia wykluczeniu Drużyny z uczestnictwa w Rozgrywkach Predator Games, Drużyna, za pośrednictwem Przedstawiciela może wskazać zastępstwo za Członka Drużyny, który zrezygnował z udziału w Rozgrywkach Predator Games. W takim przypadku Przedstawiciel zobowiązuje się przesłać stosowną wiadomość pod adresem e-mail Organizatora: kontakt@predatorgames.pl i postępować zgodnie ze wskazówkami Organizatora w celu włączenia nowego Członka do Drużyny. Zmiana Członka Drużyny jest możliwa wyłącznie w Okresie trwania Rozgrywek (przed grą) ale nie w okresie faktycznego rozgrywania Rozgrywek (w trakcie gry) Fortnite, Rozgrywek LOL, Rozgrywek Rocket League i Rozgrywek Szachowych.
- 5.6. Organizator zastrzega prawo do wykluczenia z Rozgrywek Predator Games Członka Drużyny lub całej Drużyny w sytuacji, w której naruszają postanowienia Regulaminu lub w inny sposób ich działania są sprzeczne z dobrymi obyczajami, regułami netykiety lub zasadami fair play.
- 5.7. Organizator ma wyłączne prawa do streamowania przebiegu rozgrywek w sieci Internet za pośrednictwem serwisu Twitch, YouTube lub innego serwisu Internetowego i bieżącego obserwowania przebiegu rozgrywek. Transmisja z rozgrywek może być rejestrowana przez Organizatora. Podczas transmisji z rozgrywek nie będzie widoczny wizerunek Członków Drużyn. W ramach transmisji będą widoczne nazwy nicków Członków Drużyny.
- 5.8. Organizator ma prawo do zmiany harmonogramu rozgrywek lub terminu Czasu trwania Rozgrywek wedle własnego uznania, w szczególności w sytuacji awarii serwisów internetowych, za pośrednictwem których prowadzone są rozgrywki, w tym Oprogramowania, wykrycia nieuprawnionej ingerencji w przebieg rozgrywek, awarii sieci Internet lub infrastruktury technicznej Organizatora lub właściciela Oprogramowania, uniemożliwiających lub utrudniających nadzór nad przebiegiem rozgrywek. O zmianie harmonogramu rozgrywek lub Czasu trwania Rozgrywek Organizator poinformuje Drużyny na Serwerze Rozgrywek, a Przedstawiciela w Serwisie.

6. NAGRODY W ROZGRYWKACH PREDATOR GAMES

- 6.1. Nagrody w Rozgrywkach Predator Games podzielone są z uwagi na wynik Drużyn osiągnięty w Rozgrywkach Fortnite, Rozgrywkach LOL, Rozgrywkach TFT, Rozgrywkach Rocket League, Rozgrywkach CS2 i Rozgrywkach Szachowych, a także z uwagi na wynik osiągnięty przez Reprezentację Placówki Szkolnej w Punktacji Generalnej Reprezentacji.
- 6.2. Nagrody w Rozgrywkach Predator Games przysługują Członkom Drużyn, które zdobyły 3 pierwsze miejsca w Rozgrywkach LOL, 3 pierwsze miejsca w Rozgrywkach Fortnite, 2 pierwsze miejsca w Rozgrywkach Szachowych oraz 3 pierwsze miejsca w Rozgrywkach Rocket League, a także Placówkom Szkolnym, z których pochodzą Reprezentacje Placówek Szkolnych, które zdobyły 3 pierwsze miejsca w Punktacji Generalnej Reprezentacji.

