**Informatyka klasa 1A LO**

1. **Wykonaj dowolny** (działający ) algorytm (ocena 2)
2. **Wykonaj algorytm sprawdzający czy na podstawie podanych długości boków można zbudować trójkąt**. (ocena 3)
3. **Wykonaj algorytm wyświetlający wartość bezwzględną liczby.** (ocena 4)

1. **Wykonaj algorytm wyświetlający czas potrzebny na pobranie pliku**, (wprowadzasz wielkość pliku w kilobajtach oraz szybkość łącza w megabitach np. 578945 kB oraz 30 Mb/s)

(ocena 5)

1. **Algorytm obliczający pole trójkąta na podstawie długości trzech odcinków (wzór Herona).**W przypadku, gdy z podanych odcinków nie da się utworzyć trójkąta, powinien zostać wyświetlony odpowiedni komunikat. (Ocena 6)

Pomoc - Pierwiastek **sqrt** (zmienna)

**Wzór Herona**

p=

Pole=