

SCENARIUSZ NOCY INTEGRACJI

1. CELE:

- integracja uczniów z różnych klas
- kreatywne spędzenie wolnego czasu

2. CZAS TRWANIA:

15 godzin

3. MIEJSCE PRZEPROWADZENIA:

Budynek Szkoły Podstawowej nr 2 w Łapach

4. UCZESTNICY:

Chętni uczniowie klas 3-8

5. METODY PRACY:

- słowna
- praktycznego działania
- ruchowa
- gry terenowej

6. FORMY PRACY:

- zbiorowa
- grupowa
- indywidualna

7. MATERIAŁY WYKORZYSTANE:

- materiały potrzebne do przeprowadzenia zajęć sportowych: balony, szarfy, piłki,
- materiały potrzebne do przeprowadzenia gry terenowej: wydrukowane zadania, plansze z nazwą zadania, skakanki, kartki, długopisy, orzechy w słoju, szydełko, włóczka, instrukcja, plastelina, wieszak, przedmioty do ważenia, sznurek, kubeczki plastikowe
- materiały potrzebne do wykonania makiet: kartony, mazaki, kredki, papier kolorowy, wycinanki, bibuła, klej, nożyczki, taśma, ozdoby
- gry planszowe

8. PRZEBIEG NOCY INTEGRACJI

ZAJĘCIA SPORTOWE

Po rozlokowaniu się w salach uczestnicy zostali zaproszeni na salę gimnastyczną. Tam odbyły się zręcznościowe zawody sportowe. Uczniowie wzięli udział w konkurencjach: bieg z gazetą na piersiach, rzut balonem do celu, wąż z szarfami i inne.

KOLACJA

Dzięki udziałowi w zawodach sportowych uczniowie nabrali apetytu i ze smakiem zjedli kolację.

GRA TERENOWA

Po kolacji uczniowie zostali zaproszeni do rozegrania gry terenowej „Zakoleguj się z nauką”.

Uczestnicy zostali podzieleni na 5-osobowe grupy. Przez 60 minut mieli rozwiązać 10 różnorodnych zadań, związanych z przedmiotami szkolnymi. Grupa, która najszybciej i najlepiej poradziła sobie z zadaniami, otrzymała nagrodę.

BUDOWANIE MAKIET

Następną aktywnością podczas nocy było budowanie makiet. Z dostępnych materiałów uczniowie zbudowali bardzo udane makiety łapskich budynków.

ZAJĘCIA INTEGRACYJNE W SALACH

Przed ciszą nocną uczniowie mogli jeszcze porozmawiać, pośmiać się lub obejrzeć film w swoich salach.

CISZA NOCNA

ŚNIADANIE

Po spakowaniu swojego dobytku, uczniowie zjedli śniadanie, dzieląc się wrażeniami z nocowania.

GRY PLANSZOWE

Przed zakończeniem Nocy Integracji odbyły się rozgrywki w gry planszowe. Największą popularnością cieszyły się karty Orange.

KONIEC

Opracowanie: Alicja Zgajewska