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

**Minister
Edukacji**

- 6.3. Ogłoszenie zwycięskich Drużyn Fortnite, Drużyn LOL, Drużyn TFT, Drużyn CS2, Drużyn Rocket League, Drużyn Szachowych i Placówek Szkolnych uprawnionych do nagród w Rozgrywkach Predator Games nastąpi maksymalnie w terminie do dnia 31.03.2026 roku za pośrednictwem Serwisu.
- 6.4. Spośród Członków Drużyn, które zajęły 1. miejsce w Rozgrywkach CS2, Rozgrywkach Rocket League i Rozgrywkach LOL wyłonionych zostanie 3 MVP (Most Valuable Player) - po jednym w Rozgrywkach CS2, rozgrywkach Rocket League i Rozgrywkach LOL. Tytuł MVP otrzyma Członek Drużyny zwycięskiej, który uzyskał najlepsze statystyki. Do ustalenia najlepszych statystyk brane są pod uwagę: stosunek eliminacji do śmierci (łącznie z asystami, jeśli gra to oferuje) lub ilość strzelonych bramek (oraz asyst, jeśli gra to oferuje).
- 6.5. W Rozgrywkach Predator Games przewidziano następujące nagrody dla Członków Drużyn oraz Placówek Szkolnych, z których pochodzą Reprezentacje Placówek Szkolnych:

Gra	Miejsce	Ilości nagród	Nagroda	Model	Wartość:
Rocket League	1	4	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	4	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
	3	4	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
Fortnite - Podstawowe	1	1	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	1	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
	3	1	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
Fortnite - Ponadpodstawowe	1	1	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	1	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
	3	1	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
Counter-Strike 2	1	6	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	6	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
	3	6	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
League of Legends	1	6	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	6	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

Minister
Edukacji

				RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	
	3	6	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
Szachy - Podstawowe	1	1	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	1	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
	3	1	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
	1	1	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
Szachy - Ponadpodstawow a	2	1	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
	3	1	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł
	1	6	Laptop	Predator Helios Neo 16S AI	9 999,00 zł
	2	6	Desktop	Komputer MAD DOG (i5-14400F 32GB RAM 1TB SSD GeForce RTX5060Ti DLSS 4 Wi-Fi Windows 11 Home)	6 199,00 zł
Teamfight Tactics	3	6	Monitor	Acer Predator X34V3BMIIIPHUZX	3 499,00 zł

Rodzaj szkoły	Gry	Miejsce	Nagroda:	Wartość:
Podstawowa	Rocket League + Fortnite + Szachy	1	Bon na zakupy w Media Expert	70 000,00 zł
Podstawowa	Rocket League + Fortnite + Szachy	2	Bon na zakupy w Media Expert	35 000,00 zł
Podstawowa	Rocket League + Fortnite + Szachy	3	Bon na zakupy w Media Expert	15 000,00 zł
Ponadpodstawow a	Counter-Strike 2 + League of Legends + Szachy + Fornite + Teamfight Tactics	1	Bon na zakupy w Media Expert	70 000,00 zł
Ponadpodstawow a	Counter-Strike 2 + League of Legends + Szachy + Fornite + Teamfight Tactics	2	Bon na zakupy w Media Expert	35 000,00 zł
Ponadpodstawow a	Counter-Strike 2 + League of Legends + Szachy + Fornite + Teamfight Tactics	3	Bon na zakupy w Media Expert	15 000,00 zł



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



Minister
Edukacji

Gra	Rodzaj	Nagroda:	Wartość:
Rocket League	MVP	Monitor Acer Predator X34V3BMIIPHUZ X	3 499,00 zł
Counter-Strike 2	MVP	Monitor Acer Predator X34V3BMIIPHUZ X	3 499,00 zł
League of Legends	MVP	Monitor Acer Predator X34V3BMIIPHUZ X	3 499,00 zł

