

Procedura zwrotu podręczników na koniec roku szkolnego do biblioteki szkolnej

w Szkole Podstawowej nr 21 w Sosnowcu w związku z sytuacją związaną z pandemią koronawirusa.

Okres kwarantanny dla książek i innych materiałów przechowywanych w bibliotekach (zgodnie z rekomendacją Biblioteki Narodowej):

- na powierzchniach plastikowych (np. okładki książek, płyty itp.) wirus jest aktywny do 72 godzin (trzy doby);
- tektura i papier – wirus jest aktywny do 24 godzin (jedna doba).

1. Wszystkie podręczniki wypożyczone z biblioteki szkolnej przez uczniów i nauczycieli winny być zwrócone przed rozpoczęciem wakacji.
2. Od dnia 22.06.-26.06.br., w godzinach od 9:00-14:00 przyjmowane są zwroty podręczników od uczniów i nauczycieli.
3. Podręczniki wypożyczone do domu przyjmowane są przez personel zaopatrzonego w rękawiczki i inne środki reżimu sanitarnego.
4. Zwracane komplety podręczników powinny być zafoliowane i odpowiednio podpisane: imię i nazwisko ucznia oraz data zwrócenia książki.
5. Zwrócone komplety podręczników winny być poddane kwarantannie i odizolowane (wyłączone z wypożyczania) na okres 4 dni.
6. Przynoszone przez czytelników książki będą odkładane na stół, specjalnie

do tego przygotowany, z którego personel/ bibliotekarz będzie przekładał je do pudła oraz umieszczał w sali nr 27. Należy pamiętać każdorazowo o dezynfekcji blatu, na którym leżały książki.

7. Informacja dotycząca zwrotu za zniszczony/zagubiony podręcznik.

Rodzic winien dokonać zwrotu za zniszczony/zgubiony podręcznik na konto dochodów szkoły z opisem:

Zwrot za zniszczony/zgubiony podręcznik.....SP nr.....

Kwota....., imię i nazwisko ucznia....., klasa.....

Nr konta: 60 1020 2313 0000 3302 0579 6257

8. Listy z kwotami podręczników będą dostępne u bibliotekarza i wychowawców klas.

*Wyłączenie z użytkowania na czas kwarantanny wszystkich egzemplarzy zwracanych po zakończeniu okresu zamknięcia bibliotek powinno zapewnić bezpieczeństwo wykonywanej pracy.

Konsultacje - biblioteka szkolna:

Agata Szczepaniak

piątki - 10:30 - 11: 45