

Witajcie. Dziś mamy dla was grę planszową. Przeczytajcie dokładnie instrukcje i do dzieła...

Życzymy miłej zabawy

#### INSTRUKCJA

1. Każdy stawia swój pionek na starcie (pole PIERWSZY GWIZDEK).
2. Zadaniem graczy jest dotrzeć do mety (pole KONIEC MECZU). Kto będzie pierwszy ten wygrywa, ale pozostali gracze także muszą ukończyć grę.
3. Gracze po kolei rzucają kostką i przesuwiają swój pionek o odpowiednią ilość oczek.
4. Zawodnicy wykonują wszystkie zadania opisane na polach gry. Pola puste musicie uzupełnić własnymi zadaniami ruchowymi.
5. Jeśli graczowi nie uda się wykonać zadania opisanego na polu to cofa się on o 2 pola.
6. Gdy gracz trafi na pole specjalne (np. ŻÓŁTA KARTKA) to po wykonaniu ruchu (np. cofnij się 2 pola) musi wykonać zadanie ruchowe znajdujące się na ostatnim polu, na którym stanie podczas swojej kolejki.
7. Gra kończy się, gdy wszyscy gracze dojdą do mety (pole KONIEC MECZU).
8. UWAGA! Są 2 warianty gry – krótszy (SPARING) i dłuższy (MECZ).
9. Jeśli wybieriecie pierwszy wariant (SPARING) to po przejściu przez 42 pola (piłeczki) kończycie grę na polu KONIEC MECZU.
10. Jeśli wybraliście drugi wariant (MECZ) to po przejściu przez 42 pola (piłeczki) skręćcie na pole PRZERWA. Każdy gracz, który dotrze do tego pola robi kilka łyków wody, po czym wraca na start i przechodzi planszę drugi raz. Dopiero teraz na końcu dochodzi do pola KONIEC MECZU i kończy grę.