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

**Minister
Edukacji**

- 6.6. Nagrody nie podlegają wymianie na inną wygraną lub na wygraną innego rodzaju, w tym na towary, usługi ani na ich równowartość pieniężną. W przypadku rezygnacji z nagrody lub jej nieodebrania, Organizator zastrzega prawo do zatrzymania nagrody.
- 6.7. Nagrody zostaną wydane uprawnionym w terminie 30 dni roboczych od dnia ogłoszenia zwycięskich Drużyn i Placówek Szkolnych, pod warunkiem przekazania Organizatorowi odpowiednich danych umożliwiających wydanie Nagród. Po ogłoszeniu zwycięskich Drużyn i Placówek Szkolnych, Organizator skontaktuje się za pośrednictwem e-mail z członkami Drużyn oraz Przedstawicielami w celu przekazania do uzupełnienia protokołu odbioru nagród. Członkowie Drużyn oraz Przedstawiciele powinni odesłać na adres e-mail Organizatora uzupełniony protokół przekazania nagród w terminie 7 dni od jego przesłania przez Organizatora.
- 6.8. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji poprawności danych osobowych, przekazanych Organizatorowi zgodnie z pkt. 6.7. Nieprzekazanie danych, przekazanie danych po terminie określonym w punkcie 6.7 lub przekazanie nieprawdziwych lub nieprawidłowych danych skutkuje utratą prawa do otrzymania Nagrody.
- 6.9. Nagroda stanowi wygraną w konkursach i grach organizowanych i emitowanych (ogłaszanych) przez środki masowego i w związku z tym może podlegać opodatkowaniu. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości nagrody, to do wartości nagrody zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 11,11% wartości nagrody. W takim przypadku część nagrody, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona nagrodzonym, lecz pobrana zostanie przez Organizatora, przed wydaniem nagrody, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w ustawie z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Nagrodzeni wyrażają zgodę na potrącenie i odprowadzenie w ich imieniu do właściwego urzędu skarbowego zryczałtowanego podatku od nagrody przez Organizatora – zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, w szczególności z ww. ustawą. Zgoda jest równoznaczna z potrąceniem przyznanej do nagrody premii pieniężnej odpowiadającej wysokości zryczałtowanego podatku od nagrody w Rozgrywkach Predator Games.
- 6.10. W przypadku Rozgrywek Rocket League, Rozgrywek League of Legends oraz Rozgrywek Counter-Strike 2, Nagrodę otrzymuje również Zawodnik Rezerwowy.

7. DANE OSOBOWE

- 7.1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w Serwisie w związku z udziałem w Rozgrywkach Predator Games jest Organizator - Fantasyexpo sp. z o.o. (ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław). Pełna treść informacji o zasadach przetwarzania danych osobowych przez Organizatora jest dostępna w Polityce Prywatności, stanowiącej Załącznik nr 3 do Regulaminu.
- 7.2. Administratorem danych osobowych przetwarzanych na stronach administrowanych przez Operatora jest GREZLY sp. z o.o. Pełna treść informacji o zasadach przetwarzania danych osobowych przez Operatora jest dostępna w jego Polityce Prywatności, dostępnej pod linkiem: <https://tft.army.gg/pl/privacy-policy>.

8. REKLAMACJE



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



**Minister
Edukacji**

- 8.1. Wszelkie zakłócenia w przebiegu Rozgrywek Predator Games i jego poszczególnych rozgrywek mogą być reklamowane przez Członków Drużyn i Przedstawicieli poprzez zgłoszenie wysłane Organizatorowi pod adresem poczty elektronicznej kontakt@predatorgames.pl lub za pośrednictwem listu pod adresem: Fantasyexpo Sp. z o.o. z siedzibą w Wrocławiu, ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław.
- 8.2. Zgłoszenie reklamacyjne powinno zawierać co najmniej: imię i nazwisko Członka Drużyny lub Przedstawiciela, nazwę Drużyny, adres e-mail podany podczas wyrażenia zgody na udział w Rozgrywkach Predator Games i opis zdarzenia będącego przedmiotem reklamacji.
- 8.3. Zgłoszenia reklamacyjne będą na bieżąco odczytywane przez zespół obsługi Organizatora i rozpatrywane w terminie 14 dni.
- 8.4. W celu możliwie najszybszego zakończenia postępowania reklamacyjnego Członek Drużyny lub Przedstawiciel powinien określić zakres swoich oczekiwań związanych ze składaną reklamacją.
- 8.5. Organizator zastrzega, że rozpatrzenie reklamacji może wymagać uzyskania od Członka Drużyny lub Przedstawiciela dodatkowych wyjaśnień - czas udzielania wyjaśnień przez Użytkownika każdorazowo przedłuża okres rozpoznania reklamacji.
- 8.6. Odpowiedź na reklamację zostanie przesłana do Członka Drużyny lub Przedstawiciela na adres e-mail podany w procesie rejestracji w Rozgrywkach Predator Games lub korespondencyjnie w przypadku zgłoszenia reklamacji w formie przesyłki listowej.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 9.1. Organizator zastrzega, w zakresie w jakim dopuszczalne jest to zgodnie z obowiązującymi przepisami, prawo do dokonywania zmian i modyfikacji Regulaminu w przypadku zaistnienia istotnych przyczyn związanych z technicznym bądź merytorycznym aspektem przebiegu Rozgrywek Predator Games lub działalności Organizatora, w tym w szczególności w przypadku zmian w obowiązujących przepisach prawa, przy czym informacja o planowanej zmianie Regulaminu zostanie przesłana na adres poczty elektronicznej z odpowiednim, co najmniej 7-dniowym wyprzedzeniem, tak żeby Członkowie Drużyny i Przedstawiciele mogli zapoznać się z planowanymi zmianami.
- 9.2. Zmieniony Regulamin zostanie opublikowany w postaci ujednoliconego tekstu Regulaminu w Serwisie.
- 9.3. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, a w szczególności przepisy kodeksu cywilnego. W przypadku braku regulacji danej kwestii przez powszechnie obowiązujące przepisy, Organizator uprawniony jest do podjęcia decyzji w sprawach nieuregulowanych Regulaminem.

Załączniki do Regulaminu:

Załącznik nr 1 - wzór zgody Placówki Szkolnej

Załącznik nr 2 - wzór zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach

Załącznik nr 3 - Polityka Prywatności



**PREDATOR
GAMES**

GRAMY
RAZEM

mediaexpert

Patronat honorowy



Minister
Edukacji

Załącznik nr 1 – Wzór zgody Placówki Szkolnej

[Miejscowość] dnia _____ 2025 roku

Od:

[Dane Placówki Szkolnej]

Do:

Fantasyexpo Sp. z o.o.

ul. Prosta 36, 53-508 Wrocław

OŚWIADCZENIE/ZGODA

Niniejszym zaświadczam, iż Pan/Pani _____, posługujący/a się

imię i nazwisko nauczyciela

adresem e-mail: _____ wykonuje zawód nauczyciela w

adres e-mail wskazany przy rejestracji w Serwisie

_____ i otrzymał/a zgodę władz ww. placówki na rejestrację w Serwisie

nazwa Placówki Szkolnej

mieszczącym się pod adresem: predatorgames.pl Reprezentacji Placówki Szkolnej składającej się z uczniów ww. placówki, którzy wezmą udział w „**Rozgrywkach Predator Games Sezon 3**”, w tym na przekazanie danych członków Reprezentacji Placówki Szkolnej administratorowi serwisu zgodnie z Polityką Prywatności, Regulaminem Serwisu oraz Regulaminem Rozgrywek, dostępnymi pod adresem predatorgames.pl.

Potwierdzam, że nauczyciel jest upoważniony do przetwarzania danych osobowych uczniów ww. Placówki, do których dostęp otrzyma od Operatora Rozgrywek (GREZLY sp. z o.o.) po potwierdzeniu swojej tożsamości i zatrudnienia w Placówce niniejszym oświadczeniem.

w imieniu Placówki Szkolnej:

imię i nazwisko, stanowisko

pieczęć Placówki Szkolnej

**PREDATOR
GAMES****GRAMY
RAZEM****mediaexpert**

Patronat honorowy

Minister
Edukacji**Załącznik nr 2 – wzór zgody rodzica lub opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach**

Imię i nazwisko rodzica lub
opiekuna:.....

Imię i nazwisko
Dziecka:.....

Nazwa Placówki Szkoleniowej dziecka:.....

Nazwa gry, w którą będzie grało dziecko w ramach Rozgrywek:.....

Zgoda na zarejestrowanie i udział dziecka w Rozgrywkach Predator Games Sezon 3

- Wyrażam zgodę na udział Dziecka, którego jestem rodzicem / opiekunem prawnym, na udział w rozgrywkach Predator Games Sezon 3.
- Znana mi jest treść Regulaminu Serwisu Predator Games oraz Regulaminu Rozgrywek Predator Games Sezon 3, dostępnych pod adresem predatorgames.pl oraz akceptuję ich postanowienia. Przyjmuję odpowiedzialność za ewentualne nieprzestrzeganie regulaminów przez moje Dziecko.
- W związku z powyższym wyrażam zgodę na zarejestrowanie udziału Dziecka w Reprezentacji Placówki Szkolnej oraz potwierdzenie rejestracji przez nauczyciela, i w tym celu wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego Dziecka.

Oświadczenia w związku z wyrażonymi zgodami:

- Wiem, że wyrażenie powyższych zgód jest dobrowolne, ale stanowi warunek zarejestrowania dziecka w Rozgrywkach.
- Oświadczam, że moje dziecko korzysta z gry wskazanej w oświadczeniu za moją zgodą i wiedzą oraz pod moją kontrolą rodzicielską. Znana jest mi rekomendowana klasyfikacja wiekowa oraz klasyfikacja treści ww. gry wg PEGI i/lub ocena treści występujących w grze wg SPIDOR.
- Wiem, że udział dziecka w Rozgrywkach wiąże się z przetwarzaniem jego danych na potrzeby udziału w Rozgrywkach oraz koniecznością potwierdzenia poprzez link aktywacyjny wysłany, na adres e-mail podany przy rejestrowaniu dziecka w Reprezentacji. Brak potwierdzenia, jest równoważny z wycofaniem zgody na rejestrację dziecka i usunięciem go z Reprezentacji.
- W każdej chwili mogę wycofać zgodę na udział dziecka w rozgrywkach, poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres kontakt@predatorgames.pl, co może skutkować zastąpieniem dziecka przez zawodnika rezerwowego lub całkowitym wycofaniem Reprezentacji, której członkiem było dziecko z rozgrywek.
- Jednocześnie wyrażam zgodę/nie wyrażam zgody* na publikację nicku w grz oraz wizerunku mojego dziecka na potrzeby dokumentacji i celów promocyjnych rozgrywek, na stronach internetowych oraz profilach na portalach społecznościowych Organizatora i Partnerów oraz w publikacjach prasowych.

Data: Podpis

Administratorem danych osobowych Twojego dziecka jest Fantasyexpo Sp. z o.o. Będziemy przetwarzać dane Twojego dziecka, aby umożliwić mu udział w Rozgrywkach Predator Games oraz aby kontaktować się z nim w tym celu. Za zgodą Twojego dziecka będziemy przetwarzać jego dane w celu informowania go o ofertach handlowych na zasadach określonych w [Regulaminie newslettera](#), w tym o przyszłych edycjach Rozgrywek oraz ułatwienia rejestracji w przyszłych edycjach. Twoje dziecko ma prawo dostępu do swoich danych, prawo ich usunięcia i inne prawa. Szczegółowe informacje w [polityce prywatności](#).



**PREDATOR
GAMES**

**GRAMY
RAZEM**

mediaexpert

Patronat honorowy



**Minister
Edukacji**

Załącznik nr 3 – Polityka Prywatności

Polityka Prywatności została udostępniona w Serwisie pod adresem [Polityka Prywatności](#).